0	

Fiche d'accompagnement JA

6	Abi Carol

Tuteur	Arbitre 1			Arbitre 2					
Nom	Nom		Club		Nom			Club	
Prénom	Prénom		Age		Prénom			Age	
			_						
	Comportement								
équipe locale	catégorie				++	+	+-	٠	
visiteurs	poule			équipe locale					
			_	visiteurs					
score mi-temps				environnement					
score final									•

Evaluation

Items	*	**	**	***	explications
gérer le jeu	siffle peu (ou pas) les fautes commises par les équipes. Le jeu est brouillon	siffle quelques fautes, en coupant très vite le jeu	par les équipes, en coupant	siffle les différentes fautes commises par les équipes, favorisant le bon déroulement du jeu	
protéger les acteurs	a tendance à trop laisser faire, qui devient dangereux pour les acteurs	sanctionne peu - tendance dangereuse	sanctionne ponctuellement - permet de protéger globalement bien les acteurs	sanctionne lorsqu'il le faut, de manière à ne pas laisser apparaitre de mauvais gestes	
se faire comprendre	ne siffle pas assez fort. On ne l'entend pas bien. Il y a peu d'indications de direction de jeu. Le jeu est haché suite aux décisions prises	siffle timidement, sans indiquer la direction de jeu. Le jeu est haché suite aux décisions prises	siffle assez fort, montre plutôt bien la direction de jeu, ce qui favorise un déroulement du jeu fluide	siffle de manière modulée. Il indique correctement la direction de jeu. Jeu fluide et compréhensible	
position	est statique et loin du ballon	se déplace un peu, mais reste loin du ballon	se déplace, est assez proche du jeu, mais conserve de nombreux angles morts	se déplace, adopte un placement adéquat à la situation afin de voir l'ensemble des actions	
commentaire général:					

À envoyer à : jkeiffer@pt.lu