

Règlement de Coupe – jets de 7m

Si à la fin du temps réglementaire, le résultat est nul :

- En Loterie Nationale Coupe de Luxembourg (Hommes et Femmes), les équipes joueront **une** prolongation, après une pause de 5 minutes. Le temps de prolongation consiste en deux mi-temps de 5 minutes, avec une pause de 1 minute.
- Dans toutes les autres catégories, si le résultat est nul après le temps réglementaire ou si le résultat est encore nul après la prolongation en Loterie Nationale Coupe de Luxembourg, on déterminera le vainqueur par des jets de 7 mètres
- Les joueurs qui sont exclus ou disqualifiés à la fin du temps de jeu réglementaire ne sont pas autorisés à participer.
- Chaque équipe désigne 5 joueurs. Ces joueurs exécutent chacun un jet de 7 mètres en alternance avec les joueurs de l'équipe adverse. Les équipes ne sont pas contraintes de prédéterminer l'ordre de leurs tireurs. Les gardiens de but peuvent être choisis et remplacés librement parmi les joueurs autorisés à participer. Les joueurs peuvent participer à l'épreuve des jets de 7 mètres à la fois comme tireur et gardien de but.
- Les arbitres décident du but à utiliser. Les arbitres effectuent un tirage au sort et l'équipe qui gagne choisit de commencer ou de terminer les tirs au but. L'ordre inverse est utilisé pour le reste des tirs si l'épreuve des tirs doit continuer dans la mesure où le score est toujours à égalité après les cinq premiers tirs respectifs.
- Dans ce cas de figure, chaque équipe devra à nouveau désigner cinq joueurs. L'ensemble ou une partie des joueurs peuvent être les mêmes que pour la première série. Cette méthode de désigner cinq joueurs à la fois s'applique aussi longtemps que nécessaire. Cependant, le vainqueur est maintenant désigné dès qu'il y a une différence de buts après que les deux équipes ont effectué le même nombre de tirs.
- Les joueurs peuvent être disqualifiés pour la prochaine participation à l'épreuve des jets de 7 mètres dans le cas d'un comportement antisportif significatif et répété (16:6e). Si cela concerne un joueur qui vient d'être désigné dans le groupe des cinq tireurs, l'équipe doit désigner un autre tireur.