

SPIELBERICHTONLINE (SBO) FÜR ZN / S

September 2019



Ordre du Jour

- Einleitung und allgemeiner Ablauf
- Aufbau des Programms SBO
 - Hauptbildschirm und Hauptmenü
 - Spielauswahl
 - Mannschaftsaufstellung
 - Eintragung ZN / S
 - Bericht
- Live Demo
- Weitere Hinweise



Einleitung SpielberichtOnline

- Der elektronische Spielbericht ersetzt die bisherige papiergeführte Protokollierung des Spielgeschehens.
- Die Aufgabenteilung zwischen Schiedsrichtern und ZN / S bleibt wie bisher.
- Als Spielzeit gilt unverändert ausschließlich die auf den Hallenuhr angezeigte und mit den Schiedsrichtern abgestimmte Spielzeit, die im SBO angezeigte Zeit ist untergeordnet (nur zum Zwecke der "Mitschrift")
- Eine Online-Verbindung ist zwingend vor dem Spiel und nach dem Spiel erforderlich, während des Spiels ist diese stark empfehlenswert.
- Die "Rückfallebene" ist immer die Papierversion des Spielberichts!
- Der Heimverein stellt den Laptop /Tablett für den SBO und ist für das korrekte Funktionieren derselben zuständig.



Der zeitliche Ablauf beim SBO





Auszüge aus den Durchführungsbestimmungen

- Der Heimverein stellt Laptop oder alternativ Tablet mit seinen hochgeladenen Spieldaten dem Gast rechtzeitig zur Verfügung und hat dafür zu sorgen, dass der elektronische Spielbericht von beiden Mannschaften ausgefüllt und spätestens 45 Minuten vor dem Spielbeginn dem/den Schiedsrichter(n) ausgehändigt wird.
- Aus versicherungstechnischen Gründen ist der Heimverein für den (eventuellen) Transport des Rechners in die SR-Kabine und wieder auf den Z/S-Tisch verantwortlich.



Auszüge aus den Durchführungsbestimmungen

- Die Schiedsrichter sind nach dem Schließen SBO (PIN Eingabe) für das Hochladen des Spieles verantwortlich. Der Heimverein ist verpflichtet, den SR eine Internetverbindung zur Verfügung zu stellen. Sollte der Heimverein keine Internetverbindung zur Verfügung stellen, so wird das Hochladen des Spieles ihm übertragen. Das Hochladen durch den Verein hat innerhalb von 2 Stunden nach dem Spiel zu erfolgen.
- Die SR müssen die Nichtgestellung der Internetverbindung der spielleitenden Stelle (<u>sbo@flh.lu</u>) schriftlich mitteilen. Erst mit dieser Meldung sind sie aus der Verantwortung.
- Für den Notfall sind Spielberichte in Papierform vorzuhalten.

SpielberichtOnline – der Hauptbildschirm





SpielberichtOnline – der Hauptbildschirm







SpielberichtOnline – Das Hauptmenü



SpielberichtOnline – Schritt 1 - Die Spielauswahl:

Vereinsn	ummer(n) 900	01 (1)		St	piele vom Server laden leeres	Spiel
Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften	(2)	
90351	04.04.2016	12:00	Test	HSG rot - TSV gelb		8
90352	04.04.2016	12:00	Test	HSG rot - TSV gelb		
90345	04.04.2016	19:30	Test	HSG rot - TSV gelb		



Die Spielgrunddaten sind vom Heimverein vor dem Spiel hochzuladen. Hierzu müssen:

- 1. Die Vereinsnummer eingegeben werden
- 2. Die dem Verein zugeordneten Spiele vom Server geladen werden
- 3. Das entsprechende Spiel ausgewählt werden.

Sollten keine Spielgrunddaten vorhanden sein, kann auch ein leeres Spiel angewählt werden.



SpielberichtOnline - die Mannschaftsaufstellung

						3			
Spiel	Heim- verein	Gast- verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein- sprüche	Unter schrif.
ame:		HSG r	ot		Farbe Spieler:			Rot 🖸	7
Mann	ischaft neu lade	en			Farbe Torhüter:		E	Blau 📀	7
🕽 Man	nschaftsoffiziel	le							
Buchst	ab∉ Name			Vorna	me			Aktiv	
А	Obermöller			Kai			j	а	
В	Treu			Moritz			j	а	
aktiv	ve SpielerInnen								
Nr.	Name		Vorname		Geburtsjah	ır F	PassNr	DSR	Check
4	Karmin		А		01.01.1990	1	I	nein	
5	Kirsch		н		08.01.1990	8	3	nein	
8	Rubin		С		03.01.1990	3	3	nein	

Aufgabe des MV Heim:

- Auswahl der Spieler, die bei diesem Spiel zum Einsatz kommen sollen
- 2. Auswahl / Eingabe der Offiziellen

Analog gilt dies dann für den MV Gast !

Neu seit Dezember: Mannschaft kann nochmals aus Siebenmeter geladen werden, wenn die Aufstellung zum Weg zur Halle geändert wurde



SpielberichtOnline – Eintragungen durch ZN / S

			0			0			
Spiel	Heim- verein	Gast- verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein- sprüche	Unter- schrif
		z	eitnehme	er		Sekr	etär		
Name:									
Vornam	e:								
Verband	d/Verein:								
Passnu	mmer:								
Wohnoi	rt:								
Kost	enabrech	nung							
Reise B	eginn:)				
Reise E	nde:)				
Teilnah	mentschädigu	ing: 0		Euro		0		Euro	

Aufgabe Zeitnehmer / Sekretär:

Hier bitte die Felder entsprechend den Vorgaben ausfüllen.



SpielberichtOnline – Eintragungen Schiedsrichter



Aufgabe Zeitnehmer / Sekretär:

Hier bitte die Felder entsprechend den Vorgaben ausfüllen.



SpielberichtOnline – Einstellungen kontrollieren:

Einstellungen						
Dauer Halbzeit:	30 min 0 s	Buzzer				
Spiel mit ev. Ver	längerung	nach Ablauf des Timeouts				
Verl. Halbzeit:	5 min 0 s	nach Ablauf der Spielzeit				
Dauer Hinausstellung:	2 min 0 s	Team-Time-Out Signal nach: 0 min 50 s				
Anzahl Team-Timeouts	: 3 💿 🔶	Buzzer Test				
Anzahl Spieler:	14					
		Momentan keine Berichte zum Hochladen				

Unter "Einstellungen" bitte kontrollieren :

- die Anzahl der Team-Time-Outs
- die Anzahl der Spieler
- Spiel mit ev. Verlängerung



SpielberichtOnline – Bericht vor dem Spiel

					0				
Spiel	Heim- verein	Gast- verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein- sprüche	Unter- schrif
Übergabe F	Protokoll:			Spielk	leidung i.O.:		Ja Nein		
Zuschauer	Anzahl:			Bälle i	.0.:		Ja Nein		
Ordner Anz	ahl:			Spielfeldaufbau i.O.:			Ja Nein		
				Spiela	usweiskontro	olle i.O.:	Ja Nein		
				Haftm	ittelbenutzun	ıg Heim:	Ja Nein		
				Haftm	ittelbenutzun	ig Gast:	Ja Nein		
				Berich	nt Spielaufsic	ht:	Ja Nein		

Dies ist Aufgabe der Schiedsrichter!



SpielberichtOnline

LIVE DEMO

Nur MS Edge, Mozilla FireFox, Google Chrome, Safari benutzen.

http://sbo.handball4all.de



Korrekturen von Eintragungen im SBO



1.Im Protokollfenster den zu bearbeitenden Eintrag doppelklicken

2.Es erscheint das Fenster

"Protokoll bearbeiten", (in diesem Beispiel wurde die 2min ZS dem falschen Spieler zugeordnet)

3.Auf richtige Trikotnummer

klicken

(in unserem Beispiel die Nr. 4)

⇒ Daten werden übernommen

18



Löschen von Eintragungen im SBO



- 1.Im Protokollfenster den zu bearbeitenden Eintrag doppelklicken
- 2.Es erscheint das Fenster
 - "Protokoll bearbeiten", (in diesem Beispiel wurde eine 2min ZS falsch aufgenommen)
- 3.Symbol Datenübernahme



klicken.

4. Eintrag ist gestrichen und kann nicht mehr bearbeitet werden.

Abwicklung von 2min Zeitstrafen bei Spielen mit SBO



SR entscheidet auf 2 min ZS für einen Spieler:

- 1. SR gibt Time-out (3 kurze Pfiffe)
- 2. ZN stoppt die offizielle Hallenuhr, Sekretär stoppt die Uhr im SBO.
- 3. SR zeigt fehlbaren Spieler an und veranlasst diesen, die Spielfläche zu verlassen
- 4. Sekretär übernimmt im SBO die 2min. Zeitstrafe (durch Klicken auf entsprechendes Symbol und ergänzt die dann erforderlichen Eingaben (Mannschaft, Spieler-Nr.)
- Zeitnehmer schreibt einen Zettel mit der Wiedereintrittszeit gem. offizieller Hallenuhr (!!) und hängt diesen über den /\-Reiter. Soweit Zeitstrafen über die Zeitmessanlage abgewickelt werden, erfolgt Eingabe über das Bedienteil der Anlage.
- 6. Zeitnehmer und Sekretär starten "ihre" jeweilige Uhr

Disqualifikation analog!





Empfehlung Abwicklung 7m und 2min-Zeitstrafe bei Spielen mit SBO



SR entscheidet auf 7m und 2min ZS für einen Spieler:

1. Zuerst die 2min Zeitstrafe erfassen - dann den 7m eingeben

Hintergrund: bei 7m sind neben der Entscheidung auf 7m weitere Eingaben

- 7m Wurf durch…
- Tor ja / nein

erforderlich.



Korrekturen – Spieler aus der Liste entfernen

#	Т	Name		> #	Т	Name	
1	0	Ahossi,lfe Har.		21	0	Elcheroth,Fynr	
2	0	Ciota,Ruben	HD Kaeljeliy HD Kaeljeliy 2	22	0	Fernandes,Ja	
3	0	Daprile,Luca		23	0	Ferreira,Afons.	
4	0	Elcheroth,Fynr	V (2) D (7) D (2) V	24	0	Garcia,lvan	
5	0	Fernandes,Ja		25	0	Goedert,Lucier	
6	0	Ferreira,Afons.		26	0	Gomes,Daniel	•
7	0	Garcia,lvan [≡]		27	0	Grillini,Maël	
8	0	Goedert,Lucier		28	0	Grillini, Tiago	
9	0	Gomes,Daniel		29	0	Halsdorf,Nik	
			<u>Spielzeit</u> Spielstand HG NF Aktion Unrzeit				
10	0	Grillini,Maël					
10 11	0	Grillini,Maël Grillini,Tiago	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6	b	22	arbeite	n
10 11 12	0 0 0	Grillini,Maël Grillini,Tiago Halsdorf,Nik	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6	b	28	arbeite	n
10 11 12 13	0 0 0	Grillini,Maël Grillini,Tiago Halsdorf,Nik Mergulhàc M	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6	b	28	arbeite	n
10 11 12 13 14	0 0 0 0	Grillini,Maël Grillini,Tiago Halsdorf,Nik Mergulhàc M Reis,Leo	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6	b	22	arbeite	n
10 11 12 13 14 15	0 0 0 0 0	Grillini,Maël Grillini,Tiago Halsdorf,Nik Mergulhâc M Reis,Leo Riggio,Yanis	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6 Trikotnummer auf	b	22	arbeite	n l
10 11 12 13 14 15 16	0 0 0 0 0 0	Grillini,Maël Grillini,Tiago Halsdorf,Nik Mergulhàc M Reis,Leo Riggio,Yanis Solazzi Luca	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6 Trikotnummer auf Spieler als Offiziellen A B C D einsetzen	i be	ea	arbeite	n
10 11 12 13 14 15 16 <	0 0 0 0 0 0	Grillini,Maël Grillini,Tiago Halsdorf,Nik Mergulhàc M Reis,Leo Riggio,Yanis Solazzi Luca	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6 Trikotnummer auf Spieler als Offiziellen A B C D einsetzen	b	28	arbeite	n
10 11 12 13 14 15 16 1 6 16 16 16 16 16 16 16 10	0 0 0 0 0 0	Grillini,Maël Grillini,Tiago Halsdorf,Nik Mergulhàc M Reis,Leo Riggio,Yanis Solazzi Luca	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6 Trikotnummer auf Spieler als Offiziellen A B C D einsetzen	i be	28	arbeite	n
10 11 12 13 14 15 16 4 8 8 C	0 0 0 0 0 0 0	Grillini,Maël Grillini,Tiago Halsdorf,Nik Mergulhàc M Reis,Leo Riggio,Yanis Solazzi Luca	Spieler Afonso Filipe Ferreira mit Nr 6 Trikotnummer auf Spieler als Offiziellen A B C D einsetzen	b	28	arbeite	n

- Doppelklick auf den zu entfernenden Spieler
- Änderungen durchführen,
- Der nächste Spieler in der Liste rückt nach



Korrekturen – Spieler Trikotnummer ändern



- Doppelklick auf den zu ändernden Spieler
- Trikotnummer ändern
 - Beenden mit an



Korrekturen – Trikotfarben ändern

Spiel	Heim- verein	Gast- verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein- sprüc…	Unter- schrif
Name:		HB Kä	erjeng		Farbe Spieler:		(Gelb 🖸	7
Manns	chaft neu lad	en			Farbe Torhüter		Sc	hwarz 📀	7

SR A/B Spiel ZN/SK Bericht Bericht Ein-Unter-Heim-Gast-Beo SpA 2 schrif... verein verein 1 sprüc... HB Käerjeng 2 Farbe Spieler: Name: Blau 9 \odot Farbe Torhüter: Mannschaft neu laden Orange 0

- Heim- oder Gastverein anwählen
- Farbe Spieler und Farbe Torhüter ändern

Problem "Bildschirm zu klein" - Änderung der Bildschirmdarstellung im SBO



/ @ Spielbericht online - ×		💷 - o ×
← → C □ sbo-app.handba	Hall.de/_app/index.html	२ 👷
III Apps 🔘 PortableApps.con 👩	Spielbericht onlin 💣 Spielbericht onlin 🧕 HVW - /MeinHVV	
# T Strafen	0 0 0	🔶 <mark># T Strafen</mark>
2 0		9 0
3 2		11 0
8 0		14 0
9 0	V (2) D (7) (27) D	(2) V 22 3
11 0		23 0
14 1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	33 1
22 0		44 1 V
55 0 VHD+		55 0
66 0	Spielzeit Spielstand HG Nr Aktion	66 0 V
99 0		
	60:00 3:5 H 3 7m mit for	10:35:21
	60:00 2:5 Spielstand 2. Halbzeit	21:11:50
	60:00 2:5 Spielzeit gestoppt	21:11:39
	33:14 2:5 G 9 Neuer Spieler 9 eingesetzt : Martin, Schwalb, 24.12.1970	21:05:11
	39:14 2:5 0 29 Palalar mit hir 23 alagaaatst	
	Auszelt Helm 1 2 00:00 Ausz	zeit Gast 1 2
Δ		
~		

Google Chrome erlaubt eine Anpassung der "Bildschirmgröße" (Zoomen):

- Strg & Scrollrad der Maus
- Strg & "+" oder "-",
- F11





Ergänzende Hinweise

- Korrektur der Spielzeit im elektronischen Spielbericht nur, wenn die Schiedsrichter die Spielzeit unterbrochen haben (Time-outs).
- Geringfügige Zeitkorrekturen durch früheres oder verspätetes Anklicken der Uhr durchführen
- Die Handballregeln sehen f
 ür die letzten 30 Sekunden eines Spiels ver
 änderte Strafen und Spielfortsetzung vor. Daher sollte sicher gestellt sein, dass zu diesem Zeitpunkt Hallenuhr und die Spielzeitanzeige im SBO "synchron" laufen!



SpielberichtOnline – Einstellungen kontrollieren:





SpielberichtOnline – Hochladen kontrollieren:

		Einstell	ungen
		-	
Dauer Halbzeit:	30 min 0	s	Buzzer
Spiel mit ev. Verlän	ngerung		nach Ablauf des Timeouts
Verl. Halbzeit:	5 min 0	s	nach Ablauf der Spielzeit
Dauer Hinausstellung:	2 min 0	s	Team-Time-Out Signal nach: 0 min 50 s
Anzahl Team-Timeouts:	3 🔘		Buzzer Test
Anzahl Spieler:	14		
		[[Momentan keine Berichte zum Hochladen

Denn hier ist ein neuer Button über dessen Bearbeitungsoberfläche angezeigt wird, wieviele Spielberichte noch hochzuladen sind.

z.B.

 Bericht zum Hochladen
 Oder
 Berichte zum Hochladen usw.



SpielberichtOnline

- Daten zum Üben:
 - Der Link: <u>http://sbo.handball4all.de</u>
 - Vereinsnummer: 90001
 - PIN Heimverein: 123456
 - Pin Gastverein 123456
 - PIN SR: 123456
- Es gibt eine detaillierte Beschreibung zur Bedienung von SpielberichtOnline:

<u>www.flh.lu</u>

Rubrik FLH - SBO (Feuille de Match électronique)

Download dieser Präsentation : www.flh.lu/fileadmin/flh/documents/FdM/FLH_SBO.pdf