



Questionnaire sur les règles de jeu – Adapté aux règlements de l'IHF – version 02 juin 2019

Version inofficielle pour la FLH par GG (en attente de la version officielle IHF)
Pour certaines questions, plusieurs réponses sont possibles

Règle 1

1.1 Quelles sont les dimensions du terrain de jeu suivant les règles de jeu ?

- a) 40m x 20m.
- b) 42m x 20m.
- c) 38m x 18m.
- d) Longueur : entre 38m et 42m. Largeur : entre 18m et 22m.

1.2 Quelle est la hauteur et la largeur entre les montants des buts ?

- a) 1,92 x 2,92 m.
- b) 2,00 x 3,00 m.
- c) 2,05 x 3,05 m.
- d) 2,08 x 3,08 m.

1.3 Quelle doit être la largeur de la ligne de but entre les montants ?

- a) 5 cm.
- b) 6 cm.
- c) 8 cm.
- d) 10 cm

Règle 2

2.1 Le signal de fin de match retentit alors que le ballon repoussé par le gardien dépasse la ligne de sortie de but. Les arbitres constatent que le signal a été donné cinq minutes trop tôt. Etant donné que les joueurs n'ont pas quitté le terrain, le jeu reprend dans les conditions suivantes :

- a) Renvoi
- b) Jet franc
- c) Sans coup de sifflet de reprise
- d) Après coup de sifflet de reprise

2.2 Après le signal de fin automatique, l'arbitre constate que la 1ère mi-temps a été terminée 1 minute trop tôt. *Décision correcte ?*

- a) Prolonger la 2ème mi-temps d'une minute.
- b) La minute perdue n'est pas récupérée.
- c) Après la pause, d'abord jouer 1 minute avec la même disposition des équipes comme en 1ère mi-temps, ensuite changement de côté et commencer normalement la 2ème mi-temps.
- d) Il faut maintenir les joueurs sur le terrain et faire jouer la minute restante

2.3 L'équipe BLANC tire au but, le gardien NOIR arrête le ballon. A cet instant retentit le signal automatique de fin du match. Les arbitres signalent au chronométreur qu'il reste encore 30 secondes de la 2ème mi-temps à jouer. Tous les joueurs sont restés sur le terrain. *Comment va reprendre le jeu ?*

- a) Jet franc pour NOIR.
- b) Renvoi.
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Avec coup de sifflet de reprise
- e) Sans coup de sifflet de reprise

2.4 L'équipe BLANC doit encore effectuer un jet franc après le signal de fin de match. À cet effet, elle procède à la rentrée en jeu des spécialistes des jets francs BLANC 5 et BLANC 6 après que BLANC 3, suivi de BLANC 4, ont quitté le terrain de jeu. Quelles affirmations sont correcte ?

- a) Le chronométreur siffle et indique aux arbitres qu'il y a un changement irrégulier.
- b) Le joueur BLANC 4 est exclu pour changement irrégulier.
- c) Le joueur BLANC 6 est exclu pour changement irrégulier.
- d) Le chronométreur ne siffle pas, puisqu'il n'y a aucune raison de siffler
- e) Jet franc pour BLANC
- f) Jet franc pour NOIR

2.5 Jet franc direct pour l'équipe NOIR juste avant la fin du match. Le signal de fin automatique retentit avant que le ballon dépasse la ligne de but. *Décision correcte ?*

- a) Fin du match.
- b) Répétition du jet franc pour NOIR
- c) Répétition du jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise.
- d) Jet de 7m pour NOIR

2.6 NOIR 2 placé à la ligne de surface de but adverse reçoit le ballon peut avant le coup de sifflet final. Il veut tirer au but mais y est empêché irrégulièrement. Le signal de fin de match retentit avant que le ballon ne quitte sa main. *Décision correcte ?*

- a) Fin de la rencontre.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Jet de 7m pour NOIR.
- d) Fin de la rencontre, remarque sur la feuille de match

2.7 Il faut encore exécuter un jet de 7 mètres de temps avant la fin de la 1^{ère} mi-temps. Le jet de 7 mètres de BLANC 9 vient de frapper la barre transversale, ricoche sur le dos du gardien, qui est à 3 mètres environ devant son but, et entre dans le but. Le signal du chronométreur retentit au moment où le ballon vole de la transversale vers le dos du gardien. *Quelle est la bonne décision ?*

- a) But.
- b) Répétition du jet de 7 mètres.
- c) Mi-temps, pas d'autre décision

2.8 Un jet de 7 m doit être encore exécuté après le signal de fin de match. Le résultat immédiat de ce jet a été attendu. Lequel des deux arbitres termine le match ?

- a) Le premier nommé.
- b) L'un d'eux.
- c) L'arbitre central.
- d) L'arbitre de but

2.9 Quand débute la rencontre ?

- a) Avec le coup de sifflet de l'arbitre nommé en premier sur la convocation officielle.
- b) Au moment où le ballon quitte la main du joueur.
- c) Quand le chronométreur démarre le chronomètre ou l'installation murale de chronométrage.
- d) Avec le coup de sifflet d'engagement de l'arbitre central.

2.10 En cas d'épreuve décisive de jet de 7 mètres qui détermine le but sur lequel le jet sera exécuté ?

- a) L'équipe qui gagne le tirage au sort.
- b) L'équipe qui perd le tirage au sort.
- c) Les arbitres
- d) L'arbitre nommé en premier

2.11 L'équipe NOIR doit encore procéder à un jet franc après le signal de fin de match. Avant l'exécution du jet franc, l'équipe BLANC fait rentrer BLANC 10 et, peu de temps après, BLANC 11, deux grands gabarits, en lieu et place de BLANC 8 et BLANC 9 qui ont quitté le terrain en même temps. Quelles affirmations suivantes sont correctes ?

- a) Le chronométreur siffle et indique aux arbitres un changement irrégulier de BLANC.
- b) BLANC 10 est exclu en raison d'un changement irrégulier.
- c) BLANC 11 est exclu en raison d'un changement irrégulier.
- d) Le chronométreur ne siffle pas, puisque l'action est conforme aux règles de jeu.
- e) BLANC 11 doit quitter le terrain et BLANC 8 ou BLANC 9 peut retourner sur le terrain

2.12 Juste avant la fin de la 1ère mi-temps BLANC 7 commet une voie de fait envers NOIR 5 qui perd pour cette raison une occasion manifeste de marquer un but. Avant que l'arbitre ne siffle, le signal de fin automatique retentit. Décision correcte ?

- a) La 1ère mi-temps étant terminée, plus de sanction BLANC 7.
- b) La 1ère mi-temps étant terminée, pas de jet franc ou jet de 7m possible.
- c) Disqualification de BLANC 7 avec rapport écrit.
- d) Jet de 7m pour NOIR
- e) Disqualification BLANC 7 (carton rouge)

2.13 Dans quel délai l'arbitre peut-il annuler un but validé ?

- a) Jusqu'au coup de sifflet de l'engagement.
- b) Jusqu'au coup de sifflet final.
- c) Lorsque le but a été marqué après une interruption du chronométreur, il doit l'annuler, même si l'engagement a été effectué.
- d) Ne peut plus être annulé.

2.14 Les arbitres ont décidé d'accorder une remise en jeu en faveur de l'équipe BLANC. A ce moment précis, le responsable d'équipe de BLANC demande un Time Out d'équipe. Quelles affirmations suivantes sont correctes ?

- a) Le Time Out d'équipe est impossible, puisque le ballon n'est pas en jeu.
- b) Le chronométreur siffle, arrête le chronomètre et montre le geste 15.
- c) Les arbitres confirment le Time Out d'équipe pour la formation BLANC.
- d) Le secrétaire consigne le Time Out d'équipe dans la feuille de match

2.15 Quand faut-il impérativement interrompre le temps de jeu ?

- a) Décision de 7 mètres.
- b) Exclusion.
- c) En cas de facteurs extérieurs au match.
- d) Disqualification

2.16 BLANC 9 tire au but. Le gardien NOIR saisit le ballon. Le chronométreur siffle à ce moment. Les arbitres remarquent à leur chronomètre qu'il reste 30 secondes de la deuxième mi-temps à jouer. Tous les joueurs se trouvent encore sur l'aire de jeu. Comment doit être repris le match ?

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Renvoi pour NOIR
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Coup de sifflet de reprise du jeu

2.17 Il faut jouer une prolongation après le temps de jeu réglementaire (score 20 :20). Décision ?

- a) Une minute de pause avant la prolongation
- b) Cinq minutes de pause avant la prolongation
- c) La pause de mi-temps en prolongation dure 1 minute
- d) La pause de mi-temps en prolongation dure 5 minutes

2.18 Dans quelles situations l'arrêt de temps de jeu est-il obligatoire ?

- a) Exclusion.
- b) Jet franc
- c) Jeu passif
- d) Faute de changement
- e) Avertissement
- f) Remise en jeu

2.19 Qui n'a pas le droit d'exécuter un jet de 7 mètres ?

- a) Un joueur qui a insulté les arbitres à la fin de la 2ème prolongation.
- b) Les gardiens de but.
- c) Un joueur avec un temps d'exclusion restant de la prolongation.
- d) Un joueur disqualifié.
- e) Un joueur, qui a été soigné sur l'aire de jeu, et qui n'avait pas encore quitté l'aire de jeu pour 3 attaques.

2.20 Le gardien BLANC dévie un tir au but 5 secondes avant la fin du match. Le ballon touche le plafond au-dessus la surface de but. Le signal de fin de match automatique retentit peu avant l'exécution de la remise en jeu de NOIR. Décision ?

- a) Remise en jeu NOIR après coup de sifflet de reprise du jeu.
- b) Time-out
- c) Fin du match.
- d) Attendre le résultat de la remise en jeu – fin du match.

2.21 NOIR 8 a déjà reçu un avertissement. Pendant un Time Out d'équipe il a un comportement antisportif envers les arbitres depuis le banc des remplaçants. Décision ?

- a) Disqualification de NOIR 8
- b) Exclusion de NOIR 8
- c) Avertissement de NOIR 8
- d) Pas de décision possible
- e) NOIR, dès le coup de sifflet de reprise de jeu après le TO, sera réduit d'un joueur sur le terrain

2.22 Qui est habilité à participer à l'épreuve décisive sous la forme de jets de 7 mètres ?

- a) Tous les joueurs inscrits sur la feuille de match.
- b) Les joueurs qui ne sont pas disqualifiés.
- c) Les joueurs qui ne sont pas exclus à la fin du temps réglementaire.
- d) Les joueurs qui ont reçu l'autorisation des arbitres

2.23 Un jet franc doit encore être exécuté après le signal automatique de fin de match. NOIR 9 tire sur le but. Le chronométreur siffle au moment où le ballon vient de quitter la main du lanceur. Le ballon entre dans le but sans que le gardien ne puisse l'arrêter. Le chronométreur indique aux arbitres que le joueur BLANC 7 qui se trouve dans le mur de la défense est entré en jeu avant l'exécution du jet franc. Décision ?

- a) Exclusion de BLANC 7
- b) Disqualification de BLANC 7 (carton rouge)
- c) But pour NOIR
- d) Jet de 7m pour NOIR
- e) Répétition du jet franc NOIR avec coup de sifflet de reprise

2.24 Le résultat est nul après prolongation et il faut exécuter des jets de 7m suivant le règlement en vigueur. BLANC 7 a été exclu pour 2 minutes à la 9^{ème} minute de la 2^{ème} prolongation. Le responsable de l'équipe BLANC le désigne comme 5^{ème} tireur pour les jets de 7m. *Décision ?*

- a) BLANC 7 peut participer
- b) BLANC 7 ne peut pas participer

2.25 Quand doit avoir lieu une interruption du temps de jeu (time-out) ?

- a) lors de l'exclusion d'un officiel
- b) lors de la 3^{ème} exclusion d'un joueur.
- c) lors d'un comportement antisportif répété.
- d) lors d'une consultation nécessaire avec le partenaire.
- e) lors d'un comportement antisportif grossier.
- f) lors d'un carton jaune pour un officiel.

2.26 BLANC 7 commet une voie de fait envers NOIR 5 peu avant la fin de la 1^{ère} mi-temps. Cette action anéantie une chance manifeste de marquer un but pour NOIR 5. Avant que l'arbitre ne siffle, le signal automatique de fin de match retentit. *Décision correcte ?*

- a) La 1^{ère} mi-temps étant terminée, plus de sanction possible.
- b) Disqualification BLANC 7 sans rapport écrit (carton rouge)
- c) Jet de 7m pour NOIR.
- d) Jet franc pour NOIR
- e) Disqualification BLANC 7, rapport écrit (carton rouge et bleu)
- f) dès le début de la 2^{ème} mi-temps, BLANC sera réduit d'1 sur le terrain pendant 2 minutes

2.27 Un jet franc doit encore être exécuté après le signal de mi-temps. *Quels joueurs peuvent encore être remplacés ?*

- a) Tous les joueurs des deux équipes.
- b) Uniquement des défenseurs.
- c) Seulement des attaquants.
- d) Seulement un joueur de l'équipe qui tier du jet franc.
- e) un joueur de champ de l'équipe en défense peut être remplacé par un gardien de but ; si l'équipe lors du coup de sifflet final jouait sans gardien de but.

2.28 *Quid des positions des joueurs dans le cadre de l'exécution d'un jet franc après le signal de fin de match ?*

- a) Tous les coéquipiers du lanceur doivent se trouver au-delà de la ligne de jet franc de l'équipe adverse.
- b) Tous les coéquipiers du lanceur doivent se trouver dans leur propre moitié de terrain.
- c) Les adversaires doivent être éloignés du lanceur d'au moins 3 mètres ou doivent se positionner le long de leur propre ligne de surface de but.
- d) Tous les coéquipiers doivent être éloignés d'au moins 3 mètres du lanceur.
- e) Tous les coéquipiers peuvent être à proximité du lanceur le long de la ligne de jet franc adverse.

2.29 BLANC 7 passe le ballon à BLANC A8. A ce moment précis, le chronométrateur donne le signal de Team Time Out pour l'équipe BLANC. Les arbitres et les joueurs n'entendent pas ce signal et BLANC 8 passe le ballon à l'ailier BLANC 10. Ce dernier obtient une occasion manifeste de but mais NOIR 5 l'empêche de marquer en commettant une irrégularité. Les arbitres décident un jet de 7 mètres et une exclusion à l'encontre de NOIR 5. Ce n'est qu'à ce moment que les arbitres s'aperçoivent que le chronométrateur avait donné le signal de Team Time Out. *Quelle est la bonne décision à prendre dans ce cas ?*

- a) Jet de 7 mètres pour BLANC.
- b) Exclusion de NOIR 5.
- c) Team time out pour BLANC.
- d) Renvoi de but pour NOIR.
- e) Coup de sifflet de reprise.
- f) Continuation du jeu avec jet franc pour BLANC à l'endroit où se trouvait BLANC 7 au moment de l'interruption.

2.30 La première mi-temps a été arrêtée 1 minute trop tôt. Il n'y a pas d'irrégularité au moment du coup de sifflet, les 2 équipes se trouvent sur l'aire de jeu et aucune d'entre elles n'est en possession du ballon (le ballon repose à terre dans la surface de jeu). *Décision ?*

- a) Cette minute n'est plus jouée
- b) Cette minute doit être jouée avant la pause de la mi-temps
- c) Cette minute doit être jouée après la pause, avant le début de la deuxième mi-temps
- d) Cette minute est rajoutée à la deuxième mi-temps
- e) Décision avec tirage au sort pour déterminer quelle équipe sera en possession du ballon pour débiter cette minute de jeu
- f) L'équipe qui était la dernière en possession du ballon recevra le ballon

2.31 La première mi-temps a été arrêtée 1 minute trop tôt, les 2 équipes se trouvent sur l'aire de jeu sans qu'aucune irrégularité ne soit constatée au moment du coup de sifflet. Le ballon est en l'air au-dessus de la surface de but et le gardien saisit celui-ci après le coup de sifflet. *Décision ?*

- a) Cette minute n'est plus jouée
- b) Cette minute est jouée, ensuite il y a la pause entre les mi-temps
- c) Cette minute doit être jouée après la pause, avant le début de la deuxième mi-temps
- d) Cette minute est rajoutée à la deuxième mi-temps
- e) L'équipe qui était la dernière en possession du ballon recevra le ballon
- f) Continuation du jeu avec renvoi

2.32 La première mi-temps a été arrêtée 1 minute trop tôt, les 2 équipes se trouvent sur l'aire de jeu sans qu'aucune irrégularité ne soit constatée au moment du coup de sifflet. Le ballon est en l'air au-dessus de la surface de but et franchit la ligne de sortie de but après le coup de sifflet. *Décision ?*

- a) Cette minute n'est plus jouée
- b) Cette minute est jouée, ensuite il y a la pause entre les mi-temps
- c) Cette minute doit être jouée après la pause, avant le début de la deuxième mi-temps
- d) Cette minute est rajoutée à la deuxième mi-temps
- e) L'équipe qui était la dernière en possession du ballon recevra le ballon
- f) Continuation du jeu avec renvoi

2.33 Un but est marqué par l'équipe BLANC. NOIR 5 veut exécuter un engagement rapide. Pour cela il court et dribble le ballon rapidement vers la ligne médiane. En passant tout près de BLANC 3, celui-ci lui subtilise le ballon avec la main ouverte et le ballon tombe sur le pied de NOIR 5, puis roule loin, au-dessus la ligne médiane dans la moitié de terrain de BLANC ?

- a) Time-out
- b) Engagement NOIR
- c) Sanction progressive de BLANC 3
- d) Jet franc de BLANC

2.34 A quel moment le time out n'est pas obligatoire ?

- a) Le ballon s'éloigne très loin de l'aire de jeu.
- b) Si le chronométrateur siffle.
- c) Un joueur semble blessé.
- d) Quand les arbitres indiquent des directions différentes pour la poursuite du jeu lors d'une décision.
- e) Un gardien de but remplace un joueur de champ pour exécuter un renvoi.

2.35 Qui peut demander un arrêt de temps de jeu d'équipe (TTO) ?

- a) Un officiel.
- b) Un joueur.
- c) Seulement le responsable de l'équipe.
- d) Le capitaine de l'équipe

2.36 Lesquelles des déclarations suivantes concernant le Time Out d'équipe sont correctes ?

- a) Le Time Out d'équipe peut seulement être demandé par le responsable officiel de l'équipe A.
- b) Si le Time Out d'équipe est demandé lorsque l'équipe adverse est en possession du ballon, le chronométrateur doit remettre le carton vert à l'officiel de l'équipe.
- c) Le temps d'un Time Out d'équipe débute avec le signal sonore du chronométrateur
- d) Les irrégularités durant le Time Out d'équipe ont les mêmes conséquences que durant le temps du jeu.
- e) Après un Time Out d'équipe, le jeu reprend toujours avec un jet franc pour l'équipe qui a demandé ce Time Out d'équipe

2.37 Equipe BLANC est en possession du ballon ; un officiel de l'équipe NOIR demande un Time Out d'équipe au chronométrateur en posant le carton vert sur la table de chronométrage. *Décision ?*

- a) Le carton vert sera placé sur la table de chronométrage.
- b) Le chronométrateur siffle dès que NOIR est en possession du ballon.
- c) Le chronométrateur rend le carton vert à l'officiel.
- d) Le responsable d'équipe est le seul à pouvoir demander le Time Out d'équipe.

2.38 NOIR 3 effectue un tir au but malchanceux et le ballon reste dans la surface de but sans avoir touché aucun autre joueur. À ce moment, le responsable d'équipe de la formation NOIR demande un Time Out d'équipe. *Quelle est la décision correcte ?*

- a) Le chronométrateur siffle, arrête en même temps le chronomètre et indique aux arbitres le Time Out d'équipe pour l'équipe NOIR.
- b) Le chronométrateur remet le carton vert au responsable d'équipe de la formation NOIR.
- c) Le match continue avec un jet franc pour NOIR.
- d) Renvoi de but pour l'équipe BLANC

2.39 Le gardien de l'équipe BLANC lance le ballon vers BLANC 8 qui est seul avec le gardien NOIR près de la surface de but de NOIR. Juste avant que BLANC 8 récupère le ballon, le chronométrateur siffle car l'entraîneur de l'officiel A BLANC demande un Time Out d'équipe à ce moment inopportun. *Comment le jeu doit-il reprendre ?*

- a) Jet franc pour BLANC à l'extérieur de la surface de but de BLANC
- b) Jet franc pour BLANC près de la zone de changement de BLANC
- c) Jet de 7m pour BLANC
- d) Jet franc pour BLANC près de la ligne des jets franc de NOIR

2.40 BLANC 4 contre un tir de NOIR 11. Le ballon touche le plafond au-dessus de la surface de but puis l'officiel A de l'équipe NOIR pose le carton vert sur la table devant le chronométrateur. *Décision ?*

- a) Equipe NOIR reçoit immédiatement le Team Time Out.
- b) Equipe NOIR ne reçoit pas de Team time Out, car le ballon a touché le plafond au-dessus de la surface de but.
- c) Equipe NOIR ne reçoit pas de Team Time Out, car l'équipe BLANC remet le ballon en jeu.
- d) Equipe NOIR reçoit le Team Time Out, après que le ballon a été remis en jeu.

2.41 BLANC est en possession du ballon et demande un Team Time Out. Les arbitres n'entendent pas le signal du chronométrateur à cause du bruit. Les arbitres ne remarquent le signal qu'après 10 secondes. A ce moment précis, l'équipe NOIR est en possession du ballon. *Décision ?*

- a) Le Team Time Out est donné.
- b) Reprise du jeu avec jet franc pour NOIR
- c) Le Team Time Out n'est pas donné.
- d) Reprise du jeu avec jet franc pour BLANC

2.42 BLANC 7 prend 2 minutes à 78 :00. Match nul et d'après les modalités de la compétition, une décision exige les jets de 7 mètres. Le responsable BLANC désigne BLANC 7 pour les jets de 7 mètres. BLANC 7 exécute le jet de 7 mètres et marque un but. Décision à prendre ?

- a) But validé, BLANC 7 était autorisé à participer aux jets de 7 mètres
- b) But non validé, BLANC 7 n'était pas autorisé à participer aux jets de 7 mètres
- c) Le jet de 7 mètres est à considérer comme nul
- d) Disqualification de BLANC 7

2.43 Le responsable de BLANC demande le 2ème TTO à 55 :00 – A 59 :00 le même responsable demande un 3ème TTO. Décision à prendre ?

- a) TTO possible
- b) TTO non possible
- c) Lors du 2ème TTO, le délégué aurait dû retirer la carte verte N° 3 à BLANC

2.44 BLANC est en attaque. Le responsable BLANC voudrait prendre un TTO et se rend à la table officielle pour déposer la carte verte auprès du chronométreur. Quand la carte verte se trouve déposée devant le chronométreur, BLANC 4 tire à ce moment au but et marque. Le chronométreur siffle le TTO, après que le ballon avait franchi la ligne de but NOIR. Décision ?

- a) but BLANC
- b) but non-validé vu que BLANC avait demandé un TTO
- c) TTO BLANC
- d) TTO refusé à BLANC qui n'était plus en possession du ballon
- e) la carte verte est redonnée à BLANC
- f) engagement NOIR

2.45 BLANC avait pris son 2ème TTO à 55 :10. Le responsable de BLANC voudrait demander son 3ème TTO à 59 :25 et dépose la carte verte devant le chronométreur. Le chronométreur siffle et arrête le temps de jeu. Il indique le TTO de BLANC. Décision ?

- a) TTO accordé à BLANC
- b) pas de TTO accordé
- c) sanction progressive responsable BLANC
- d) reprise du jeu – coup franc BLANC
- e) reprise de jeu – coup franc NOIR

2.46 BLANC voudrait prendre un TTO. Le responsable BLANC dépose la carte verte devant le chronométreur. En même temps, BLANC 9 tire au but NOIR. Le chronométreur siffle au moment où le ballon se trouve en l'air. Juste après le coup de sifflet, le gardien NOIR capte le ballon. Décision ?

- a) pas de TTO possible, BLANC n'était plus en possession du ballon.
- b) TTO accordé à BLANC
- c) la carte verte sera redonnée à BLANC
- d) reprise de jeu – renvoi NOIR
- e) reprise de jeu – jet franc BLANC

2.47 BLANC voudrait prendre un TTO. Le responsable BLANC dépose la carte verte devant le chronométreur. Avant que le chronométreur siffle, BLANC 9 tire au but. Le gardien NOIR intervient sur le ballon. Le chronométreur siffle quand le ballon roule dans la surface de but. Décision ?

- a) pas de TTO possible, BLANC n'était plus en possession du ballon.
- b) TTO accordé à BLANC
- c) la carte verte sera redonnée à BLANC
- d) reprise de jeu – renvoi NOIR
- e) reprise de jeu – jet franc BLANC

2.48 BLANC voudrait prendre un TTO. Le responsable BLANC dépose la carte verte devant le chronométrateur. Avant que le chronométrateur siffle, BLANC 9 tire au but. Le gardien NOIR intervient sur le ballon. Le chronométrateur siffle au moment où le ballon se trouve en l'air au-dessus de la surface de but. Décision ?

- a) pas de TTO possible, BLANC n'était plus en possession du ballon.
- b) TTO accordé à BLANC
- c) la carte verte sera redonnée à BLANC
- d) reprise de jeu – renvoi NOIR
- e) reprise de jeu – jet franc BLANC

2.49 BLANC voudrait prendre un TTO. Le responsable BLANC dépose la carte verte devant le chronométrateur. Avant que le chronométrateur siffle, BLANC 11 commet une faute offensive. Le chronométrateur siffle immédiatement le TTO, avant que les arbitres n'eussent le temps de siffler la faute offensive. Décision ?

- a) les arbitres n'accordent pas le TTO, la faute offensive a eu lieu avant le coup de sifflet du chronométrateur
- b) TTO accordé à BLANC
- c) la carte verte sera redonnée à BLANC
- d) reprise de jeu – renvoi NOIR
- e) reprise de jeu – jet franc BLANC

Règle 3

3.1 Combien de couleurs peut avoir le ballon du match ?

- a) 1
- b) 2
- c) 3
- d) n'importe combien

3.2 Lequel des 4 ballons ci-dessous, doit être choisi par les arbitres pour un match masculin ?

- a) Circonférence 57 cm, poids 450 g.
- b) Circonférence 58 cm, poids 400 g.
- c) Circonférence 59 cm, poids 425 g.
- d) Circonférence 60 cm, poids 500 g.

3.3 Lequel des 4 ballons ci-dessous, doit être choisi par les arbitres pour un match féminin ?

- a) Circonférence 53 cm, poids 350 g.
- b) Circonférence 54 cm, poids 300 g.
- c) Circonférence 55 cm, poids 425 g.
- d) Circonférence 56 cm, poids 375 g.

3.4 Les arbitres décident d'utiliser le ballon de réserve. Quand faut-il réutiliser le ballon initial ?

- a) Lors de la prochaine interruption.
- b) Il peut être réutilisé s'il n'est plus possible d'utiliser le ballon de réserve.
- c) Si les arbitres estiment nécessaire de le réutiliser.
- d) Si une équipe le désire.

Règle 4

4.1 Juste avant le début du match, BLANC 11 se blesse gravement et ne peut plus tenir sa place. **Décision correcte ?**

- a) BLANC 11 ne peut pas du tout être remplacé.
- b) BLANC 11 peut être remplacé si l'équipe adverse est d'accord.
- c) BLANC 11 peut être remplacé, son remplaçant peut porter le numéro 11 et doit être inscrit sur la feuille de match. En plus, les arbitres doivent faire attention aux exceptions de réglementations spéciales.
- d) BLANC 11 peut être remplacé, mais son remplaçant ne peut pas jouer avec le numéro 11.

4.2 NOIR se présente avec 5 joueurs de champ mais sans le gardien de but habituel. Le responsable NOIR désigne NOIR 5 comme gardien de but. **Conséquences pour NOIR 5 ?**

- a) NOIR 5 peut à tout moment devenir joueur de champ si le changement est effectué correctement.
- b) NOIR 5 ne peut plus devenir joueur de champ.
- c) NOIR 5 peut devenir joueur de champ si l'officiel A BLANC est d'accord.
- d) NOIR 5 peut devenir joueur de champ si le gardien de but prévu est présent.

4.3 Le président du club BLANC jouant à domicile, s'assoit au début du match sur le banc des remplaçants à côté des 2 entraîneurs, du kiné et du médecin. **Quelles sont les conséquences ?**

- a) Le gardien de but remplaçant doit se tenir debout derrière le banc.
- b) Le président du club doit quitter le banc des remplaçants.
- c) Un officiel doit quitter le banc des remplaçants.
- d) La personne non inscrite sur la feuille de match doit quitter la zone de changement.
- e) Le responsable d'équipe se voit infliger une sanction progressive.

4.4 Combien de joueurs au minimum doivent être présents sur le terrain de jeu au début du match et être inscrits sur la feuille de match ?

- a) 5 joueurs.
- b) 4 joueurs de champ et 1 gardien de but.
- c) 5 joueurs de champ et 1 gardien de but.
- d) 6 joueurs de champ.

4.5 Parmi ces 4 propositions quel joueur est autorisé à participer à la rencontre ?

- a) Présent au début du match et inscrit sur la feuille de match.
- b) Non présent au début du match, mais inscrit sur la feuille de match.
- c) Présent au début du match, mais non inscrit sur la feuille de match.
- d) Autorisé à jouer par le chronométrateur, mais non inscrit sur la feuille de match.

4.6 Au début du match il n'y a que 6 joueurs de l'équipe BLANC présents. Les joueurs absents arrivent peu après le coup de sifflet d'engagement. Le joueur BLANC 7, après s'être changé, entre directement sur le terrain de jeu en franchissant la ligne de changement. BLANC 7 ne figure pas sur la feuille de match. **Décision correcte ?**

- a) Disqualification du joueur BLANC 7 (carton rouge)
- b) Exclusion du joueur BLANC 7 et inscription sur la feuille de match.
- c) BLANC 7 est inscrit avec une remarque sur la feuille de match, si la réglementation de la fédération organisatrice le prévoit.
- d) Sanction progressive du responsable d'équipe BLANC

4.7 Les arbitres ont décidé jet franc pour BLANC près de la ligne des jets francs de NOIR. Le chronométrateur siffle et arrête de temps de jeu. Les arbitres et s'informent sur la raison du coup de sifflet. Le chronométrateur signale un changement irrégulier de BLANC 9. **Décision ?**

- a) Jet franc pour BLANC près de la ligne des jets franc de NOIR
- b) Jet franc pour NOIR près de sa propre ligne des jets franc.
- c) Jet franc pour NOIR près de la zone de changement de BLANC.
- d) Exclusion de BLANC 9.

4.8 NOIR 14 entre sur le terrain de jeu lors changement régulier. Malgré cela, un coup de sifflet est donné de la table de chronométrage. NOIR 14 n'est pas inscrit sur la feuille de match. Le contrôle de la feuille de match montre que ce joueur y est inscrit avec le numéro 18. Décision ?

- a) Sanction progressive du responsable d'équipe de la formation NOIR.
- b) Jet franc pour BLANC près de la table de chronométrage.
- c) Correction du numéro sur la feuille de match.
- d) Le match reprend par le jet conforme à la situation de jeu précédant l'interruption. Un rapport écrit est nécessaire.

4.9 A quel moment est-il permis à 2 personnes (officiels et/ou joueurs) d'entrer en supplément sur le terrain de jeu ?

- a) Pendant une interruption du temps de jeu.
- b) Pendant une interruption du temps de jeu et avec l'accord d'un arbitre.
- c) En cas de blessure d'un joueur.
- d) Avec l'accord du chronométreur.

4.10 L'arbitre siffle et signale une interruption du temps de jeu, provoquée par la 3ème exclusion de BLANC 2. Le responsable de BLANC entre sur le terrain de jeu pour contester la décision de l'arbitre au moment où celui-ci annonce la disqualification au secrétaire/chronométreur. Un officiel de BLANC avait auparavant déjà reçu un avertissement. Décision ?

- a) Disqualification du responsable BLANC (carton rouge) et réduction de BLANC d'un joueur supplémentaire pour 2 minutes.
- b) Avertissement personnel pour le responsable BLANC
- c) Disqualification du responsable BLANC avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- d) Exclusion du responsable BLANC
- e) Réduction BLANC sur l'aire de jeu d'un joueur supplémentaire

4.11 Pendant une interruption du temps de jeu, à la suite d'une blessure d'un joueur, un joueur supplémentaire de BLANC 2 pénètre sur la surface de jeu sans la permission de l'arbitre. Décision correcte ?

- a) Avertissement BLANC 2
- b) Sanction progressive responsable d'équipe BLANC
- c) Disqualification BLANC 2 (carton rouge)
- d) Exclusion BLANC 2 et réduction de BLANC pour 2 minutes sur l'aire de jeu

4.12 BLANC 5 se trouve blessé au sol. L'arbitre central donne TO et autorise 2 personnes BLANC à pénétrer sur le terrain. L'officiel B NOIR pénètre également sur la surface de jeu pour donner des conseils à son gardien de but. Décision ?

- a) Aucune décision, car il est permis aux joueurs et officiels des 2 équipes d'entrer sur le terrain de jeu pendant une interruption du temps de jeu.
- b) Avertissement aux quatre officiels de NOIR, et disqualification en cas de récidive.
- c) Avertissement du responsable de NOIR
- d) Sanction progressive de l'officiel B NOIR
- e) après soins, BLANC 5 doit quitter immédiatement la surface de jeu. Après 3 attaques terminées de son équipe, il peut reprendre le jeu.

4.13 Le gardien de but BLANC 16 doit être remplacé par BLANC 5 pour cause de blessure. BLANC 5 change de tenue. Après 20 minutes, BLANC 16 peut reprendre le jeu et le responsable BLANC refait le changement. BLANC 5 reprend le jeu comme joueur de champ sans en avvertir le secrétaire/chronométreur. Décision correcte ?

- a) Pas de décision, car ceci est permis.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Exclusion de BLANC 5.
- d) Disqualification de BLANC 5 (carton rouge)

4.14 BLANC 4 quitte le terrain de jeu en dehors de la zone de changement. Après avoir franchi la ligne de touche mais avant d'arriver dans sa zone de changement, BLANC 11 pénètre à sa place sur le terrain de jeu depuis sa zone de changement. Décision après le coup de sifflet du chronométreur ?

- a) Jet franc NOIR à l'endroit où BLANC 4 a quitté le terrain de jeu.
- b) Jet franc NOIR près de la zone de changement de BLANC.
- c) Exclusion de BLANC 4
- d) Exclusion de BLANC 11
- e) Exclusion de BANC 4 et BLANC 11

4.15 NOIR 3 commet le premier changement irrégulier de son équipe pendant une interruption de jeu. Auparavant, l'arbitre avait accordé un jet franc à NOIR. Jusqu'ici, le joueur fautif n'a été ni averti ni exclu. *Décision ?*

- a) Avertissement de NOIR 3.
- b) Exclusion de NOIR 3.
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Jet franc pour NOIR

4.16 Après que les arbitres ont attribué un jet de 7 m à BLANC, BLANC 27, qui a été désigné pour effectuer le jet de 7 m, commet un changement irrégulier. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Jet de 7 m pour BLANC
- c) Renvoi pour NOIR
- d) Exclusion de BLANC 27

4.17 BLANC vient de marquer un but. L'engagement n'a pas encore été sifflé lorsque noir 10 entre sur le terrain et ceci avant que NOIR 6 ne l'ait quitté. *Décision ?*

- a) Engagement.
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Exclusion de NOIR 10.
- d) Exclusion de NOIR 6

4.18 Seulement 12 joueurs de BLANC sont présents au début du match et les 2 gardiens de but manquent. "BLANC" commence le match avec 1 des 12 joueurs comme gardien. Laquelle des propositions suivantes est correcte ?

- a) Le joueur de champ débutant comme gardien doit être inscrit sous le numéro 1, 12 ou 16 sur la feuille de match.
- b) Le joueur de champ débutant comme gardien peut par la suite reprendre la place de joueur de champ.
- c) Les gardiens de but arrivant plus tard doivent être inscrits sur la feuille de match sous les numéros 1,12,16.
- d) Un des deux gardiens arrivant en retard peut encore jouer comme joueur de champ.

4.19 Pendant une interruption du temps de jeu, le joueur BLANC 5 commet une première erreur de changement de son équipe. Son équipe était en possession du ballon au moment de l'interruption du temps de jeu. *Décision correcte ?*

- a) Pas de décision.
- b) Avertissement de BLANC 5.
- c) Exclusion de BLANC 5.
- d) Jet franc pour NOIR.
- e) BLANC reste en possession du ballon

4.20 Le gardien de but BLANC 3 veut exécuter un jet de 7 m. Afin de garder le but vide, BLANC 15 entre sur le terrain avec un maillot de gardien et après avoir effectué un changement avec un joueur de champ. *Décision correcte ?*

- a) Exclusion de BLANC 3.
- b) Exclusion de BLANC 15.
- c) Aucune sanction.
- d) Jet de 7 mètres BLANC.
- e) Jet franc pour NOIR au niveau de la zone de remplacement de BLANC

4.21 Sur une contre-attaque de BLANC et avec occasion manifeste de marquer un but, NOIR 3 commet un changement irrégulier. Les secrétaire/chronométrateur ne réagissent pas, mais l'arbitre central a remarqué l'irrégularité. *Décision ?*

- a) Exclusion immédiate de NOIR 3 et jet franc pour BLANC.
- b) Exclusion immédiate de NOIR 3 et jet de 7m pour BLANC.
- c) Appliquer la règle de l'avantage, puis exclusion de NOIR 3 et jet franc pour BLANC.
- d) Appliquer la règle de l'avantage, puis exclusion de NOIR 3 et jet correspondant à la situation de jeu.

4.22 Après avoir été repoussé par le gardien BLANC 1, le ballon roule le long de la ligne de touche en passant devant le banc des remplaçants de BLANC. BLANC 5, assis sur le banc, tend le pied sur le terrain et arrête le ballon pour que BLANC 4 puisse le saisir avant qu'il ne franchisse la ligne de touche. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR.
- b) Remise en jeu pour NOIR.
- c) Exclusion de BLANC 5.
- d) Disqualification de BLANC 5 (carton rouge)
- e) BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes

4.23 Trente secondes avant la fin de son temps d'exclusion, BLANC 3 entre sur le terrain de jeu sans toutefois intervenir dans le jeu. L'équipe BLANC est en possession du ballon. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR.
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Exclusion de BLANC 3 et réduction de BLANC pendant 30 secondes par un joueur supplémentaire
- d) 30 secondes pour BLANC 3 et réduction de l'équipe BLANC pendant 2 minutes d'un joueur supplémentaire
- e) Disqualification BLANC 3 et réduction de l'équipe BLANC pendant 30 secondes d'un joueur supplémentaire

4.24 BLANC 5 a été exclu. Après 1 minute et 45 secondes du temps d'exclusion de BLANC 5, il est renvoyé sur le terrain par son entraîneur. *Décision ?*

- a) Nouvelle exclusion BLANC 5, BLANC sera réduit sur l'aire de jeu d'un joueur pour 2 minutes et 15 secondes.
- b) Disqualification BLANC 5 (carton rouge) et réduction de BLANC pour le temps restant de l'exclusion 15 secondes de 2 joueurs, et à la suite 1 Minute et 45 secondes de 1 joueur.
- c) Nouvelle exclusion BLANC 5 ; réduction de BLANC pour le temps restant de l'exclusion 15 secondes de 2 joueurs, et à la suite 1 Minute et 45 secondes de 1 joueur.

4.25 Après la fin de son exclusion, le gardien NOIR 1 veut compléter l'effectif de son équipe qui se trouve en défense. Vêtu de son maillot de gardien, Il entre sur la surface de jeu et prend la place du sixième joueur de champ NOIR. *Décision ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Jet de 7 m pour BLANC
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Exclusion du gardien NOIR 1

4.26 Quelles décisions sont à prendre quand un joueur saigne sur le terrain de jeu ?

- a) Le joueur doit quitter de soi immédiatement l'aire de jeu.
- b) Le joueur peut rester sur l'aire de jeu jusqu'à la prochaine interruption du jeu.
- c) Le joueur remplaçant le joueur qui saigne peut entrer sur l'aire de jeu en dehors de la zone de changement.
- d) Le joueur ne peut pas revenir avant la prochaine interruption.
- e) Si le joueur ne quitte pas l'aire de jeu sur ordre des arbitres, il est à sanctionner pour attitude antisportive

4.27 BLANC 5 a une occasion manifeste de but. NOIR commet un changement irrégulier. Le chronométrateur siffle pour signaler cette irrégularité au moment où BLANC 5 tire au but. *Décision ?*

- a) Exclusion du joueur entrant.
- b) Disqualification du joueur entrant.
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Jet de 7m pour BLANC

4.28 Le gardien de but NOIR 1 arrête un ballon et le passe à un coéquipier. Il se rend ensuite à proximité de la zone de remplacement le long de la ligne de touche, et quitte le terrain de jeu. Il prend un essuie mains, sa bouteille et boit une gorgée d'eau. Un autre gardien de NOIR n'entre pas sur le terrain. *Quelle est la bonne décision ?*

- a) Laisser jouer, puisque cela est permis.
- b) Exclusion de NOIR 1 en raison d'un changement irrégulier.
- c) Jet franc pour BLANC à hauteur de la zone de remplacement de NOIR.

4.29 L'officiel A NOIR a déjà reçu un carton jaune. Lors d'une décision des arbitres l'officiel D NOIR court plusieurs mètres sur l'aire de jeux en protestant. *Décision ?*

- a) pas de sanction
- b) avertissement officiel D NOIR
- c) exclusion officiel D NOIR
- d) disqualification officiel D NOIR (carton rouge et bleu)

4.30 A la suite à une blessure de BLANC 6, il y a un TO. NOIR n'est pas sanctionnée progressivement pour faute en relation avec la blessure. Les arbitres ont autorisé 2 personnes à rentrer sur le terrain pour soigner le blessé BLANC 6. L'Officiel A BLANC suit le joueur B5, selon lui, responsable de la blessure de son joueur, jusqu'à sa zone de remplacement, et le frappe au visage. *Décision ?*

- a) Disqualification de l'officiel A Blanc, rapport écrit (carton rouge et bleu) réduction BLANC d'un joueur pour 2 minutes sur l'aire de jeu
- b) Le jeu reprend le jeu avec le jet qui était à la base du TO
- c) Exclusion officiel A BLANC, réduction BLANC d'un joueur pour 2 minutes sur l'aire de jeu
- d) jet franc pour NOIR
- e) Disqualification officiel A BLANC sans rapport écrit (carton rouge)
- f) après avoir reçu les soins sur l'aire de jeu, BLANC 6 doit quitter le terrain, il peut reprendre le jeu après 3 attaques conclues de son équipe

4.31 Les arbitres constatent immédiatement après l'engagement par NOIR qu'une personne non inscrite sur la feuille de match se trouve dans la zone de remplacement de NOIR. Après vérification, il s'avère qu'il s'agit du président du club. NOIR avait toutefois inscrit 4 officiels dans la feuille de match. *Quelle est la décision correcte ?*

- a) Le président du club doit quitter la zone de remplacement.
- b) Le responsable d'équipe de la formation NOIR est sanctionné personnellement.
- c) Un autre officiel doit quitter la zone de remplacement.
- d) Reprise du match par jet franc en faveur de BLANC

4.32 Quelle est la bonne déclaration concernant la tenue des joueurs ?

- a) Tous les joueurs d'une équipe susceptibles d'occuper le poste de gardien de but doivent porter une tenue de couleur identique.
- b) Les joueurs doivent porter des numéros mesurant au moins 20cm de haut côté dos et poitrine.
- c) Les gardiens peuvent utiliser un matériel souple comme protection de la tête.
- d) Les joueurs – ainsi que le gardien – peuvent porter les numéros de 1 à 100.

4.33 BLANC 10 est sur le banc à la suite d'une exclusion (début du temps d'exclusion 21 : 00). Après la reprise du jeu, il proteste de telle façon que l'arbitre procède à un arrêt de temps de jeu à 21 : 30 pour sanctionner BLANC 10 d'une exclusion supplémentaire. Quelles sont les conséquences pour BLANC ?

- a) Exclusion de BLANC 10.
- b) Disqualification de BLANC 10.
- c) BLANC sera réduit d'un joueur sur l'aire de jeu jusqu'à 25 : 00
- d) BLANC sera réduit de 2 joueurs sur l'aire de jeu jusqu'à 23 : 00, ensuite d'un joueur jusqu'à 23 : 30

4.34 Dans quels cas, le responsable d'équipe est à sanctionner personnellement ?

- a) si un joueur de son équipe quitte la zone de changement sans aviser le secrétaire / chronométreur
- b) si en début de match, il se trouvent des personnes dans la zone de changement qui ne figurent pas sur la feuille de match
- c) si un joueur supplémentaire de son équipe rentre sur l'aire de jeu
- d) si un joueur de son équipe, non autorisé à participer au match, rentre sur l'aire de jeu
- e) si après le début du match il est constaté qu'il existe un équipement non conforme au sein de son équipe
- d) lors de violations de règles de jeu dans la zone de changement, où la personne fautive n'a pas pu être identifiée d'office.

4.35 Les arbitres indiquent le geste d'autorisation de pénétrer sur l'aire de jeu car un joueur de BLANC s'est blessé. Qui est autorisé à pénétrer sur l'aire de jeu ?

- a) Deux officiels de BLANC, personne d'autre.
- b) Deux officiels de BLANC et de NOIR.
- c) Deux personnes (Officiels ou joueurs) de BLANC
- d) Deux personnes (Officiels ou joueurs) de chaque équipe.
- e) Le médecin de l'équipe BLANC, s'il n'est pas un des 4 officiels

4.36 L'officiel C BLANC a déjà reçu un avertissement pour protestation. Plus tard, l'officiel B BLANC pénètre sur le terrain sans autorisation. Cependant son comportement n'est pas antisportif. *Décision ?*

- a) Avertissement officiel B BLANC
- b) Exclusion de l'officiel B BLANC, il doit quitter le banc pendant 2 minutes
- c) Disqualification de l'officiel B BLANC (carton rouge), BLANC sera réduit sur l'aire de jeu d'un joueur pour 2 minutes
- d) Exclusion de l'officiel B BLANC, son équipe est réduite sur l'aire de jeu d'un joueur pour 2 minutes, l'Officiel B BLANC peut rester dans la zone de changement

4.37 Lesquelles des actions suivantes ne sont pas admises lors d'un arrêt de temps de jeu pour blessure si les arbitres ont permis à BLANC de pénétrer sur l'aire de jeu ?

- a) Les joueurs de NOIR se trouvent près de la ligne de touche afin de recevoir des instructions de l'entraîneur.
- b) Les joueurs de BLANC effectuent des changements en dehors la zone de changement.
- c) Un des officiels de BLANC sur l'aire de jeu, s'éloigne considérablement du joueur blessé pour donner des instructions aux autres joueurs.

4.38 Après une action de défense du gardien BLANC1, le ballon roule le long de la ligne de touche près du banc des remplaçants de BLANC. Le joueur BLANC 5, assis sur le banc, tend le pied sur l'aire de jeu puis arrête le ballon et permet ainsi à BLANC 4 de le saisir le ballon avant qu'il ne franchisse la ligne de touche. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Exclusion de BLANC 5
- c) Disqualification de BLANC 5 (carton rouge)
- d) BLANC sera réduit d'un joueur sur l'aire de jeu pour 2 minutes
- e) Jet de 7m pour NOIR
- f) Disqualification de BLANC 5, rapport écrit (carton rouge et bleu)

4.39 À la minute 29 : 00 de la première mi-temps, BLANC 5 reçoit une exclusion de 2 minutes. Au début de la deuxième mi-temps, le chronométrateur siffle après 3 secondes car BLANC a 7 joueurs sur le terrain. *Décision correcte ?*

- a) Un des joueurs de BLANC doit quitter le terrain, pas de sanction supplémentaire.
- b) Exclusion de 2 minutes pour le joueur BLANC 5 qui n'était pas autorisé à participer
- c) BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pour 57 secondes, puis d'un joueur pour 1 minute et 3 secondes

4.40 Temps de jeu : 43 : 27 - Interruption par le chronométrateur après un but de BLANC 15 et engagement. Le chronométrateur informe les arbitres que BLANC 15 n'est pas enregistré sur la feuille de match. 14 joueurs sont déjà inscrits pour BLANC. Les arbitres se rendent compte que le joueur BLANC 11 n'est même pas présent. *Décision correcte ?*

- a) Le but est annulé.
- b) Le but est validé.
- c) Le joueur BLANC 11 est supprimé de la feuille de match et BLANC 15 sera inscrit.
- d) Le joueur BLANC 15 n'est pas autorisé à jouer et doit quitter le terrain.
- e) Sanction progressive du responsable BLANC.
- f) Rapport écrit.

4.41 Après un arrêt d'un tir de NOIR, le gardien BLANC 12 reste au sol avec une blessure du genou. *Décision ?*

- a) La gardien BLANC 12 peut rester sur l'aire de jeu après soins reçus
- b) 2 personnes autorisées BLANC à participer au jeu peuvent entrer sur le terrain pour soigner BLANC 12, auparavant les arbitres avaient montré les gestes 15 et 16
- c) seulement 1 personne autorisée BLANC à participer au jeu peut entrer sur le terrain pour soigner BLANC 12, auparavant les arbitres avaient montré les gestes 15 et 16
- d) après avoir reçu les soins sur le terrain, BLANC 12 ne peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe
- e) n'importe le nombre d'attaque jouées, BLANC 12 peut reprendre le match après la fin d'une mi-temps jouée
- d) si les officiels BLANC refusent de venir soigner BLANC 12, le responsable d'équipe doit être sanctionné progressivement

4.42 Après un arrêt d'un tir de NOIR, le gardien BLANC 12 heurte avec la tête le poteau du but. *Décision ?*

- a) La gardien BLANC 12 peut rester sur l'aire de jeu après soins reçus
- b) après avoir reçu les soins sur le terrain, BLANC 12 ne peut reprendre le jeu qu'après 3 attaques conclues de son équipe

4.43 Après avoir été soigné sur le terrain, BLANC 7 se trouve sur le banc des remplaçants. Lors de la 1^{ère} attaque de BLANC, NOIR 2 intercepte le ballon et court tout seul en contre-attaque vers le gardien BLANC 12. Avant que NOIR 2 n'arrive à tirer au but, BLANC 7 rentre sur l'aire de jeu, BLANC 9 avait quitté l'aire de jeu pour effectuer ce changement. Décision ?

- a) le chronométreur attend le tir au but de NOIR 2, puis il interrompt le jeu pour faute de changement BLANC
- b) pour faute de changement de BLANC, le chronométreur interrompt immédiatement le jeu
- c) Time-out
- d) Exclusion BLANC 7
- e) Disqualification BLANC 7 sans rapport écrit (carton rouge)
- f) le jeu sera repris avec jet relatif suite, à la situation de jeu
- g) jet de 7 mètres pour NOIR
- h) jet franc pour NOIR
- i) n'importe le nombre d'attaques jouées, BLANC 7 peut reprendre le jeu après son exclusion temporaire de 2 minutes

4.44 Après avoir été soigné sur le terrain, NOIR 11 se trouve sur le banc des remplaçants et critique une décision des arbitres. En conséquence il prend sa 1^{ère} exclusion. Après la 2^{ème} attaque de NOIR, NOIR 11 rentre après avoir purgé les 2 minutes, de nouveau sur l'aire de de jeu. Décision ?

- a) Time-out
- b) Exclusion NOIR 11
- c) pas de sanction, le jeu continue
- d) jet franc pour BLANC

4.45 BLANC 10 reçoit une passe à la ligne des 9 mètres. Après avoir saisi le ballon, il est tiré au sol par BLANC 3. Il tombe, se blesse au coude et doit être soigné sur l'aire de jeu. Décision ?

- a) avertissement BLANC 3
- b) exclusion BLANC 3
- c) 2 personnes autorisées BLANC à participer au jeu peuvent entrer sur le terrain pour soigner BLANC 12, auparavant les arbitres avaient montré les gestes 15 et 16
- d) après avoir reçu les soins sur l'aire de jeu, NOIR 10 peut reprendre le jeu
- e) après avoir reçu les soins sur l'aire de jeu, NOIR 10 peut reprendre le jeu seulement après la 3^{ème} attaque de son équipe
- f) Time-out

4.46 Lors d'une contre- attaque, NOIR 10 reçoit une passe de NOIR 9. Juste après avoir joué la passe, NOIR 9 est tiré au sol par BLANC 11. NOIR 10 saisit la passe, il tombe et reste blessé au sol. Décision ?

- a) avertissement BLANC 11
- b) exclusion BLANC 11
- c) 2 personnes autorisées BLANC à participer au jeu peuvent entrer sur le terrain pour soigner BLANC 10, auparavant les arbitres avaient montré les gestes 15 et 16
- d) après avoir reçu les soins sur l'aire de jeu, NOIR 10 peut reprendre le jeu
- e) après avoir reçu les soins sur l'aire de jeu, NOIR 10 peut reprendre le jeu seulement après la 3^{ème} attaque de son équipe
- f) Time-out

4.47 3 Minutes avant la fin du match, résultat 21 : 21. NOIR 2, le meilleur buteur de son équipe reste blessé au sol (luxation de la cheville). Un des arbitres se renseigne auprès de NOIR 2, s'il a besoin d'être soigné sur le terrain. NOIR 2 ne donne pas de réponse et reste couché immobile au sol. C'est pourquoi les arbitres interrompent le jeu en montrant les gestes 15 et 16, pour permettre à 2 personnes de NOIR d'entrer sur le terrain afin de soigner le joueur blessé. NOIR refuse l'aide médical et d'un coup, NOIR 2 est capable de reprendre le jeu avant que les arbitres puissent réagir. Décision ?

- a) NOIR 2 peut reprendre le jeu
- b) NOIR 2 doit quitter le terrain, il peut reprendre le jeu seulement après la 3^{ème} attaque de son équipe
- c) Le responsable de NOIR est à sanctionner progressivement.

4.48 30 secondes avant la fin de la 1^{ère} mi-temps, BLANC 5 se fait soigner sur le terrain. Après avoir reçu les soins, il quitte l'aire de jeu et peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe. Une minute après le début de la 2^{ème} mi-temps, lors de la 2^{ème} attaque de son équipe, il rentre sur le terrain, à la suite d'un changement correct avec BLANC 4. Décision ?

- a) le jeu continue
- b) Exclusion de BLANC 5 à cause d'un changement irrégulier (rentrée trop tôt sur le terrain après soins reçus)
- c) Time-out

4.49 En se heurtant, BLANC 4 et NOIR 5 restent couchés au sol, apparemment blessés tous les deux. Les arbitres interrompent le jeu pour permettre à 2 personnes de chaque équipe de rentrer sur le terrain. Avant que les soigneurs NOIR rentrent sur le terrain, NOIR 5 est à même de reprendre le jeu. Cependant BLANC 4 se fait soigner sur le terrain. Après 20 secondes, reprise de jeu. Décision ?

- a) après soins reçus sur le terrain, BLANC 4 peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe
- b) vu que NOIR 5 n'a pas été soigné sur le terrain, il peut continuer à jouer.
- c) NOIR 5 doit quitter le terrain, il peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe

4.50 BLANC 2 est blessé et doit être soigné sur le terrain. La 1^{ère} mi-temps se termine après la 1^{ère} attaque de BLANC. Quand l'arbitre a repris le match pour la 2^{ème} mi-temps, BLANC 2 se trouve sur le terrain lors d'une attaque de son équipe. Décision ?

- a) le chronométrateur interrompt le jeu et informe les arbitres
- b) exclusion BLANC 2
- c) le jeu continue
- d) jet franc pour NOIR près de la zone de changement
- e) pas d'exclusion pour BLANC 2, BLANC reste en possession du ballon vu qu'il y avait faute du secrétaire / délégué

4.51 BLANC 4 se fait soigner sur le terrain. Après soins reçus, il quitte le terrain et ne peut reprendre le jeu qu'après la 3^{ème} attaque de son équipe. Après la 2^{ème} attaque de son équipe, l'officiel A BLANC fait rentrer BLANC 4, pour jouer en défense. Avant que BLANC 4 rentre sur le terrain, BLANC 6 avait quitté le terrain correctement pour ce changement. Décision ?

- a) le jeu continue, BLANC 4 a le droit de jouer en défense
- b) avertissement BLANC 4, il est rentré trop tôt sur le terrain
- c) exclusion BLANC 4 pour faute de changement

4.52 BLANC 11 glisse au sol et reste à terre juste en dehors du terrain du côté opposé de la zone de changement. Il se heurte la tête contre la bande. Les arbitres interrompent le jeu directement pour faire soigner BLANC 11. Après 20 secondes, BLANC 11 est à même de reprendre le jeu. Décision ?

- a) BLANC 11 a le droit de jouer, il a été soigné en dehors du terrain
- b) BLANC 11 doit quitter le terrain, il peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe

4.53 1 minute après le début du match, il y a une lutte entre le pivot NOIR 3 et le défenseur BLANC 6. NOIR 3 reste couché au sol, apparemment blessé. Les arbitres donnent 1 avertissement verbal à BLANC 6. NOIR 3 demande d'être soigné sur le terrain. Après soins reçus, NOIR 3 est à même de reprendre le jeu. Décision ?

- a) NOIR 3 peut continuer à jouer
- b) NOIR 3 doit quitter le terrain, il peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe

4.54 NOIR joue une contre-attaque. NOIR 2 dribble et se fait bousculer par BLANC 10. Il commence à trébucher et arrive quand-même à faire une passe à NOIR 4 qui marque un but. En reprenant sa place en défense, NOIR 4 se donne une entorse à la cheville. Les arbitres interrompent le jeu, sanctionnent BLANC 10 d'une exclusion et autorisent 2 personnes à soigner NOIR 4 sur le terrain. Après 30 secondes, NOIR 4 est à même de continuer à jouer. Décision ?

- a) NOIR 4 a le droit de continuer à jouer
- b) NOIR 4 doit quitter l'aire de jeu, il peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe

4.55 Lors d'un tir au but, BLANC 11 touche malheureusement le défenseur NOIR 2 au visage. NOIR 2 doit être soigné au terrain. Après 20 secondes, NOIR 2 est à même de reprendre le jeu. Décision ?

- a) NOIR 4 peut continuer à jouer, il a été touché par le ballon au visage
- b) NOIR 4 doit quitter l'aire de jeu, il peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe

4.56 Près avoir tiré au but le pivot NOIR 2 reste couché au sol dans la surface de but BLANC. Il demande d'être soigné apparemment pour cause d'une blessure à la jambe. BLANC vient justement de lancer une contre-attaque. Décision ?

- a) les arbitres doivent interrompre d'office le jeu en montrant les signes 15 et 16 afin de demander des soins pour NOIR 2
- b) le jeu continue pour conclusion de la contre-attaque BLANC. Une fois la contre-attaque terminée, le match est à interrompre afin de demander les soins sur le terrain pour NOIR 2

4.57 BLANC 2 s'échauffe avant le match sans protection du coude. Après 5 minutes du coup d'envoi, BLANC est en possession du ballon. BLANC 2 rentre sur le terrain après un changement correct. Les arbitres constatent que BLANC 2 porte une protection du coude, des parties dures étant visibles, non couvertes. Décision ?

- a) continuer à jouer, il est autorisé de jouer avec une protection / coude, des parties dures étant visibles et non couvertes.
- b) les arbitres doivent interrompre le jeu, BLANC 2 peut reprendre de jeu après avoir retiré la protection / coude, respectivement les parties dures rembourrées
- c) sanction progressive BLANC 2
- d) sanction progressive responsable d'équipe BLANC
- e) jet franc pour BLANC
- f) jet franc pour NOIR

4.58 BLANC se trouve en attaque près de la ligne des 9 mètres. BLANC 7 rentre sur le terrain après un changement régulier. Il porte un pull jaune au-dessus de son maillot blanc régulier. Décision ?

- a) Time-out, le joueur doit retirer le pull jaune avant de pouvoir rejouer
- b) jet franc pour NOIR
- c) exclusion BLANC 7
- d) jet franc BLANC

4.59 BLANC est en possession du ballon lorsque le chronométrateur interrompt le jeu. Il informe les arbitres que BLANC 11 vient de rentrer sur le terrain, BLANC 11 ne figurant pas sur la feuille de match. Il est constaté que le responsable d'équipe avait inscrit ce joueur avec le N° 13. Décision ?

- a) jet franc pour BLANC
- b) jet franc pour NOIR
- c) BLANC 11 n'a pas le droit de participer au jeu
- d) la feuille de match est corrigée et BLANC 11 peut participer au jeu
- e) annotation sur la feuille de match
- f) sanction progressive responsable d'équipe BLANC

4.60 Match nul 29 : 29, ils restent encore 10 secondes à jouer. Renvoi par le gardien BLANC 12 sur BLANC 11. BLANC 11 remarque que BLANC 9 se trouve en position libre à la ligne des 6 mètres NOIR. Avant que BLANC 11 passe le ballon à BLANC 4, le chronométrateur interrompt le jeu. NOIR 2 était entré sur le terrain avant que NOIR 4 ne l'ait quitté. Décision ?

- a) Time-out
- b) jet franc pour BLANC
- c) jet de 7 mètres pour BLANC
- d) exclusion NOIR 2
- e) disqualification sans rapport NOIR 2

4.61 Match nul 29 : 29, ils restent encore 10 secondes à jouer. Renvoi par le gardien BLANC 12 sur BLANC 11. BLANC 11 remarque que BLANC 9 se trouve en position libre à la ligne des 6 mètres NOIR. BLANC 11 passe le ballon à BLANC 4. Avant que BLANC 4 tire au but, le chronométrateur interrompt le jeu. NOIR 2 était entré sur le terrain avant que NOIR 4 ne l'avait quitté. Décision ?

- a) Time-out
- b) jet franc pour BLANC
- c) jet de 7 mètres pour BLANC
- d) exclusion NOIR 2
- e) disqualification sans rapport NOIR

Règle 5

5.1 Le gardien NOIR 1 intercepte un tir au but et relance une contre-attaque. Il franchit la ligne de surface de but avec son pied gauche. Décision correcte ?

- a) Poursuite du jeu.
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Ré exécution du renvoi de but avec un coup de sifflet.

5.2 Le gardien BLANC 12 se trouve sur la surface de jeu en dehors de la surface de but. Lorsqu'il reçoit le ballon d'un équipier, en reculant il met un pied dans sa propre surface de but alors que l'autre pied reste sur la surface de jeu. Décision correcte ?

- a) Jet de 7m pour NOIR.
- b) Poursuite du jeu.
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Exclusion du gardien.

5.3 Le gardien BLANC 12 repousse le ballon et se jette sur celui-ci qui roule en direction de la surface de jeu. Il atteint le ballon, mais glisse (le ballon sous contrôle) au-delà de la ligne de surface de but et le lance vers un équipier qui se trouve sur la surface de jeu. Décision correcte ?

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Poursuite du jeu.
- c) Renvoi pour BLANC avec coup de sifflet de reprise.

5.4 Le gardien de but NOIR 1 repousse un tir au but et le ballon roule vers la surface de jeu. Afin d'empêcher que BLANC 15, placé à la ligne de surface de but ne s'en empare, le gardien de but pousse le ballon du pied au-delà de la ligne de sortie de but. Décision correcte ?

- a) Jet de 7m pour BLANC
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Laisser continuer le jeu.
- d) Sanction progressive du gardien NOIR 12, car il a mis le joueur adverse en danger.

5.5 Le gardien de but BLANC 12 ne parvient pas à contrôler le ballon. Celui-ci roule dans la surface de but en direction de la ligne de touche. Le gardien déplace le ballon du pied au-delà de la ligne de sortie de but. Décision correcte ?

- a) Renvoi pour BLANC
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Remise en jeu par NOIR
- d) Sanction progressive du gardien

5.6. Le gardien de but BLANC 1 repousse un tir et le ballon roule en direction de la surface de jeu ou se trouve B6 entièrement libre. Le gardien de but BLANC 1 réussit à arrêter le ballon avec le pied au moment où le ballon se trouve sur la ligne de surface de but. *Décision correcte ?*

- a) Renvoi pour BLANC avec coup de sifflet de reprise.
- b) Sanction progressive du gardien BLANC 1.
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Jet de 7m NOIR

5.7 NOIR 18 tire au but. Le jet est repoussé de telle façon qu'il change clairement de direction vers la ligne de sortie de but (à l'intérieur de la surface de but). Le gardien BLANC 1 court après le ballon et parvient à le dévier avec le pied par-dessus la ligne de sortie de but. *Décision ?*

- a) Renvoi pour BLANC
- b) Remise en jeu pour NOIR
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Avertissement du gardien de but de BLANC 1

5.8 Le gardien NOIR 12 saute depuis sa surface de but pour intercepter une longue passe vers l'ailier gauche BLANC 7. Il saisit le ballon en l'air et retombe avec le ballon et pose un pied sur la surface de but et l'autre sur la surface de jeu. Dans cette position, il joue le ballon vers NOIR 3. *Décision ?*

- a) Jet de 7m pour BLANC
- b) Poursuite du jeu
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Correction et renvoi pour NOIR après coup de sifflet de reprise du jeu.

5.9 BLANC 9 passe le ballon au gardien BLANC 1 qui se trouve sur la surface du jeu. Comme BLANC 9 est suivi de prêt, il lance le ballon très haut. Le gardien saisit le ballon, cependant il est obligé de reculer et de poser un pied sur la surface de but. *Décision ?*

- a) Le jeu continu
- b) Time-out
- c) Jet de 7mètres pour NOIR
- d) Jet franc pour NOIR

5.10 L'arbitre siffle un jet franc contre le pivot NOIR 2. Le gardien BLANC 1 se trouve avec un pied en dehors et un pied sur la surface de but. Il passe le ballon à BLANC 8 qui marque un but. *Décision ?*

- a) But pour A
- b) Répétition du jet franc en dehors de la surface de but de BLANC
- c) Jet franc pour NOIR près de la ligne des jets franc de BLANC
- d) Renvoi pour NOIR
- e) Jet de 7m pour BLANC

5.11 Les arbitres sifflent « marcher » de NOIR 21. Le joueur pose le ballon au sol près de la ligne de surface de but de BLANC. Le gardien BLANC 12 veut jouer le ballon rapidement. Il prend appui au sol avec un bras à l'extérieur de la surface de but alors qu'un pied touche le sol dans la surface de but. Dans cette position, il lance le ballon vers BLANC 3 qui engage une contre-attaque et inscrit un but pour BLANC. *Décision ?*

- a) Répétition du jet franc avec coup de sifflet de reprise du jeu
- b) But pour BLANC
- c) Jet franc pour NOIR à cause d'une mauvaise exécution du jet franc.
- d) Time-out

5.12 Le gardien NOIR 1 a quitté sa surface de but. Il saute depuis la surface de jeu, saisit le ballon en l'air revenant d'un équipier et retombe ensuite avec les deux pieds sur la surface de but. *Décision ?*

- a) Continuation du jeu
- b) Renvoi pour NOIR
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Jet de 7m pour BLANC
- e) Time-out

5.13 Le ballon repose au sol à l'extérieur de la surface de but de BLANC. Le gardien BLANC 1 se trouve à l'intérieur de la surface de but et saisit le ballon pour éviter qu'un joueur adverse reçoive ce ballon. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Jet de 7m pour NOIR
- c) Sanction progressive de BLANC 1.
- d) Pas de décision car cela est autorisé.

Règle 6

6.1 Le ballon se trouve au sol sur la ligne de surface de but. L'attaquant BLANC 7 prend le ballon et essaie de lancer au but. Il a une occasion manifeste de marquer un but lorsqu'il est irrégulièrement attaqué. *Décision correcte ?*

- a) Jet franc pour NOIR.
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Jet de 7m pour BLANC
- d) Renvoi pour l'équipe NOIR

6.2 Le ballon roule dans la surface de but de BLANC. NOIR 8 le prend et marque un but. *Quelle est la bonne décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC.
- b) Renvoi de but pour BLANC.
- c) But.
- d) Engagement.

6.3 BLANC 3 a les deux pieds sur la surface de jeu et saisit le ballon lancé par son gardien. Etant donné qu'il est marqué correctement par NOIR 10, il dribble plusieurs fois le ballon dans sa propre surface de but. *Décision correcte ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Jet de 7m pour NOIR.
- c) Jet franc pour NOIR.
- d) Jet franc pour BLANC

6.4 BLANC 7 se trouve en dehors de la surface de but de NOIR et intercepte le ballon volant nettement au-dessus de la surface de but. BLANC 7 marque un but. *Décision correcte ?*

- a) But pour BLANC
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Renvoi pour NOIR
- d) Renvoi pour NOIR avec coup de sifflet de reprise

6.5 BLANC 8, qui est correctement marqué par quelques joueurs adverses, lance intentionnellement le ballon dans sa propre surface de but où celui-ci s'immobilise. Le gardien BLANC 1 ne ramasse pas le ballon. *Décision correcte ?*

- a) Renvoi.
- b) Renvoi avec coup de sifflet de reprise.
- c) Jet de 7m pour NOIR
- d) Jet franc pour NOIR

6.6 BLANC 5 lance intentionnellement le ballon dans sa propre surface de but. Le ballon touche le montant du but et roule en direction de la surface de jeu. Le gardien BLANC 12 récupère le ballon, le passe à BLANC 7 qui marque un but. *Décision correcte ?*

- a) Jet de 7m pour NOIR
- b) But.
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Renvoi pour BLANC

6.7 BLANC 10 exécute un engagement après un but de NOIR. Comme il ne voit pas d'équipier démarqué, il lance le ballon vers son gardien BLANC 12 qui surpris se trouve dans sa surface de but. BLANC 12 saisit le ballon et le lance vers BLANC 9. *Décision ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Jet de 7m pour NOIR
- c) Jet franc pour NOIR.
- d) Répétition de l'engagement après correction

6.8 Le défenseur NOIR 7 se rend compte que le pivot BLANC 9 est totalement démarqué. Afin d'éviter toute passe vers BLANC 9, il le contourne (à maintes fois) à l'intérieur de la surface de but. Il se retrouve maintenant à l'extérieur de la surface de but au moment où le ballon arrive effectivement à BLANC 9. BLANC 9 se tourne et percute de face NOIR 7. *Décision correcte ?*

- a) Jet de 7m pour BLANC
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Sanction progressive de NOIR 7

6.9 L'attaquant BLANC 4 attend devant la ligne de surface de but le ballon repoussé par le gardien NOIR 1,. Le défenseur NOIR 2 entre sur la surface de but pour éviter une occasion manifeste de marquer un but et empêche la réception du ballon par BLANC 4. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Sanction progressive pour le défenseur NOIR 2
- d) Disqualification du NOIR 2 (carton rouge)

6.10 Le gardien BLANC 1 en suspension, saisit un ballon en l'air provenant de son équipier BLANC 10. Le gardien retombe avec le ballon en mains en dehors de la surface de but. *Décision ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Renvoi pour BLANC
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Jet de 7m pour NOIR

6.11 Le gardien BLANC 1 en suspension sur sa surface de but, saisit un ballon en l'air provenant de son équipier BLANC 11. Le gardien retombe avec le ballon en main, un pied à l'intérieur et l'autre pied à l'extérieur de la surface de but. *Décision ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Renvoi pour BLANC
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Jet de 7m NOIR

6.12 L'attaquant A7 pénètre dans la surface de but adverse avec le ballon. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR.
- b) Renvoi de but pour NOIR
- c) Renvoi de but pour NOIR avec coup de sifflet de reprise.
- d) Jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise.

6.13 Le ballon se trouve au sol dans la surface de but de BLANC. A ce moment, le chronométreur siffle et explique que BLANC 5 vient de commettre un changement irrégulier. *Décision ?*

- a) Renvoi de but.
- b) Exclusion de BLANC 5
- c) Jet franc pour NOIR à la ligne de jet franc BLANC
- d) Je franc pour NOIR à la zone de remplacement de BLANC

6.14 Dans quels des cas, il faut décider un renvoi de but ?

- a) Quand un joueur de l'équipe qui attaque est en possession du ballon et qu'il touche la surface de but adverse.
- b) Quand un joueur de l'équipe qui attaque se procure un avantage en pénétrant dans la surface de but adverse sans le ballon.
- c) Quand un joueur dévie le ballon au-dessus de la ligne de sortie de but adverse.
- d) Quand un joueur pénètre dans sa propre surface de but avec le ballon.

6.15 BLANC est en attaque et NOIR 4 se trouve près de la ligne de surface de but. NOIR 4 récupère le ballon en l'air et le dévie vers sa surface de but. Le ballon est touché par le gardien et franchit la ligne de sortie de but. *Décision ?*

- a) Remise en jeu pour BLANC
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Jet de 7m pour BLANC
- d) Renvoi pour NOIR
- e) Sanction progressive pour NOIR 4

6.16 Le gardien de BLANC 12 contrôle le ballon dans la surface de but. Il a le ballon encore en mains lorsque le chronométreur siffle un changement irrégulier de BLANC. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR à proximité de la zone de remplacement de A.
- b) Time-out
- c) Renvoi pour BLANC.
- d) Exclusion de BLANC
- e) Jet franc pour NOIR près de la ligne des jets franc de BLANC

6.17 Le gardien BLANC 12 sur la surface de jeu et en dehors de la surface de but, saute pour saisir un ballon en l'air provenant d'un équipier. Il lance le ballon au-dessus de sa propre ligne de sortie de but, puis il retombe sur sa surface de but. *Décision ?*

- a) Renvoi
- b) Remise en jeu pour NOIR
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Avertissement de BLANC 12.

6.18 BLANC 9 tire au but de. Le gardien NOIR 1 se blesse en repoussant le ballon qui roule vers la surface de jeu où un joueur de BLANC est prêt à récupérer le ballon. L'arbitre interrompt le jeu au moment précis où le ballon roule sur la surface de but, vers la surface de jeu. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Renvoi pour NOIR
- c) Jet franc pour NOIR

6.19 Le ballon roule dans la surface de but de BLANC. A ce moment précis, le chronométrateur siffle et explique que A5 a commis un changement irrégulier. *Décision ?*

- a) Renvoi de but BLANC
- b) Exclusion de BLANC 5
- c) Jet franc pour NOIR auprès de la ligne de jet franc BLANC
- d) Jet franc pour NOIR auprès de la zone de remplacement de BLANC

6.20 Le gardien NOIR 12 repousse un tir au but de BLANC 5. Le ballon au-dessus de la surface de but prend la direction vers le pivot BLANC 11 qui se trouve démarqué à la ligne des 6 mètres et prêt à récupérer le ballon. NOIR 2 saute en direction du ballon en l'air et dévie le ballon en direction de la ligne de touche. Vu la quantité de résine qui se trouve sur le ballon, celui-ci reste immobile dans la surface de but. Le gardien NOIR 12 n'a plus touché le ballon. *Décision ?*

- a) renvoi de but par NOIR
- b) jet franc pour BLANC
- c) jet de 7 mètres pour BLANC
- d) sanction progressive NOIR 2

6.21 Le gardien NOIR 5 intercepte un tir au but et veut jouer le ballon sur NOIR 6 qui est prêt pour une contre-attaque. En exécutant le renvoi, le gardien NOIR 1 touche la ligne des 6-mètres. NOIR 6 reçoit le ballon et marque un but. *Décision ?*

- a) le but est validé
- b) jet franc pour BLANC
- c) correction, réexécution du renvoi avec coup de sifflet de reprise de jeu
- d) pas de but

6.22 BLANC 6 en possession du ballon se trouve en contre-attaque. Il saute, tire au but et retombe dans la surface de but NOIR. Le gardien NOIR 12 repousse le ballon en direction de BLANC 11 qui marque un but. BLANC 6 se trouve à terre dans la surface de but entre BLANC 11 et le gardien NOIR 12. *Décision ?*

- a) but en faveur de BLANC
- b) renvoi pour NOIR
- c) jet franc pour NOIR,

6.23 BLANC se trouve en attaque et joue sans gardien de but. BLANC 11 tire au but. Le gardien de but NOIR 1 capte le ballon et lance le renvoi en direction du but vide BLANC. BLANC 10 essaie d'intervenir. Il saute en l'air à l'extérieur de la surface de but, et toujours en l'air au-dessus de la surface de but, il dévie le ballon derrière la ligne de but. Après avoir touché le ballon, BLANC 10 retombe dans la surface de but. *Décision ?*

- a) renvoi pour BLANC
- b) jet franc pour NOIR
- c) 7-mètres pour NOIR
- d) remise en jeu pour NOIR
- e) sanction progressive BLANC 10

6.24 BLANC se trouve en attaque et joue sans gardien de but. BLANC 11 tire au but. Le gardien de but NOIR 1 capte le ballon et lance le renvoi en direction du but vide BLANC. BLANC 10 essaie d'intervenir. Il saute en l'air à l'extérieur de la surface de but, et toujours en l'air au-dessus de la surface de but, il capte le ballon et retombe avec le ballon en mains dans la surface de but. *Décision ?*

- a) jet franc pour NOIR
- b) 7-mètres pour NOIR
- c) sanction progressive BLANC 10

Règle 7

7.1 Le ballon vole en direction de la ligne de touche et BLANC 3 réussit à le passer avec une main à son équipier BLANC 7 avant que le ballon ne franchisse la ligne. Cependant il franchit avec un pied la ligne de touche. BLANC 7 capte le ballon et marque un but. *Décision correcte ?*

- a) Remise en jeu pour NOIR
- b) Jet franc pour NOIR
- c) But.
- d) Exclusion de BLANC 3

7.2 Lors d'une passe risquée de l'ailier NOIR 3 au pivot NOIR 11 celui-ci, en l'air, se rend compte qu'il ne peut pas saisir le ballon. Il dévie le ballon du poing vers NOIR 9 qui se trouve au milieu de la surface de jeu. *Décision correcte ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Jet franc pour BLANC à l'endroit où se trouve NOIR 9.
- c) Jet franc pour BLANC à la ligne de jet franc à l'endroit où se trouve NOIR 11.
- d) Exclusion de NOIR 11

7.3 Un joueur sur place, saisit le ballon, saute et retombe sur le pied droit, puis saute sur le pied gauche et lance le ballon. *Combien de pas a-t-il fait ?*

- a) 1
- b) 2
- c) 3
- d) 4

7.4 Un joueur fait un saut et saisit le ballon. En retombant, il touche le sol simultanément avec les deux pieds. Ensuite, il lève le pied droit, fait un pas vers le côté et ramène le pied gauche vers le pied droit. *Combien de pas a-t-il fait ?*

- a) 1
- b) 3
- c) 0
- d) 2

7.5 Un joueur saisit le ballon en l'air, retombe sur le pied droit et fait un saut avec ce pied. Il retouche le sol avec le pied gauche puis avec le pied droit et lance le ballon. *Combien de pas a-t-il fait ?*

- a) 3
- b) 2
- c) 1
- d) 0

7.6 En essayant d'attraper le ballon, BLANC 5 doit s'y reprendre à plusieurs reprises pour contrôler le ballon. Ensuite il effectue 3 pas, dribble une fois le ballon et fait encore 3 pas avant de lancer le ballon dans le but. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) But.
- c) Renvoi pour NOIR
- d) Remise en jeu pour NOIR

7.7 BLANC 5 reçoit le ballon et veut lancer une attaque. Pour ça il dribble à maintes reprises. Après avoir fait 5 pas il prend le ballon en mains et le passe équipier. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Jet franc pour BLANC.
- c) Poursuite du jeu.
- d) Jet de 7m pour NOIR

7.8 NOIR 6 saisit le ballon, glisse et tombe. Etendu sur le dos, il lance le ballon vers NOIR 9.

Décision ?

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Poursuite du jeu.
- c) Jet franc pour NOIR

7.9 BLANC 3 court entre deux joueurs adverses en poussant le ballon en avant dans sa propre trajectoire. Avant que le ballon ne touche le sol, il le rattrape et a maintenant le chemin libre en direction du but. Après 1 dribble, il marque un but. Décision ?

- a) But.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Renvoi pour NOIR

7.10 BLANC 7 veut faire une passe vers BLANC 5 après un dribble, mais ce dernier est marqué. BLANC 7 panique et perd le ballon. Il le rattrape cependant avant que celui-ci touche le sol. Décision ?

- a) Poursuite du jeu.
- b) Jet franc pour B.
- c) Jet franc pour A.

7.11 Comment doit-on sanctionner le jeu passif répétitif ?

- a) Jet franc et avertissement.
- b) Jet franc et exclusion.
- c) Jet franc.
- d) Jet franc et disqualification (carton rouge)

7.12 Un tir de BLANC 4 rebondit sur le montant du but et le ballon touche ensuite l'arbitre qui se tient près du but sur la surface de but. C'est pourquoi le ballon ne franchit pas la ligne de sortie de but mais la ligne de touche. Décision ?

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Remise en jeu pour NOIR
- c) Renvoi pour NOIR

7.13 BLANC 5 effectue une remise en jeu. Il lance le ballon dans la surface de jeu et touche l'arbitre. Ensuite le ballon entre dans le but. Décision ?

- a) Réexécution de la remise en jeu avec coup de sifflet de reprise de jeu.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Jet franc pour BLANC
- d) But.

7.14 NOIR 3, en suspension, tire au but. Le jet est repoussé par BLANC 9 et le ballon tombe par terre. BLANC 9 saisit le ballon des deux mains, dribble et conclut une contre-attaque par un but. Décision ?

- a) But pour BLANC
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Exclusion de BLANC
- d) Time-out

7.15 BLANC 5 dribble le ballon le long de la ligne de touche. NOIR 2 lui barre le chemin correctement. Pour contourner NOIR 2, BLANC 5 franchit pendant le dribble la ligne de touche. Décision ?

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Remise en jeu pour NOIR.
- c) Jet franc pour NOIR.
- d) Poursuite du jeu.

7.16 A la suite d'une mauvaise passe de BLANC 3 vers BLANC 9, le ballon roule en direction de la ligne de touche près la zone de changement de BLANC. Alors que NOIR 10 se trouve à un mètre du ballon pour le récupérer, BLANC 9 saute sur le ballon et le frappe du poing en direction de la ligne médiane vers BLANC 3. Ensuite, BLANC 9 glisse au-dessus la ligne de touche. *Décision ?*

- a) laisser jouer – pas de sanction
- b) Jet franc NOIR
- c) sanction progressive de BLANC 9
- d) Remise en jeu pour NOIR

7.17 NOIR7, dont un coéquipier est en possession du ballon, se positionne en dehors de la surface de jeu sans ballon. Les arbitres lui indiquent en vain qu'il doit réintégrer le terrain de jeu. *Décision ?*

- a) Laisser continuer le match.
- b) Jet franc pour BLANC.
- c) Sanction progressive de NOIR 7
- d) Remise en jeu pour BLANC

7.18 Un joueur saute dans la surface de but de l'équipe adverse. Il est en équilibre, a le contrôle du ballon et se trouve en bonne position de tir. Cependant, au lieu de tirer vers le but il se tourne en l'air et passe la balle à son coéquipier. *Décision ?*

- a) Geste d'avertissement pour jeu passif
- b) Jet franc immédiat pour jeu passif
- c) Jet franc immédiat pour comportement antisportif
- d) Sanction progressive

7.19 BLANC 3 lance au but de, le jet échoue sur le poteau. Le ballon roule en dehors de la surface de but. Près de la ligne des jets francs, les joueurs BLANC 3 et NOIR 4 se jettent sans causer un danger pour l'un et l'autre sur le ballon. NOIR 4 arrive à pousser le ballon vers NOIR 6 qui engage une contre-attaque et marque un but. *Décision ?*

- a) Avertissement
- b) But pour NOIR
- c) Jet franc suivant la situation pour BLANC ou NOIR.
- d) Renvoi

7.20 BLANC 10 essaie de faire une passe au pivot BLANC 8. Le ballon touche le pied du défenseur immobile NOIR 10 situé devant le pivot. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Continuation du jeu.
- c) attendre qui va entrer en possession du ballon

7.21 BLANC 15 dévie une passe de NOIR 12. Ensuite le ballon roule au sol. BLANC 15 et NOIR 12 plongent vers le ballon. BLANC 15 attrape le ballon et glisse le ventre au le sol. Il se relève, effectue 3 pas et passe le ballon à un coéquipier qui marque un but. *Décision ?*

- a) But pour l'équipe A
- b) Jet franc pour l'équipe B

7.22 BLANC joue en infériorité numérique à la 57e minute et mène par 24 : 23. L'arbitre de champ a décidé un jet franc pour BLANC. À titre de provocation, BLANC 6 veut exécuter le jet à plusieurs mètres de l'endroit d'exécution alors que l'arbitre avait pourtant clairement indiqué l'endroit. *Décision ?*

- a) Correction de l'endroit d'exécution. Coup de sifflet de reprise et aucune autre mesure.
- b) Correction de l'endroit d'exécution. Coup de sifflet de reprise et les arbitres montrent le geste pour jeu passif.
- c) Correction de l'endroit d'exécution. Sanction progressive de BLANC 6. Coup de sifflet de reprise de jeu pour le jet franc, les arbitres montrent le geste pour jeu passif.

7.23 Les joueurs NOIR en sous nombre se sont positionnés en attaque et débutent une phase de construction de jeu. Dès lors, les joueurs NOIR 6 et NOIR 8 effectuent un changement. *Décision ?*

- a) Geste pour jeu passif.
- b) Geste pour jeu passif s'il n'y a pas un changement de rythme endéans les 5 secondes.
- c) Immédiatement Jet franc pour BLANC à cause du jeu passif.
- d) En cas de récidive, Avertissement de NOIR 6 ou NOIR 8.
- e) En cas de récidive, exclusion de NOIR 6 ou NOIR 8.

7.24 Par quelles actions, le geste d'avertissement pour jeu passif est-il annulé ?

- a) En cas de nouvelle possession du ballon après que le gardien de but adverse a repoussé un jet de 7 mètres.
- b) En cas de nouvelle possession du ballon après un jet contre la transversale / le poteau du but adverse.
- c) Team-Time-Out.
- d) Pression avant la prochaine phase de jeu passif.
- e) Aucune des actions notées ci-dessus.

7.25 Quelles consignes suivantes sont exactes en relation avec l'application du geste d'avertissement pour jeu passif (Geste FIH n°17):

- a) Si une tendance de jeu passif est reconnue, c'est d'abord l'arbitre central qui le signale en effectuant le geste N°17. Ensuite l'arbitre de but accepte le geste et le confirme en l'indiquant aussi avec le bras levé.
- b) Si l'équipe attaquante demande un Time Out d'équipe après que les arbitres ont indiqué le geste pour jeu passif, ce geste pour jeu passif doit être remontré au moment de la reprise du jeu.
- c) Si l'équipe en possession du ballon n'entreprend aucune action visible pour tirer au but après l'indication du geste d'avertissement, l'arbitre de but ou l'arbitre central doivent siffler jeu passif.
- d) Après l'indication du geste d'avertissement, les arbitres doivent siffler le jeu passif s'il n'y avait pas de tir au but après la 6^{ème} passe.

7.26 BLANC se prend vraiment beaucoup de temps pour effectuer un engagement. L'équipe avait déjà reçu un avertissement verbal en raison du même retard tactique. *Décision ?*

- a) Continuation du match.
- b) Time-out, engagement avec coup de sifflet
- c) Time-out, engagement avec coup de sifflet, montrer immédiatement le geste d'arbitre n°17.
- d) engagement avec coup de sifflet, montrer immédiatement le geste d'arbitre n°17.
- e) Sanction progressive du responsable d'équipe BLANC

7.27 Quelles sont les bonnes déclarations concernant l'utilisation correcte du geste d'avertissement pour jeu passif ?

- a) le geste d'avertissement est annulé quand 1 officiel de l'équipe en défense est sanctionné progressivement
- b) si lors d'une attaque le geste d'avertissement est montré pour la 1^{ère} fois, le geste d'avertissement est annulé après environ 10 secondes
- c) il est recommandé de montrer à nouveau le geste d'avertissement après une interruption de jeu, si le geste avait été déjà montré avant cette interruption
- d) le geste d'avertissement est à considérer comme annulé quand un défenseur est sanctionné progressivement
- e) les arbitres doivent montrer le geste d'avertissement, si un joueur a bien le ballon sous contrôle

7.28 Quelles déclarations concernant le geste d'avertissement du jeu passif sont correctes ?

- a) 5 secondes au maximum devraient être accordé à une équipe entre le début de construire une attaque et la réaliser
- b) après le jet de reprise de jeu les arbitres doivent bien contrôler les changements lents et tardifs de joueurs.
- c) les arbitres doivent contrôler si les équipes augmentent le rythme lors d'une phase de construction et s'ils gagnent de la place sur le terrain
- d) les arbitres devraient faire attention au jeu passif, à partir du moment où l'équipe en possession du ballon dans sa propre moitié du terrain, commence avec la construction d'une attaque
- e) une équipe qui a tenté une contre-attaque a droit à un changement régulier de joueur, si l'équipe après la contre-attaque revient à une phase de construction normale

7.29 BLANC est en possession du ballon. Les arbitres montrent le geste d'avertissement du jeu passif. Après 3 passes, BLANC 5 tire au but. Noir 2 bloque le tir et le ballon revient chez BLANC 5 qui fait une passe vers BLANC 9. Combien de passes ont été joués ?

- a) 3
- b) 4
- c) 5

7.30 BLANC est en possession du ballon. Les arbitres montrent le geste d'avertissement du jeu passif. BLANC 9 tente une passe sur BLANC 2, NOIR 2 intervient et dévie le ballon sur BLANC 9. BLANC 9 essaie un passage, mais obtient un jet franc. BLANC 8 exécute le jet franc en faisant une passe à BLANC 2. Combien de passes ont été joués ?

- a) 1
- b) 2
- c) 3

7.31 BLANC est en possession du ballon. Les arbitres remarquent une tendance de jeu passif et montrent le geste d'avertissement. NOIR se rend compte du geste d'avertissement et commence à défendre plus agressivement pour causer un jet franc. Après 5 passes de BLANC, NOIR cause le jet franc. Décision ?

- a) BLANC a encore droit à 6 passes avant de tirer au but
- b) BLANC a encore droit à 2 passes avant de tirer au but
- c) BLANC a encore droit à 1 passe avant de tirer au but
- d) le jet franc est à exécuter comme tir au but

7.32 BLANC joue en attaque. Les arbitres remarquent une tendance de jeu passif et montrent le geste d'avertissement. BLANC joue 4 passes avant que BLANC 9 tire au but. NOIR 3 bloque et dévie le ballon hors de la ligne de touche, remise en jeu BLANC. Décision ?

- a) le geste d'avertissement n'est plus valable
- b) BLANC a encore droit à 6 passes avant de tirer au but
- c) BLANC a encore droit à 2 passes avant de tirer au but
- d) BLANC a encore droit à 1 passe avant de tirer au but

7.33 BLANC est en possession du ballon. Les arbitres remarquent une tendance de jeu passif et montrent le geste d'avertissement. Après 6 passes, BLANC 5 tire au but. NOIR 2 bloque et le ballon revient chez BLANC 5. Décision ?

- a) jet franc pour NOIR
- b) BLANC a encore droit à 1 passe avant de tirer au but
- c) le geste d'avertissement est toujours valable
- d) le geste d'avertissement n'est plus valable
- e) BLANC n'a plus droit à des passes avant de tirer au but

7.34 NOIR joue en attaque. Les arbitres montrent le geste d'avertissement du jeu PASSIF. NOIR 7 passe le ballon à NOIR 11. NOIR 11 essaie un passage, il est contré par BLANC 3. Les arbitres décident jet franc pour NOIR. NOIR 11 exécute le jet franc en faisant une passe à NOIR 2. Celui-ci essaie de tirer au but, mais il est contré par BLANC 4. Le ballon revient chez NOIR 11. NOIR 11 tire au but, il est bousculé légèrement par BLANC 5. Le gardien BLANC arrête le ballon. Décision ?

- a) jet franc pour NOIR ; nouvelle attaque, vu que NOIR est revenu en possession du ballon après le tir au but
- b) jet franc pour NOIR ; geste d'avertissement, NOIR a joué 2 passes
- c) jet franc pour NOIR ; geste d'avertissement, NOIR a joué 3 passes
- d) jet franc pour NOIR ; geste d'avertissement, NOIR a joué 4 passes

Règle 8

8.1 Lors d'une contre-attaque de BLANC, NOIR 7 court sur la surface de jeu en tant que joueur supplémentaire et ceinture BLANC 5 de telle manière qu'il anéantit une occasion manifeste de but. Décision ?

- a) Exclusion de NOIR 7.
- b) Disqualification de NOIR 7 sans rapport écrit (carton rouge)
- c) Disqualification de NOIR 7 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- d) Jet franc.
- e) Jet de 7m

8.2 NOIR 8 est en retard et n'est pas inscrit sur la feuille de match. Il sort du vestiaire et rejoint immédiatement le terrain de jeu, et déjoue une occasion manifeste de but en poussant le joueur en possession du ballon, en suspension, de telle sorte qu'il perde l'équilibre. Décision ?

- a) Jet de 7m pour BLANC
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Disqualification de NOIR 8 sans rapport écrit (carton rouge)
- d) Disqualification de NOIR 8 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- e) Sanction progressive du responsable d'équipe de NOIR

8.3 En se rendant aux vestiaires (pendant la mi-temps), l'officiel B BLANC proteste auprès des arbitres. Au cours de la première mi-temps, l'officiel A BLANC avait déjà reçu un avertissement. Décision ?

- a) Exclusion de l'officiel de BLANC
- b) Disqualification de l'officiel de BLANC (carton rouge)
- c) BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes dès le début la seconde mi-temps
- d) Pas de sanction mais rapport écrit

8.4 BLANC 6 a déjà été exclu deux fois pour 2 minutes. Maintenant BLANC 6 commet la seconde faute de changement de son équipe et est coupable d'une irrégularité particulièrement grossière au moment où les arbitres l'informent du changement irrégulier ?

- a) Exclusion de BLANC 6.
- b) Disqualification de BLANC 6 sans rapport écrit (carton rouge)
- c) Disqualification de BLANC 6 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- d) BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes
- e) BLANC sera réduit de 2 joueurs sur le terrain pendant 2 minutes
- f) BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 4 minutes

8.5 BLANC 2 est exclu, et juste après 1 minute d'exclusion il est renvoyé sur le terrain de jeu par l'officiel A. Avant que le chronométrateur siffle, BLANC 2 a déjoué une occasion manifeste de but de NOIR. Décision ?

- a) Jet franc pour NOIR et nouvelle exclusion de BLANC 2
- b) Jet de 7m pour NOIR, nouvelle exclusion de BLANC 2 et réduction supplémentaire de BLANC d'un autre joueur pour le reste du temps de l'exclusion.
- c) Jet de 7m pour NOIR, disqualification sans rapport écrit de BLANC 2 et réduction supplémentaire de BLANC d'un autre joueur pour le reste du temps de l'exclusion (carton rouge)
- d) Jet de 7m pour NOIR, disqualification avec rapport écrit de BLANC 2 et réduction supplémentaire de BLANC d'un autre joueur pour le reste du temps de l'exclusion (carton rouge et bleu)

8.6 Lors d'une attaque de BLANC, le pivot BLANC 7, sans ballon, barre le chemin au joueur adverse NOIR 4 avec son tronc. Décision ?

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Sanction progressive de BLANC7.
- c) Poursuite du jeu.

8.7 L'ailier BLANC 4 à une occasion manifeste de but. Au dernier moment, NOIR 7 essaie de lui déjouer le ballon de la main, moyennant quoi il ne touche que l'avant-bras de BLANC 4. Le ballon passe à côté du but. *Décision ?*

- a) Jet de franc pour BLANC
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Exclusion de NOIR 7.
- d) Avertissement de NOIR 7
- e) Pas de sanction de NOIR 7.

8.8 BLANC 6 se trouve en contre-attaque. Le gardien de but NOIR 12 quitte sa surface de but et prend possession du ballon, mais entre en collision avec BLANC 6. Cependant, un défenseur aurait sans doute pu arrêter le joueur BLANC 6 régulièrement. *Décision ?*

- a) Exclusion de NOIR 12.
- b) Disqualification de NOIR 12 (carton rouge)
- c) Jet de 7m pour BLANC
- d) Jet franc pour BLANC.
- e) Disqualification de NOIR 12. Rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.9 BLANC 2 veut faire une passe à un équipier qui se trouve dans l'autre moitié de la surface de jeu. Ce dernier est fortement ceinturé par NOIR 5. NOIR 5 avait auparavant reçu un avertissement pour avoir bousculé un joueur adverse sans ballon. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Exclusion de NOIR 5.
- c) Disqualification de NOIR 5 (carton rouge)
- d) Rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.10 BLANC 9 reçoit le ballon alors qu'il est démarqué en position de pivot. NOIR 2 le retient par le bras tireur. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Exclusion de NOIR 2
- d) Disqualification de NOIR 2 (carton rouge)
- e) Rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.11 Peu après un avertissement à NOIR 9 à la 1^{ère} minute pour avoir poussé un joueur, NOIR 7 ceinture le pivot de BLANC (pas d'occasion manifeste de but). *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Avertissement de NOIR 7.
- d) Exclusion de NOIR 7.

8.12 BLANC 4, démarqué à proximité de la surface de but, reçoit une passe. Avant de pouvoir tirer au but, il est renversé en arrière par NOIR 3 (tirage de maillot) et perd le ballon. *Décision ?*

- a) Avertissement de NOIR 3.
- b) Exclusion de NOIR 3.
- c) Disqualification de NOIR 3 (carton rouge)
- d) Jet franc pour BLANC
- e) Jet de 7m pour BLANC

8.13 Quand, un joueur doit-il être disqualifié (carton rouge ou carton rouge et bleu ?

- a) Lors d'une irrégularité qui met en danger la santé du joueur adverse.
- b) lors d'une irrégularité grossière sur ou en dehors de l'aire de jeu
- c) En cas d'attitudes antisportives répétées sur l'aire de jeu
- d) En cas de changement irrégulier pendant un temps d'exclusion (sans occasion manifeste de but)

8.14 Lors d'une contre-attaque de BLANC 5, l'officiel C NOIR court depuis le banc des remplaçants vers sa propre surface de but. BLANC 5 est à ce point déconcerté qu'il interrompt sa course. Selon l'arbitre, BLANC 5 avait une occasion manifeste de un but. L'officiel C NOIR n'a touché ni un adversaire ni le ballon, la distance minimale qui le séparait de BLANC 5 était d'environ 10 mètres. *Décision ?*

- a) Time-Out
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Jet de 7 mètres pour BLANC.
- d) Disqualification de l'officiel C (carton rouge)
- e) Disqualification de l'officiel C, rapport écrit (carton rouge et bleu)
- f) NOIR sera réduit d'un joueur pour 2 minutes sur le terrain

8.15 BLANC lance une contre-attaque. BLANC 5 souhaite faire une passe à BLANC 7, lequel se trouve démarqué à la ligne de surface de but. L'officiel D NOIR court sur le terrain et intercepte la passe. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Exclusion de l'officiel D NOIR
- d) Disqualification de l'officiel D NOIR sans rapport écrit (carton rouge)
- e) Disqualification de l'officiel D NOIR avec rapport écrit carton rouge et bleu)
- f) NOIR sera réduit d'un joueur pour 2 minutes sur le terrain

8.16 Lesquelles des actions suivantes sont à considérer comme conduite antisportive particulièrement grossière et doivent de ce fait être sanctionnées par une disqualification avec rapport écrit (carton rouge et bleu) ?

- a) Défense répétée avec le pied ou la jambe inférieure par un joueur de champ.
- b) Déjouer une occasion manifeste de but par un officiel.
- c) Cracher sur une personne en la touchant
- d) Retardement répété du jeu pour gagner du temps.

8.17 En rentrant dans la salle, les arbitres croisent le joueur NOIR 4, déjà en tenue de sport, mais pas encore inscrit dans la feuille de match. Il s'écrie immédiatement : « Oh non ! Encore ces idiots ! ». Il se fait inscrire comme 14ème joueur à la 12ème minute. C'est à ce moment que l'arbitre le remarque. *Décision ?*

- a) Disqualification de NOIR 4 sans rapport écrit (carton rouge)
- b) L'équipe NOIR joue pendant 2 minutes avec un joueur en moins.
- c) Aucune réduction du nombre de joueurs de NOIR sur le terrain de jeu.
- d) Disqualification de NOIR 4 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- e) B peut se compléter avec un autre joueur à 14 joueurs.

8.18 Lors d'un jet franc pour BLANC, l'officiel C NOIR entre sur la surface de jeu et s'exclame : "Mais le jet franc doit être pour nous !". Les officiels de NOIR n'avaient pas encore été sanctionnés progressivement jusqu'à ce moment précis. *Décision ?*

- a) Le responsable d'équipe NOIR doit guider l'officiel C en dehors de la salle.
- b) L'exclusion de l'officiel C NOIR, NOIR sera réduit d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes
- c) Avertissement de l'officiel C NOIR
- d) Jet franc pour BLANC

8.19 BLANC 3 a reçu un avertissement sur le terrain de jeu pour une faute à sanctionner progressivement. Après un changement, A3 se trouve sur le banc des remplaçants et insulte l'arbitre. *Décision ?*

- a) Disqualification BLANC 3 sans rapport écrit (carton rouge) BLANC sera réduit d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes
- b) Disqualification BLANC 3 avec rapport écrit (carton rouge et bleu) BLANC sera réduit d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes
- c) Exclusion de BLANC 3, BLANC sera réduit d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes
- d) Time-out.

8.20 Lors d'une contre-attaque, BLANC 4 qui avait déjà reçu un avertissement, retient NOIR 9 par le maillot. Cependant, NOIR 9 réussit à passer le ballon à NOIR 8, qui inscrit un but. Dès lors, l'arbitre veut sanctionner progressivement BLANC 4, mais le joueur avait déjà pris place sur le banc des remplaçants. *Décision ?*

- a) Exclusion pour BLANC 4, BLANC sera réduit d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes
- b) BLANC 4 ne peut participer au match pendant les 2 minutes suivantes, l'équipe ne sera pas réduite d'un joueur sur le terrain
- c) Aucune sanction supplémentaire possible.
- d) Disqualification de BLANC 4 (carton rouge), BLANC sera réduit d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes

8.21 Quand un joueur doit-il être disqualifié (carton rouge et bleu) ?

- a) Lors d'une conduite antisportive grossière.
- b) Lorsqu'il empêche une occasion manifeste de but en stoppant intentionnellement le ballon avec le pied.
- c) En cas de changement irrégulier pendant un temps d'exclusion (pas d'occasion manifeste de but)
- d) Le joueur ne dépose pas le ballon par terre lors d'un jet franc contre son équipe (pas dans les 30 dernières secondes)

8.22 NOIR est en attaque. BLANC 11 dépossède NOIR 6 du ballon en commettant une irrégularité qui risque l'intégrité physique de BLANC 11. Entre NOIR 6 et le but se trouvaient encore 2 joueurs BLANC. *Décision ?*

- a) Exclusion de BLANC 11.
- b) Disqualification de BLANC 11 (carton rouge)
- c) Jet de 7m pour NOIR
- d) Jet franc pour NOIR

8.23 Lesquelles des irrégularités suivantes sont à sanctionner par une disqualification et un rapport écrit conformément aux règles de jeu (carton rouge et bleu) ?

- a) Entrée interdite d'un officiel sur le terrain de jeu, dès la seconde fois.
- b) Sollicitation d'un officiel pour arrêter le match.
- c) Si lors d'un jet de 7 mètres le tireur touche la tête du gardien de but alors que le gardien de but ne bouge pas sa tête pas en direction du ballon
- d) Un joueur envoie démonstrativement le ballon dans les gradins après une décision d'arbitre.
- e) Un joueur, en dehors du terrain de jeu, crache sur un spectateur et le touche.

8.24 BLANC 3 a été exclu pour comportement irrégulier et se trouve sur le banc des remplaçants. Lors d'une remise en jeu à sa proximité, il insulte l'arbitre. *Décision ?*

- a) Exclusion de BLANC 3
- b) Disqualification de BLANC 3 sans rapport écrit (carton rouge) BLANC sera réduit directement d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes
- c) Réduction de l'équipe BLANC d'un joueur sur le terrain pendant 4 minutes.
- d) Disqualification de BLANC 3 avec rapport écrit (carton rouge et bleu) BLANC sera réduit directement d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes

8.25 A la suite d'une phase de jeu qui échoue, le joueur BLANC 3 déçu, gifle un de ses équipiers. *Décision ?*

- a) pas de sanction parce qu'il s'agit d'un équipier.
- b) Exclusion de BLANC 3.
- c) Disqualification de BLANC 3 sans rapport (carton rouge)
- d) Disqualification de BLANC 3 avec rapport (carton rouge et bleu)

8.26 En rentrant dans la salle, les arbitres croisent le joueur NOIR 4, déjà en tenue de sport, qui s'écrie en les voyant : "Ah, pas encore ces idiots !". Les arbitres constatent avant le début du match que NOIR 4 est inscrit sur la feuille de match. *Décision ?*

- a) Exclusion de NOIR 4 au début du match.
- b) Disqualification de NOIR 4 sans rapport (carton rouge), NOIR sera réduit d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes en début de match
- c) Disqualification de NOIR 4 avec rapport écrit (carton rouge et bleu) NOIR peut se compléter à 14 joueurs
- d) Disqualification de NOIR 4 avec rapport écrit (carton rouge et bleu) NOIR peut se compléter à 14 joueurs mais sera réduit d'un joueur sur le terrain pour 2 minutes en début de match

8.27 Pendant l'échauffement avant la rencontre, BLANC 3 et le gardien NOIR 1 se heurtent involontairement. Les deux joueurs s'insultent. Le gardien NOIR 1 gifle BLANC 3 qui lui rend immédiatement le coup. Les deux joueurs sont inscrits sur la feuille de match. *Décision ?*

- a) Disqualification du NOIR 1 avec rapport écrit (carton rouge) et exclusion de BLANC 3. Les 2 équipes peuvent se compléter à 14 joueurs.
- b) Disqualification NOIR 1 et BLANC 3 avec rapport écrit (carton bleu et rouge). Les 2 équipes peuvent se compléter à 14 joueurs, mais seront réduites d'un joueur sur le terrain lors des 2 premières minutes de jeu
- c) Exclusion de NOIR 1 et de BLANC 3. Les 2 équipes seront réduites d'un joueur sur le terrain lors des 2 premières minutes de jeu
- d) Disqualification NOIR 1 et BLANC 3 avec rapport écrit (carton bleu et rouge). Les 2 équipes peuvent se compléter à 14 joueurs

8.28 BLANC 9 en suspension veut tirer. NOIR 5 arrache le bras tireur de BLANC 9 par derrière. Il y a encore deux autres défenseurs entre BLANC 9 et le but NOIR. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Disqualification de NOIR 5 sans rapport écrit (carton rouge)
- d) Exclusion de NOIR 5.
- e) Disqualification de NOIR 5 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.29 Quelles irrégularités sont à sanctionner par une disqualification (carton rouge) ?

- a) Entrée interdite d'un officiel sur la surface de jeu dès la seconde fois.
- b) Un joueur en possession du ballon court en contre-attaque et est renversé, la situation n'est pas particulièrement dangereuse
- c) Jet de 7 mètres dans le visage du gardien de but qui ne bouge pas sa tête pas en direction du ballon
- d) Un joueur lance le ballon dans les gradins pour protester contre une décision de l'arbitre
- e) Le gardien de but quitte sa surface de but pour entrer en possession du ballon mais entre en collision avec un joueur adverse.

8.30 BLANC 9 est disqualifié en raison d'une troisième exclusion. Il se place en tenue de sport dans la 1ère rangée de la tribune en face des bancs des remplaçants. Devant lui, NOIR 3 commet une irrégularité grossière mettant en danger l'intégrité physique de BLANC 10 qui blessé, reste couché au sol. Avant que l'arbitre ne puisse prononcer une sanction, BLANC 9 entre sur le terrain de jeu et donne un coup de poing à NOIR 3. *Décision ?*

- a) Time-out
- b) Disqualification de NOIR 3 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- c) BLANC 9 ne fait plus partie du jeu, donc pas de rapport nécessaire.
- d) Rapport écrit sur le comportement de BLANC 9.
- e) Disqualification de NOIR 3 sans rapport écrit (carton rouge)
- f) après soins reçus, NOIR 3 doit quitter le terrain et ne peut reprendre le jeu qu'après la 3^{ème} attaque de son équipe

8.31 Quand un avertissement doit-il être donné ?

- a) irrégularités résultant d'une action prioritairement et exclusivement dirigée contre le corps de l'adversaire
- b) irrégularités commises lors de l'exécution de jet formel par l'équipe adverse
- c) lors d'une décision d'arbitre contre son équipe, le ballon n'est pas déposé par terre
- d) si le gardien veut procéder à un changement de joueur et le tireur est prêt pour exécuter le jet de 7 mètres

8.32 Quelles affirmations évoquent une attitude antisportive ?

- a) Toucher à la tête un défenseur qui n'est pas en mouvement en direction du ballon
- b) Comportement passif du gardien lors d'une exécution d'un jet de 7m si on considère qu'il ne veut pas arrêter ce jet de 7m.
- c) Tenter d'induire les arbitres en erreur par une action de « cinéma ».
- d) Bloquer intentionnellement des tirs en utilisant les pieds et les jambes.
- e) Pénétration répétée sur la surface de but pour en tirer un avantage tactique
- f) Faute de revanche après avoir subi une irrégularité.

8.33 Dans quelle situation une disqualification avec rapport écrit (carton rouge et bleu) doit être prononcée ?

- a) Voie de fait sur l'aire de jeu pendant la mi-temps.
- b) Comportement particulièrement dangereux ou sans égard pour autrui
- c) Faute de revanche après avoir subi une irrégularité.
- d) Une action perfide et intentionnelle sans relation avec une action de jeu

8.34 BLANC veut exécuter un engagement lors des 30 dernières secondes du match. Les arbitres ont donné le coup de sifflet de reprise, mais le ballon n'a pas encore quitté la main de l'exécutant BLANC 9. Après le coup de sifflet, BLANC 3 dépasse en vitesse la ligne médiane, Noir 5 le plaque par derrière au sol, et lui prend la chance de recevoir une passe éventuelle. Décision ?

- a) exclusion de NOIR 5
- b) disqualification de NOIR 5 sans rapport écrit (carton rouge)
- c) jet franc pour BLANC
- d) jet de 7 mètres pour BLANC
- e) engagement pour BLANC
- f) disqualification de NOIR 5 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.35 NOIR 8 est exclu pour 2 minutes à cause d'un changement irrégulier. 2 secondes après la reprise du jeu, il proteste d'une manière anti-sportive envers les arbitres depuis le banc des remplaçants. Décision ?

- a) Exclusion supplémentaire de 2 minutes pour NOIR 8
- b) Disqualification de NOIR 8 sans rapport écrit (carton rouge)
- c) NOIR sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 1 min 58 sec, ensuite d'1 joueur pour 2 secondes
- d) NOIR sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes
- e) Jet franc pour BLANC
- f) Time-out

8.36 Le gardien de but BLANC 1 lance une longue passe à BLANC 15, qui court seul vers le but adverse. Le gardien de but NOIR 12 quitte sa surface de but, saute et attrape le ballon et entre en collision tandis qu'il est en l'air avec BLANC 15. Les deux joueurs chutent et restent blessés au sol. Décision ?

- a) Time-out, exclusion de BLANC 15
- b) Time-out, exclusion de NOIR 12
- c) Time-out, disqualification de NOIR 12
- d) Jet franc pour BLANC
- e) Jet franc pour NOIR
- f) Jet de 7 mètres pour BLANC

8.37 NOIR est en possession du ballon. Le délégué interrompt le match car l'officiel A NOIR, fâché pour une faute non sifflée, a lancé une chaise sur l'aire de jeu. Il n'y avait pas de sanctions contre les officiels de NOIR avant cette situation. NOIR 7 avait une chance manifeste de but au moment de l'interruption. *Décision ?*

- a) Avertissement de l'officiel A NOIR
- b) Exclusion de l'officiel A NOIR
- c) Disqualification de l'officiel A NOIR sans rapport écrit (carton rouge)
- d) Jet franc pour BLANC.
- e) Jet de 7m pour NOIR
- f) Disqualification de l'officiel A NOIR avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.38 L'officiel A BLANC proteste fortement à haute voix contre une décision des arbitres « vous êtes des idiots ». 10 minutes auparavant, un autre officiel BLANC e déjà reçu un avertissement. *Décision ?*

- a) avertissement de l'officiel A BLANC, pour comportement anti-sportif
- b) exclusion de l'officiel A BLANC, BLANC sera réduit sur le terrain d'un joueur pour 2 minutes
- c) disqualification de l'officiel A BLANC avec rapport écrit (carton rouge et bleu). BLANC sera réduit sur le terrain d'un joueur pour 2 minutes
- f) Time-out

8.39 Le gardien BLANC 1 veut effectuer un renvoi. Le joueur adverse NOIR 3 pénètre pour la 2^{ème} fois sur la surface de but et essaie d'empêcher le renvoi sans entrer en contact avec le gardien. *Décision ?*

- a) Jet franc pour A
- b) Renvoi avec coup de sifflet de reprise
- c) Avertissement contre NOIR 3
- d) Exclusion de NOIR3
- e) Time-out

8.40 BLANC 4 touche le ballon qui roule dans la surface de but adverse. Il est ensuite poussé à terre par NOIR 6. *Décision ?*

- a) Sanction progressive pour NOIR 6.
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Renvoi de but pour NOIR.
- d) Jet franc pour NOIR

8.41 BLANC 7 a reçu sa 1^{ère} exclusion pour comportement antisportif. 10 secondes après le coup de sifflet de reprise du jeu, il gesticule fortement sur le banc pour montrer aux arbitres qu'il n'est pas d'accord avec la décision. *Décision ?*

- a) Disqualification BLANC 7 sans rapport écrit (carton rouge)
- b) nouvelle exclusion de BLANC 7 (doit rester en tout pour 4 minutes sur le banc des remplaçants)
- c) nouvelle exclusion de BLANC 7, BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 1 minute 50 secondes et puis d'un joueur les 10 secondes restantes
- d) Avertissement, car la sanction progressive sur le banc est différente de celle de l'aire de jeu.

8.42 BLANC 6, poussé irrégulièrement par NOIR 3, tombe et crache clairement au sol devant NOIR 3. *Sanction à prendre contre BLANC6 ?*

- a) Sanction progressive
- b) Exclusion
- c) Disqualification BLANC 6 sans rapport écrit (carton rouge)
- d) Disqualification BLANC 6 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.43 Le gardien de but BLANC 12 court hors de la surface de but vers le joueur NOIR 10, qui se trouve une contre-attaque. BLANC 12 vient à la hauteur de NOIR 10 et le retient par le côté. NOIR 10 peut saisir le ballon et le lance dans le but vide. *Décision ?*

- a) Engagement
- b) Time-out
- c) Disqualification de BLANC 12
- d) Exclusion de BLANC 12
- f) Jet de 7 mètres pour NOIR

8.44 Le gardien de but BLANC 1 effectue une longue passe en direction de son coéquipier BLANC 4, qui se trouve une contre-attaque. BLANC 4 saute pour réceptionner le ballon et entre en collision avec le gardien de but NOIR 1, qui a quitté sa surface de but pour tenter d'arrêter la contre-attaque. Au moment de la collision, BLANC 4 se trouve près de la ligne des 9 mètres. Après la collision, BLANC 4 perd l'équilibre et tombe par terre. *Décision ?*

- a) Faute d'attaquant – jet franc pour NOIR
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Jet de 7 mètres pour A
- d) Sanction progressive de NOIR 1
- e) Disqualification de NOIR 1 sans rapport écrit (carton rouge)

8.45 Selon les règles de jeu, quelles irrégularités sont à sanctionner par une disqualification avec rapport écrit (carton rouge et bleu) ?

- a) Un joueur crache sur un adversaire et le l'atteint
- b) Un officiel tente de forcer son équipe à interrompre le match.
- c) Si lors d'un jet de 7 mètres le tireur touche la tête du gardien de but qui ne bouge pas sa tête en direction du ballon.
- d) Après une décision des arbitres, un joueur lance démonstrativement le ballon dans les gradins.
- e) Un joueur en dehors du terrain de jeu crache sur un spectateur (et l'atteint).
- f) Un joueur frappe intentionnellement un adversaire dans l'estomac.

8.46 Temps de jeu 59 : 26. NOIR 10 se trouve tout seul en contre-attaque. A la réception de la passe de son équipier, NOIR 10 rentre en collision avec le gardien BLANC 1 qui vient de quitter la zone des 6 mètres. Avant que NOIR 10 ne tombe au sol, il arrive à faire une passe sur NOIR 7 qui rate le but vide. Les arbitres interrompent le jeu avec time-out. Le chrono affiche 59 : 31. *Décision ?*

- a) jet franc
- b) jet de 7 mètres
- c) carton rouge pour BLANC 1
- d) carton bleu pour BLANC 1
- e) renvoi

8.47 BLANC joue avec 7 joueurs de champ et se trouve en attaque. NOIR 5 intercepte une passe et entre en possession du ballon. Il tente de tirer au but. BLANC 2 essaie de le gêner en lui déjouant le ballon de la main. Sur cette action il touche l'avant-bras de NOIR 5, le ballon ne rentre pas dans le but. Auparavant l'équipe de BLANC avait déjà reçu 3 avertissements. *Décision ?*

- a) renvoi par BLANC
- b) jet franc pour NOIR
- c) jet de 7 mètres pour NOIR
- d) exclusion de BLANC 2
- e) time-out

8.48 BLANC joue avec 7 joueurs de champ et se trouve en attaque. NOIR 5 intercepte une passe et entre possession du ballon. Il tente de tirer au but. BLANC 2 essaie de le gêner et tire NOIR 5 au sol. Le ballon ne rentre pas dans le but. *Décision ?*

- a) renvoi par BLANC
- b) jet franc pour NOIR
- c) jet de 7 mètres pour NOIR
- d) exclusion de BLANC 2
- e) time-out

8.49 BLANC joue avec 7 joueurs de champ et se trouve en attaque. BLANC 4 tire au but, le gardien NOIR 1 intercepte le ballon et lance une passe sur NOIR 9. Quand le gardien rentre dans sa surface de but, NOIR 9 tire au but, mais il est gêné incorrectement par BLANC 2. Le ballon sort à côté du but (ligne de sortie but). Décision ?

- a) renvoi par BLANC
- b) jet franc pour NOIR
- c) jet de 7 mètres pour NOIR

8.50 BLANC joue avec 7 joueurs de champ et se trouve en attaque. BLANC 4 tire au but, le gardien NOIR 1 intercepte le ballon. NOIR 1, le ballon en mains est prêt pour le renvoi. En ce moment le délégué interrompt le jeu pour changement irrégulier. Le gardien BLANC 1 est rentré sur le terrain, avant que BLANC 7 ne l'ait quitté. Décision ?

- a) renvoi pour NOIR avec coup de sifflet de reprise
- b) time-out
- c) jet franc pour NOIR
- d) jet de 7 mètres pour NOIR
- e) exclusion de BLANC 1
- f) exclusion de BLANC 7

8.51 BLANC joue avec 7 joueurs de champ et se trouve en attaque. BLANC 4 tire au but, le gardien NOIR 12 intercepte le ballon et lance une passe sur NOIR 9 qui lance un tir au but. Le joueur de champ BLANC 10 rentre dans la surface de but arrive à dévier le ballon à côté du but (ligne de sortie but). Décision ?

- a) remise en jeu pour NOIR
- b) jet franc pour NOIR
- c) jet de 7 mètres pour NOIR
- d) sanction progressive de BLANC 10

8.52 BLANC joue avec 7 joueurs de champ et se trouve en attaque. BLANC 6 tire au but, le gardien NOIR 12 intercepte le ballon et tire directement au but vide BLANC. Le ballon passe à côté du but (ligne de sortie but). Décision ?

- a) renvoi pour BLANC
- b) pour ne pas interrompre le flux de jeu, n'importe quel joueur de champ BLANC peut exécuter le renvoi
- c) BLANC doit procéder à un changement de joueur, seulement un gardien de but peut exécuter un renvoi
- d) time-out est obligatoire

8.53 NOIR joue avec 7 joueurs de champ. NOIR 5 tire au but, le gardien BLANC 12 intercepte le ballon et tire directement au but vide NOIR. En même temps, le gardien NOIR 12 commet un changement irrégulier, il rentre sur le terrain, avant que NOIR 7 ne l'ait quitté. Le délégué interrompt le jeu par un coup de sifflet. Juste après le coup de sifflet, le ballon passe à côté du but (ligne de sortie but) NOIR. Décision ?

- a) exclusion de NOIR 12
- b) exclusion de NOIR 7
- c) jet franc pour BLANC
- d) jet de 7 mètres pour BLANC
- e) renvoi pour NOIR

8.54 NOIR joue avec 7 joueurs de champ. NOIR 6 tire au but, le gardien BLANC 1 intercepte le ballon et tire directement au but vide NOIR. En même temps, le gardien NOIR 12 commet un changement irrégulier, il rentre sur le terrain, avant que NOIR 7 ne l'ait quitté. Le délégué interrompt le jeu par un coup de sifflet. Juste après le coup de sifflet, le ballon rentre dans le but vide NOIR. Décision ?

- a) exclusion de NOIR 12
- b) exclusion de NOIR 7
- c) jet franc pour BLANC
- d) jet de 7 mètres pour BLANC
- e) but en faveur de BLANC

8.55 NOIR joue avec 7 joueurs de champ. NOIR 9 intercepte le ballon et marque un but. Après le ballon reste par terre dans la surface de but. Décision ?

- a) but en faveur de BLANC, engagement par NOIR
- b) time-out
- c) lors d'un changement régulier, un gardien doit rentrer pour ramasser la balle dans la surface de but
- d) n'importe quel joueur de champ NOIR peut ramasser la balle dans la surface de but

8.56 Résultat 27 : 27 à 6 secondes de la fin du match. BLANC se trouve en attaque. BLANC 7 tente une passe sur son pivot BLANC 3. NOIR 7 intercepte le ballon. En ce moment il est tiré au sol par BLANC 3. Une seconde plus tard il y a le signal sonore de fin de match. Décision ?

- a) le match est terminé
- b) jet franc pour NOIR
- c) jet de 7 mètres pour NOIR
- d) exclusion de BLANC 3
- e) disqualification de BLANC 3 (carton rouge)
- f) disqualification de BLANC 3 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.57 Résultat 27 : 27 à 10 secondes de la fin du match. BLANC se trouve en attaque. NOIR 5 intercepte le ballon et lance une contre-attaque. Juste après il est attaqué de derrière par BLANC 11 qui le bouscule dangereusement. NOIR 5 perd l'équilibre. Avant que les arbitres puissent siffler cette irrégularité, le signal sonore de fin de match retentit. Décision ?

- a) le match est terminé
- b) jet franc pour NOIR
- c) jet de 7 mètres pour NOIR
- d) exclusion de BLANC 11
- e) disqualification de BLANC 11 (carton rouge)
- f) disqualification de BLANC 11 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

8.58 Temps de jeu 27 : 27. NOIR 10 se trouve en possession du ballon et exécute un jet en suspension. BLANC 10 le pousse tellement fort contre la poitrine qu'il perd totalement son équilibre et tombe par terre. L'arbitre siffle est le chrono est arrêté à 59 : 31. Décision ?

- a) jet franc pour NOIR
- b) jet de 7 mètres pour NOIR,
- c) exclusion de BLANC 2
- d) disqualification de BLANC 2 (carton rouge)
- e) time-out

8.59 15 secondes avant la fin du match NOIR se trouve en possession du ballon. Les arbitres accordent un jet franc à NOIR auprès de la ligne médiane. Avant que NOIR 7 exécute le jet franc, il est attaqué par BLANC 2. Décision ?

- a) time-out
- b) correction et répétition du jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise
- c) jet de 7 mètres pour NOIR
- d) exclusion de BLANC 2
- e) disqualification BLANC 2 (carton rouge)
- f) disqualification BLANC 2 avec rapport écrit (carton rouge et carton bleu)

8.60 NOIR se trouve en attaque. 3 secondes avant la fin du match, les arbitres accordent un jet franc à NOIR à la ligne des 9 mètres. NOIR 10 se trouve en position correct et peut immédiatement exécuter le jet franc comme tir au but. 1 mètre devant NOIR 10, BLANC 5 intercepte le tir au but. A la suite, le signal sonore de fin de match retentit. Décision ?

- a) jet de 7 mètres pour NOIR
- b) exclusion de BLANC 5
- c) disqualification de BLANC 5 (carton rouge)
- d) jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise

8.61 NOIR se trouve en attaque. 3 secondes avant la fin du match, les arbitres accordent un jet franc à NOIR à la ligne des 9 mètres. NOIR 10 se trouve en position correcte et peut immédiatement exécuter le jet franc comme tir au but. Avant de pouvoir tirer, BLANC 5 l'empêche. Il saute devant lui et gesticule les bras levés. Le signal sonore de fin de match retentit. Décision ?

- a) exclusion de BLANC 5
- b) disqualification de BLANC 5 (carton rouge)
- c) jet franc pour NOIR
- d) jet de 7 mètres pour NOIR

8.62 19 secondes avant la fin du match, BLANC 2 tente de passer la défense adverse. A la suite d'un marcher, les arbitres sifflent jet franc. Après le coup de sifflet des arbitres, BLANC 2 tire au but. Le gardien NOIR 12 capte le ballon et peut lancer une contre-attaque. Décision ?

- a) laisser jouer
- b) time-out
- c) exclusion de BLANC 2
- d) disqualification de BLANC 2 (carton rouge)
- e) jet franc pour NOIR
- f) jet de 7 mètres pour NOIR

8.63 Résultat 28 : 26 en faveur de BLANC. Ils restent 25 secondes à jouer. NOIR marque 1 but. Le gardien BLANC 12 envoie expressément le ballon par un coup de pied dans les gradins. Il est clair qu'il voulait retarder le jeu afin d'éviter un engagement rapide. Décision ?

- a) time-out
- b) engagement pour BLANC
- c) jet franc pour NOIR
- d) jet de 7 mètres pour NOIR
- e) exclusion de BLANC12
- f) disqualification de BLANC 12 sans rapport
- g) disqualification de BLANC 12 avec rapport

8.64 Résultat 25 : 25. Ils restent 3 secondes à jouer. BLANC se trouve en attaque. NOIR 5 est sanctionné d'un jet franc en faveur de BLANC 2 à la ligne des 9 mètres. Directement après, le signal sonore de fin de match retentit. Les arbitres reprennent le jeu par coup de sifflet après le signal sonore de fin de match pour l'exécution du jet franc. NOIR 6 fait quelques pas en avant et bloque le ballon toujours dans la main du tireur. Décision ?

- a) le match est terminé
- b) le jet franc est à répéter
- c) jet de 7 mètres pour BLANC
- d) exclusion de NOIR 6
- e) disqualification de NOIR 6 sans rapport

8.65 BLANC joue sans gardien de but mais avec 7 joueurs de champ. NOIR 5 intercepte un passe et court vers le but vide de BLANC. Le gardien de but BLANC 12 rentre sur le terrain après un changement correct et court dans la même direction que NOIR 5. Au moment où NOIR 5 tire au but, BLANC 12 bouscule par le côté NOIR 5. NOIR 5 perd partiellement l'équilibre et le ballon passe à côté du but. Décision ?

- a) jet franc pour NOIR
- b) 7 mètres pour NOIR
- c) time-out
- d) exclusion de BLANC 12
- e) disqualification de BLANC 12 sans rapport

8.66 Résultat 26 : 26. Ils restent 4 secondes à jouer. BLANC se trouve en attaque. BLANC 4 obtient un jet franc et l'exécute immédiatement. NOIR 5, qui se trouve trop près, bloque activement le ballon. Au même moment, le signal sonore de fin de match retentit. Décision ?

- a) le jet franc doit être répété
- b) jet de 7 mètre pour BLANC
- c) exclusion de NOIR 5
- d) disqualification de NOIR 5 sans rapport

8.67 Résultat 26 : 26. Ils restent 4 secondes à jouer. BLANC se trouve en attaque. NOIR 5 est sanctionné d'un jet franc en faveur de BLANC 6. NOIR 5 se positionne à la distance prescrite. BLANC 6 exécute le jet franc et la balle touche NOIR 5 qui n'est pas intervenu activement. Au même moment, le signal sonore de fin de match retentit. Décision ?

- a) le match est terminé
- b) le jet franc est à répéter
- c) jet de 7 mètres pour BLANC
- d) exclusion de NOIR 5
- e) disqualification de NOIR 5 sans rapport

8.68 Résultat 29 : 29. Ils restent 20 secondes à jouer. Le gardien BLANC 12 dévie un tir au but au-delà de la ligne de sortie de but. Les arbitres décident « renvoi ». Le gardien BLANC 12 veut exécuter rapidement. NOIR 2 court dans la surface de but et empêche l'exécution du renvoi. Décision ?

- a) time-out
- b) renvoi pour BLANC avec coup de sifflet de reprise
- c) jet franc pour BLANC
- d) jet de 7 mètres pour BLANC
- e) exclusion de NOIR 2
- f) disqualification de NOIR 2 sans rapport
- g) disqualification de NOIR 2 avec rapport

8.69 Résultat 29 : 29. Ils restent 20 secondes à jouer. Le gardien BLANC 12 dévie un tir au but au-delà de la ligne de sortie de but. Les arbitres décident « renvoi ». Le gardien BLANC 12 est prêt à exécuter le renvoi et tient la balle dans les mains. A ce moment le chronométrateur siffle un changement irrégulier de NOIR. NOIR 3 était rentré sur le terrain avant que NOIR 11 ne l'ait quitté. Décision ?

- a) time-out
- b) renvoi pour BLANC avec coup de sifflet de reprise
- c) jet franc pour BLANC près de la zone de changement NOIR
- d) jet de 7 mètres pour BLANC
- e) exclusion de NOIR 3
- f) disqualification de NOIR 3 sans rapport

8.70 Résultat 29 : 29. Ils restent 20 secondes à jouer. Le gardien BLANC 12 dévie un tir au but au-delà de la ligne de sortie de but. Les arbitres décident « renvoi ». Le gardien BLANC 12 exécute le renvoi et fait une passe à BLANC 9 qui est positionné justement devant la surface de but. Avant que la balle franchisse la ligne de surface de but, le chronométrateur siffle un changement irrégulier de NOIR. NOIR 3 était rentré sur le terrain avant que NOIR 11 ne l'ait quitté. Décision ?

- a) time-out
- b) jet franc pour BLANC près de la zone de changement NOIR
- c) jet de 7 mètres pour BLANC
- d) exclusion de NOIR 3
- e) disqualification de NOIR 3 sans rapport

8.71 Résultat 29 : 29. Ils restent 10 secondes à jouer. BLANC se trouve en contre-attaque. NOIR 10 attaque BLANC 9 en risquant l'intégrité physique de ce dernier. Avant que BLANC 9 ne tombe au sol, il arrive à faire une passe à BLANC 11. BLANC 11 tire au but, mais le gardien NOIR 12 arrête le ballon. Décision ?

- a) exclusion de NOIR 10
- b) disqualification de NOIR 10 sans rapport
- c) renvoi pour NOIR
- d) jet franc pour BLANC
- e) jet de 7 mètres pour BLANC
- f) time-out

8.72 Résultat 29 : 29. Ils restent 10 secondes à jouer. BLANC se trouve en contre-attaque. NOIR 10 attaque BLANC 9 en risquant l'intégrité physique de ce dernier. Avant que BLANC 9 ne tombe au sol, il arrive à faire une passe à BLANC 11. BLANC 11 tire et marque un but. Décision ?

- a) exclusion de NOIR 10
- b) disqualification de NOIR 10 sans rapport
- c) but pour BLANC
- d) jet franc pour BLANC
- e) jet de 7 mètres pour BLANC
- f) time-out

8.73 Résultat 29 : 29. Ils restent 10 secondes à jouer. BLANC se trouve en contre-attaque. NOIR 10 attaque BLANC 9 en risquant l'intégrité physique de ce dernier. Avant que BLANC 9 ne tombe au sol, il arrive à faire une passe à BLANC 11. BLANC 11 fait une passe à BLANC 4. Décision ?

- a) exclusion de NOIR 10
- b) disqualification de NOIR 10 sans rapport
- c) l'arbitre siffle après la passe de BLANC 4 sur BLANC 11
- d) jet franc pour BLANC
- e) jet de 7 mètres pour BLANC
- f) time-out

Règle 9

9.1 BLANC 7 se trouve au centre de la défense. NOIR 3 essaie de lui faire une passe en rebond. BLANC 7 essaie depuis plusieurs reprises de repousser le ballon avec le pied. Le ballon touche sa jambe inférieure et est dévié dans le but de BLANC. Décision ?

- a) Jet franc pour NOIR
- b) But pour NOIR
- c) Jet de 7m pour NOIR
- d) Sanction progressive de BLANC 7.

9.2 Après un tir au but de NOIR, le ballon rebondit sur le montant, touche le pied du joueur NOIR 3 qui se trouve sur la surface de jeu, et pénètre dans le but. Décision ?

- a) Jet franc pour BLANC
- b) But pour BLANC
- c) Jet de 7m pour BLANC
- d) Renvoi pour NOIR

9.3 Le gardien de but BLANC 1 repousse un tir au but. Le ballon rebondit sur le dos du défenseur BLANC 3, qui se trouve 2 m à l'intérieur dans la surface de but, puis entre dans le but. Décision ?

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Jet de 7m pour NOIR
- c) sanction progressive pour BLANC 3.
- d) But pour NOIR

9.4 Le gardien de but BLANC 1 tient le ballon qui a franchi à $\frac{3}{4}$ la ligne de but pendant 4 secondes sur la ligne de but. *Décision ?*

- a) But pour NOIR
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Renvoi pour BLANC

9.5 BLANC 3 pénètre dans sa surface de but et essaie de contrer un tir avec son pied. Il y parvient et dévie le ballon entre dans son propre but. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Jet de 7m pour NOIR
- c) But pour NOIR
- d) Renvoi pour BLANC

9.6 BLANC 11 lobe le gardien NOIR fort avancé de son but. Avant que le ballon ne puisse franchir la ligne de but, le manager de NOIR, qui était assis dans la première rangée des spectateurs derrière le but, détourne le ballon. *Décision ?*

- a) Jet de 7 mètres pour A.
- b) But pour A.
- c) Disqualification du manager NOIR avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- d) rapport écrit

9.7 Alors que le score est de 25 : 25 et qu'ils restent 2 secondes à jouer avant la fin du match, un dirigeant de l'équipe locale BLANC, ne figurant pas sur la feuille de match, intercepte le ballon qui file droit vers le but vide et empêche ainsi un but de NOIR. Immédiatement après cette intervention le signal automatique de fin de match retentit. *Décision ?*

- a) Résultat final 25 : 25.
- b) Jet de 7m pour NOIR
- c) Résultat final 25 : 26.
- d) Disqualification du dirigeant BLANC avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- e) Rapport écrit.

9.8 But pour NOIR après un jet de 7m de NOIR 9. Immédiatement après, BLANC effectue un engagement rapide qui aboutit après deux passes à un but de BLANC 4. A ce moment le chronométreur siffle et communique qu'il restait pour NOIR 9 encore 20 secondes du temps de sa 1ère exclusion au moment du jet de 7m (NOIR 9 se trouve à ce moment précis sur le banc des remplaçants). *Décision ?*

- a) Le jet de 7m est à répéter
- b) NOIR 9 reçoit sa deuxième exclusion
- c) Les deux buts sont valables
- d) Les deux buts sont annulés.

9.9 Après le coup de sifflet de l'arbitre BLANC 5 a effectué correctement un engagement peu avant la fin du match, le score est 22 : 21 pour son équipe. Il lance le ballon en direction de son propre but. Le gardien BLANC 1 ne touche pas le ballon, car il se trouve sur sa propre surface de but. Le ballon entre dans le but. Les équipiers du BLANC 5 ont dépassé la ligne médiane en direction de la surface de but adverse très loin en sprint après le coup de sifflet, mais avant que le ballon ait quitté la main du lanceur. *Décision ?*

- a) But pour NOIR
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Répétition de l'engagement avec coup de sifflet de reprise
- d) Sanction personnelle pour BLANC 12
- e) Time-out

9.10 Un tir au niveau de la hanche est dévié par BLANC 9 avec la jambe inférieure et entre dans le but. C'était la 2ème fois où BLANC 9 contre un tir avec sa jambe. *Décision ?*

- a) But pour NOIR
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Sanction progressive de BLANC 9

Règle 10

10.1 BLANC gagne le tirage au sort et décide d'engager. NOIR décide de changer de côté. *Décision ?*

- a) Changement de côté.
- b) Changement de côté si BLANC est d'accord.
- c) Nouveau tirage au sort.
- d) Pas de changement de côté.

10.2 BLANC gagne le tirage au sort et choisit de changer de côté. Mais NOIR est d'avis que BLANC doit engager. *Décision ?*

- a) Engagement BLANC.
- b) Changement de côté, engagement NOIR
- c) Répétition du tirage au sort.
- d) Les représentants des deux équipes doivent se mettre d'accord.

10.3 Depuis quel endroit un joueur peut-il exécuter l'engagement ?

- a) Jusque 3 m devant la ligne médiane dans sa propre moitié du terrain.
- b) Jusque 3 m par-dessus la ligne médiane dans la moitié du terrain de l'équipe adverse.
- c) Au centre de la surface de jeu, un pied sur la ligne médiane, l'autre sur ou derrière la ligne médiane avec une tolérance latérale de 1,5m.

10.4 Le score est de 15 : 15 peu avant la fin du match. L'équipe locale marque et le score est de 15 : 16. L'équipe locale veut effectuer un engagement rapide. Le joueur exécutant se trouve avec un pied devant et avec l'autre pied derrière la ligne médiane près du centre. *Décision ?*

- a) Correction, coup de sifflet de l'engagement
- b) La position est correcte, coup de sifflet de l'engagement
- c) Time-out, correction, coup de sifflet de l'engagement

10.5 Engagement pour BLANC. Le gardien de but NOIR 1 ne se trouve pas encore dans sa surface de but. Malgré tout, l'arbitre central siffle l'engagement, BLANC 9 lance le ballon directement dans le but. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC à la ligne médiane.
- b) Répétition de l'engagement.
- c) But pour BLANC
- d) Jet franc pour NOIR

10.6 Quelles déclarations concernant l'engagement sont correctes ?

- a) L'engagement est à exécuter dans les trois secondes qui suivent le coup de sifflet d'engagement depuis le centre de la surface de jeu en direction de la moitié de terrain de l'équipe adverse.
- b) L'engagement peut aboutir immédiatement à un but chez l'équipe adverse.
- c) Lors de l'exécution d'un engagement, des positions incorrectes de l'équipe défendante ne sont pas à corriger
- d) Si le lanceur dribble le ballon après le coup de sifflet de reprise du jeu, l'arbitre doit décider jet franc pour l'équipe adverse
- e) Les équipiers du joueur exécutant ne peuvent pas franchir la ligne médiane avant que le jet soit exécuté.

10.7 NOIR 6 est prêt pour un engagement, un pied sur la ligne médiane, l'autre dans sa propre moitié du terrain. L'arbitre siffle la reprise du Jeu. Le ballon en main, NOIR 6 traverse la ligne médiane. Des joueurs de BLANC se trouvent à ce moment encore dans la moitié de terrain de NOIR. Décision ?

- a) Poursuite du jeu
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Correction de la position de BLANC, répétition de l'engagement avec coup de sifflet de reprise
- d) Correction de la position de NOIR 6, répétition de l'engagement avec coup de sifflet de reprise

Règle 11

11.1 BLANC 3 exécute une remise en jeu. Il se trouve à 2 m derrière la ligne de touche. Décision ?

- a) Poursuite du jeu car autorisé.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Répétition de la remise en jeu sans coup de sifflet de reprise
- d) Répétition de la remise en jeu avec coup de sifflet de reprise.

11.2 NOIR 4 a mis un pied sur la ligne de touche et l'autre dans la surface de jeu. Il exécute la remise en jeu et marque directement un but. Décision ?

- a) But pour NOIR
- b) Répétition de la remise en jeu pour NOIR avec coup de sifflet de reprise.
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Renvoi pour BLANC

11.3 BLANC 6 effectue une remise en jeu ayant un pied à l'intérieur de la surface de jeu et l'autre à l'extérieur de la ligne de touche. Il marque directement dans le but de NOIR. Décision ?

- a) Répétition de la remise en jeu pour BLANC après coup de sifflet de reprise.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) But pour BLANC
- d) Renvoi pour NOIR

11.4 Tir sur le but de NOIR. Le ballon rebondit du montant vers un ustensile de sport attaché au plafond au-dessus de la surface de but de NOIR. Le ballon retombe exactement dans les mains du gardien de but NOIR. Décision ?

- a) Renvoi par NOIR
- b) Remise en jeu pour NOIR
- c) Jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise.
- d) Remise en jeu pour NOIR avec coup de sifflet de reprise.
- e) time-out obligatoire

11.5 Dans quels cas l'équipe en défense peut-elle s'approcher à moins de trois mètres lors des jets accordés à la suite d'une interruption de match ?

- a) Dès que l'arbitre a donné le coup de sifflet de reprise.
- b) Lorsque la balle a quitté la main du lanceur.
- c) Lorsque les défenseurs se trouvent devant leur propre ligne de surface de but lors d'une remise en jeu ou d'un jet franc

11.6 BLANC 5 rate une passe. Il court derrière le ballon et l'arrête avant qu'il ne franchisse la ligne de touche. Dans le prolongement de son mouvement, il dépasse la ligne de touche. Décision ?

- a) Poursuite du jeu.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Remise en jeu pour NOIR

Règle 12

12.1 En effectuant un renvoi, le gardien A touche la ligne de surface de but avec un pied. Décision ?

- a) répétition du renvoi avec coup de sifflet de reprise du jeu.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Poursuite du jeu.

12.2 Lors d'un jet de 7 m Le gardien BLANC touche la ligne de limitation des 4 m avec un pied après le coup de sifflet de reprise. Le ballon passe au-dessus du but. Décision ?

- a) Répétition du jet avec coup de sifflet de reprise.
- b) Comme il n'y a pas but, poursuite du jeu avec renvoi.
- c) La position du gardien est correcte.

12.3 Le gardien BLANC repousse un tir et plonge sur le ballon qui s'éloigne en roulant. NOIR 7 se trouvant entièrement démarqué, est prêt à récupérer le ballon. Au dernier moment, le gardien A frappe avec la main le ballon pardessus de sa ligne de sortie de but. Décision ?

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Remise en jeu pour NOIR
- c) Renvoi pour BLANC
- d) Jet franc pour BLANC

12.4 En effectuant un renvoi le gardien BLANC 9 fait tomber le ballon sur son pied. Le ballon roule et franchit la ligne de surface de but vers l'aire de jeu. Le gardien BLANC 9 suit le ballon, le saisit et retourne avec celui-ci sur la surface de but pour réeffectuer le renvoi. Décision ?

- a) Jet de 7m pour NOIR
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Time-out
- d) Correction, renvoi avec coup de sifflet de reprise du jeu.

12.5 A partir de quel moment un renvoi est-il à considérer comme exécuté et le ballon peut être joué par un joueur de champ au plus tôt quand ?

- a) Pendant que le ballon se trouve encore au-dessus de la surface de but.
- b) Lorsque le ballon a franchi la ligne de surface de but en direction de la surface de jeu.
- c) Lorsque le ballon a quitté la main du gardien de but.
- d) Lorsqu'un équipier du gardien de but a touché le ballon.

12.6 Le gardien de but BLANC 12 veut effectuer un renvoi. NOIR 10 se trouvant près de la ligne de surface de but essaie correctement de récupérer le ballon. Il y parvient et marque un but. Décision ?

- a) Jet franc pour BLANC
- b) But pour NOIR
- c) Renvoi pour NOIR.
- d) Sanction progressive pour NOIR 10

12.7 Le gardien de but BLANC dévie un tir au-dessus la ligne de sortie de but. Quels gestes l'arbitre doit-il montrer ?

- a) N° 8 (renvoi)
- b) N° 9 (direction du jet franc)
- c) D'abord N° 9 et ensuite n° 8.
- d) D'abord N° 8 et ensuite n° 9

12.8 Le ballon tombe de la main du gardien BLANC 1 et rebondit en direction de la surface de jeu où NOIR 6 l'attend. BLANC 2 plonge sur la surface de but et dévie le ballon qui se trouve au-dessus de la surface de but en dehors la ligne de touche. *Décision ?*

- a) Renvoi pour BLANC après coup de sifflet de reprise
- b) Remise en jeu pour NOIR
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Jet de 7m pour NOIR

12.9. Quelles déclarations concernant le renvoi sont correctes ?

- a) le renvoi est à considérer comme exécuté quand le ballon a quitté la main du gardien de but
- b) lors d'un renvoi, les joueurs adverses doivent respecter la distance des 3 mètres
- c) le renvoi est à considérer comme exécuté quand le ballon a quitté la main du gardien de but et a franchi la ligne de surface de but
- d) lors d'un renvoi les joueurs adverses peuvent se positionner directement à la ligne de surface de but

12.10 Le gardien NOIR 1 veut exécuter rapidement un renvoi. Comme son équipe est menée au score, le gardien s'empresse et le ballon lui glisse des mains et se dirige vers son équipier NOIR 6 placé dans la surface de but. Celui-ci passe le ballon du pied vers son gardien. *Décision ?*

- a) Répétition du renvoi par NOIR après coup de sifflet de reprise du jeu
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Jet de 7m pour BLANC

12.11 Quelles déclarations concernant le renvoi sont correctes ?

- a) Les joueurs de l'équipe adverse doivent se tenir à l'extérieur de la ligne des jets francs jusqu'au moment où le ballon est en jeu.
- b) Les joueurs de l'équipe adverse doivent se tenir à l'extérieur de la ligne de surface de but, à 3m de l'endroit où le gardien effectue le renvoi.
- c) Il est autorisé aux joueurs l'équipe adverse, de toucher le ballon avant que celui-ci ait franchi la ligne de surface de but.
- d) Le gardien ne peut pas marquer but contre son propre camp lors du renvoi
- e) Le gardien ne peut pas marquer directement un but chez l'équipe adverse lors d'un renvoi
- f) Le gardien ne peut pas toucher la ligne de surface de but lors de l'exécution d'un renvoi

Règle 13

13.1 Jet franc pour BLANC. Avant que BLANC 5 puisse prendre le ballon, NOIR 6 le devance et s'éloigne avec le ballon sous le bras vers son propre but. Après quelques pas, il retourne le ballon en arrière vers BLANC 5. *Décision ?*

- a) Exclusion de NOIR 6
- b) Jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise.
- c) Avertissement de NOIR 6
- d) Poursuite du jeu.
- e) Time-out

13.2 NOIR 7, en possession du ballon, veut lancer une contre-attaque mais il est retenu par 17 BLANC. L'arbitre veut siffler mais reconnaît une situation d'avantage car NOIR 8 a encore reçu le ballon et tire au but de BLANC. Le gardien BLANC 12 arrête le tir et veut lancer une contre-attaque. Les 2 équipes étaient déjà sanctionnées de 3 avertissements. *Décision ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Exclusion de BLANC 17
- c) Renvoi par BLANC
- d) Time-out
- e) Jet franc pour NOIR

13.3 Un jet franc est accordé à BLANC, alors que NOIR 6 est en possession du ballon. NOIR 6 s'écarte avec le ballon en mains de quatre mètres de l'endroit où BLANC devrait exécuter le jet franc. *Décision ?*

- a) Avertissement de NOIR 6.
- b) Exclusion de NOIR 6.
- c) Disqualification de NOIR (carton rouge).
- d) Jet franc pour BLANC à l'endroit où l'irrégularité amenant le jet franc a été commise.
- e) Jet franc pour BLANC à l'endroit où le ballon se trouve.

13.4 Après qu'un jet franc ait été sifflé contre BLANC 4, celui-ci saisit le ballon, traverse la surface de but et le dépose. *Décision ?*

- a) Exclusion de BLANC 4.
- b) Avertissement de BLANC 4.
- c) Jet de 7m pour NOIR
- d) Jet franc pour NOIR

13.5 BLANC 5 est en possession du ballon lorsque l'officiel B de son équipe proteste à haute voix contre les arbitres. Les arbitres sifflent, arrêtent le temps de jeu et donnent un avertissement à l'officiel. *Poursuite du match ?*

- a) Jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise près de la zone changement adverse
- b) Jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise près de sa propre la zone de changement
- c) Jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise à l'endroit où se trouvait le ballon lors de l'interruption
- d) Remise en jeu pour NOIR près de la ligne de la zone de changement adverse

13.6 Le match est interrompu par l'arbitre central sans qu'il y ait d'irrégularité de la part des équipes (pas de time-out). NOIR 13 a tiré au but de juste avant le coup de sifflet de l'arbitre. Le ballon aboutit dans le but après le coup de sifflet sans que le gardien ne puisse intervenir. *Continuation du jeu ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Jet de 7m pour NOIR
- d) But pour NOIR

13.7 Contre-attaque BLANC 7 qui tire au but et touche le gardien NOIR12 à la tête de telle façon qu'il est « ko ». Le ballon revient de la tête du gardien vers BLANC 9 qui avait accompagné la contre-attaque et qui se trouve conforme aux règles près de la ligne de surface de but. Il tire en direction du but vide. Avant que le ballon ne passe la ligne de but, l'arbitre siffle pour interrompre le jeu. Le gardien de but NOIR 12 doit se faire soigner sur le terrain. *Décision ?*

- a) But pour BLANC
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise du jeu
- d) Time-out
- e) NOIR 12 doit quitter le terrain, il peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe.

13.8 Un jet franc est accordé à l'équipe NOIR. BLANC 5, encore en possession du ballon, se dirige vers l'arbitre et lui remet gentiment le ballon. *Décision ?*

- a) Exclusion de BLANC 5 et jet franc pour NOIR à l'endroit où se trouve le ballon.
- b) Avertissement de BLANC 5 et jet franc pour NOIR à l'endroit où se trouve le ballon.
- c) Exclusion de BLANC 5 et jet franc pour NOIR à l'endroit où la faute a été commise.
- d) Avertissement de BLANC5 et jet franc pour NOIR à l'endroit où la faute a été commise

13.9 Changement irrégulier de BLANC après que les arbitres ont accordé un jet de 7m en faveur de BLANC. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Exclusion contre BLANC
- d) Avertissement du responsable de l'équipe BLANC

13.10 Quelles déclarations concernant l'endroit d'exécution d'un jet franc sont correctes ?

- a) L'adversaire peut exécuter le jet franc depuis l'endroit où le ballon se trouve si le ballon n'est pas posé immédiatement au sol après une décision de jet franc.
- b) Après un changement irrégulier, le jet franc peut être exécuté depuis l'endroit où se trouve le ballon au lieu de la zone de remplacement si cela représente un avantage pour l'équipe exécutant le jet franc.
- c) Le jet franc pour jeu passif est toujours joué depuis l'endroit où le ballon se trouvait au moment du coup de sifflet.
- d) La tolérance latérale est plus ou moins la même lors d'un jet franc sur la ligne médiane que lors d'un engagement

13.11 NOIR 11, en possession du ballon, essaie de contourner le défenseur BLANC 2. BLANC 2 arrête son action de défense à cause d'un coup de sifflet provenant des tribunes. NOIR 11 est en position libre de tir au but. *Décision ?*

- a) Jet de 7m pour NOIR
- b) Time-out, Concertation avec le chronométreur
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Jet franc pour NOIR

13.12 BLANC est en possession du ballon près de la ligne des jets franc de NOIR. L'officiel A de NOIR réclame tellement fort contre une décision de l'arbitre que celui-ci doit interrompre le jeu. *Décision ?*

- a) Sanction progressive de l'officiel A NOIR
- b) Jet franc pour BLANC près de la zone de changement de NOIR
- c) Jet franc pour BLANC près de la ligne des jets franc de NOIR

13.13 Avertissement de NOIR 6. Au coup de sifflet de reprise du jeu du jet franc pour BLANC, l'arbitre central ne voit pas que le BLANC 11 est positionné entre la ligne de jet franc et la ligne de surface de but. BLANC A11 reçoit le ballon et a une réelle chance de marquer un but. L'arbitre de but a bien analysé la situation. *Décision ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Répétition du jet franc après correction et coup de sifflet de reprise du jeu.
- c) L'arbitre de but décide jet franc contre NOIR
- d) L'arbitre de but donne un avertissement à BLANC 11
- e) Time-out

13.14 BLANC est en possession du ballon. NOIR c'est positionné en défense. BLANC 8 court près de la ligne de touche. BLANC 4 lance une passe en direction de BLANC 8. BLANC 8 rentre en collision avec un photographe qui se trouve entre la tribune et le terrain et qui touche d'un pied la ligne de touche. BLANC 8 n'arrive pas à capter le ballon et perd l'équilibre. Avant que les arbitres interrompent le jeu, le ballon franchit la ligne de touche. *Décision ?*

- a) remise en jeu pour NOIR
- b) remise en jeu pour BLANC
- c) time-out
- d) annotation sur la feuille de match

13.15 NOIR se trouve en attaque. Les arbitres accordent un jet franc à NOIR 2. Avant que NOIR 2 exécute le jet franc, NOIR 11 tire l'adversaire BLANC 2 vers le bas. Décision ?

- a) jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise
- b) jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise
- c) time-out
- d) sanction progressive de NOIR 11
- e) disqualification de NOIR 11 sans rapport écrit

Règle 14

14.1 Le score est de 20 : 20. NOIR 7 intercepte une passe de BLANC et court en contre-attaque. Aucun joueur de BLANC arrive à le stopper. Un spectateur pénètre sur le terrain, accroche NOIR 7 et le plaque au sol. Dû à cette action, des incidents éclatent dans la salle et des spectateurs envahissent le terrain. L'officiel A de NOIR frappe le spectateur ko qui a plaqué le joueur en contre-attaque. *Décision ?*

- a) Arrêt du match.
- b) Time-out, jet de 7m pour NOIR, disqualification de l'officiel A NOIR, réduction de NOIR d'un joueur sur le terrain pendant 2 minutes. Rapport écrit (carton rouge et bleu)
- c) Time-out, jet de 7m pour NOIR, disqualification de l'officiel A NOIR, réduction de NOIR d'un joueur sur le terrain pendant 2 minutes (carton rouge)
- d) Time-out, jet de 7m pour NOIR, exclusion de l'officiel A NOIR, réduction de NOIR d'un joueur sur le terrain pendant 2 minutes

14.2 Il y a une remise en jeu pour NOIR. NOIR 7 qui exécute correctement ce jet constate que le gardien BLANC 12 se trouve loin devant son but, NOIR 7 lance le ballon immédiatement vers le but vide. Le joueur de champ BLANC 3 entre dans la surface de but et arrête le ballon. *Décision ?*

- a) But.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Jet de 7m pour NOIR
- d) Sanction progressive de BLANC 3.

14.3 Lors de l'exécution d'un jet de 7m, BLANC 4 tire sur le montant. Le ballon revient vers lui sans toucher au préalable un équipier ou un joueur adverse. BLANC 4 marque un but. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Renvoi pour NOIR.
- c) But pour BLANC

14.4 BLANC 3 en possession du ballon déborde NOIR 4 près de la ligne des jets francs. Il veut tirer au but après le 3^{ème} pas mais il est bousculé par NOIR4. Directement après le 4^{ème} pas, il tire et marque un super but. *Décision ?*

- a) Avantage et but accordé.
- b) Sanction progressive pour NOIR 4.
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Jet de 7 mètres pour BLANC

14.5 Lors de l'exécution d'un jet de 7m par BLANC 9, le ballon franchit la ligne de but. Mais BLANC 4 avait franchi la ligne de jet franc avant que le ballon ne quitte la main de BLANC 9. *Décision ?*

- a) But.
- b) Répétition du jet de 7 mètres
- c) Jet franc pour l'équipe NOIR.
- d) Répétition du jet de 7 mètres et avertissement de BLANC 4

14.6 NOIR 2, après le coup de sifflet de reprise, effectue un jet de 7m. A ce moment, BLANC5 fait un pas et franchit la ligne de jet franc. Malgré tout, NOIR 2 inscrit un but. *Décision ?*

- a) But et disqualification de BLANC 5 (carton rouge)
- b) But et exclusion de BLANC 5.
- c) But pour NOIR
- d) Répétition du jet de 7m, disqualification de BLANC 5.

14.7 BLANC 6, le ballon en mains, est prêt à effectuer un jet de 7m lorsque l'officiel A NOIR demande à son gardien de but de procéder à un changement de gardiens. Le gardien veut suivre cette instruction. *Décision ?*

- a) Ne rien faire.
- b) Avertissement officiel A NOIR
- c) Avertissement officiel A NOIR et gardien de but NOIR
- d) Avertissement gardien de but NOIR

14.8 Après un tir au but de BLANC 4, le ballon touche le montant et revient en direction de la surface de jeu. BLANC 6 se trouve devant la ligne de surface de but prêt à intercepter le ballon. NOIR 4 entre clairement dans sa propre surface de but et dévie le ballon au-dessus de sa propre ligne de sortie de but. *Décision ?*

- a) Jet de 7m pour BLANC
- b) Remise en jeu pour BLANC
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Renvoi pour NOIR

14.9 BLANC 3 exécute un jet de 7m. BLANC 5 dépasse la ligne des jets franc après le coup de sifflet de l'arbitre mais avant que le ballon ait quitté la main de BLANC 3. *Décision ?*

- a) Répétition du jet de 7m
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Renvoi pour NOIR
- d) Sanction progressive de BLANC 5

14.10 BLANC 9 se trouve près de la surface de but prêt à recevoir le ballon. BLANC 10 lui fait une passe en rebond à travers la surface de but. Cette passe est observée par NOIR 3 qui pénètre clairement dans la surface de but et intercepte le ballon. Il se trouve pour la 2^{ème} fois avec les deux pieds dans la surface de but. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Sanction progressive de NOIR 3

14.11 Le pivot NOIR 10 bloque le défenseur BLANC 2 correctement. Au moment où NOIR 10 se libère, NOIR 4 effectue une passe en rebond en direction du but. BLANC 2 retient le maillot de NOIR 10 afin qu'il ne puisse pas récupérer le ballon. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Jet de 7m pour NOIR, quelle que soit la position des joueurs adverses
- c) Jet de 7m pour NOIR, si aucun autre joueur de BLANC ne peut éviter que le pivot tire correctement au but.
- d) Sanction progressive de BLANC 2
- e) Disqualification obligatoire de BLANC 2 (carton rouge)

14.12 BLANC 3 est parti en contre-attaque vers le but de NOIR. Au moment où il veut tirer en suspension, survient un coup de sifflet d'un spectateur (identique au coup de sifflet des arbitres). Ceci perturbe le joueur BLANC 3 et l'empêche de conclure son action de tir au but. Le joueur BLANC 3 ne tire pas et atterrit le ballon en main dans la surface de but. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Renvoi pour NOIR avec coup de sifflet de reprise
- e) Annotation sur la feuille de match

14.13 Contre-attaque de BLANC. Score 26 : 26. BLANC 5 prépare son tir depuis la ligne de surface de but, à ce moment précis le chronométreur siffle et déclare que le temps de jeu est terminé. Les arbitres constatent qu'il reste encore 20 secondes à jouer. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC près de la table de chronométrage.
- b) Jet de 7m pour BLANC
- c) Annotation sur la feuille de match.
- d) Jet franc pour BLANC à l'endroit où le ballon se trouvait lors de l'interruption

14.14 Lesquelles des déclarations suivantes correctes concernant l'exécution d'un jet de 7 mètres ?

- a) Le joueur exécutant le jet peut reculer d'un mètre maximum derrière la ligne des 7 mètres.
- b) Lorsque l'équipe qui est en défense change de gardien, les arbitres doivent décider un time-out
- c) Lorsque le gardien de but dépasse la ligne des 4 mètres dans le cadre d'une action de défense, il devra être sanctionné personnellement en cas de récidive.
- d) Les joueurs de l'équipe qui défend doivent être toujours éloignés de 3 mètres du lanceur.

14.15 BLANC 5 en position d'ailier droit à l'extérieur de la surface de but saute et heurte NOIR 11 qui l'attend à peu près 50cm derrière la ligne de surface de but (dans la surface de but), les bras tendus vers le haut. NOIR 11 commet cette action pour la 3^{ème} fois dans ce match. *Décision ?*

- a) Jet de 7m A pour BLANC
- b) Faute d'attaquant contre BLANC 5
- c) Exclusion de NOIR 11
- d) Avertissement de NOIR 11

14.16 BLANC 6 en contre-attaque a une occasion manifeste de but. D'un coup, l'éclairage de la salle s'éteint. *Quelles déclarations sont correctes ?*

- a) Les arbitres attendent d'abord le résultat de l'occasion manifeste de but.
- b) Les arbitres interrompent le match sur le champ avec time-out.
- c) Dès que l'éclairage de la salle est à nouveau opérationnel, le jeu reprend avec un jet franc pour BLANC
- d) Dès que l'éclairage de la salle est à nouveau opérationnel, le jeu reprend avec un jet de 7 m pour BLANC
- e) Annotation sur la feuille de match.

14.17 Lors l'exécution d'un jet de 7m par BLANC 3, BLANC 5 franchit la ligne de jet franc, après le coup de sifflet de reprise de l'arbitre, mais avant que le ballon n'ait quitté la main du lanceur. Le gardien NOIR arrête le ballon. *Décision ?*

- a) Répétition du jet de 7m.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Renvoi pour NOIR

14.18 BLANC 2 est prêt à exécuter un jet de 7m. L'arbitre central siffle et BLANC 2 laisse tomber le ballon par terre. NOIR 3 saisit le ballon, le passe à NOIR 2 qui marque un but après une contre-attaque. *Décision ?*

- a) But pour NOIR
- b) Répétition du jet de 7m.
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Time-out

14.19 Lors d'une attaque, le porteur du ballon BLANC 6 tombe au sol à la suite d'une irrégularité grossière de NOIR 5. Derrière NOIR 5 se trouve encore NOIR 8 près de sa propre ligne de surface de but. **Décision ?**

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Disqualification de NOIR 5 sans rapport écrit (carton rouge)
- c) Exclusion de NOIR 5
- d) Jet de 7m pour BLANC

14.20 BLANC, le propre but vide, se trouve en attaque et joue 7 contre 6 joueurs de champ. NOIR 8 intercepte une passe et dribble. Avant d'arriver dans une situation de tir est but, il est attaqué par BLANC 3 qui le retient brièvement. Entretemps, BLANC 7 a effectué un changement régulier avec son gardien BLANC 12 et celui-ci a de nouveau pris place dans sa surface de but. **Décision ?**

- a) jet franc pour NOIR
- b) jet de 7 mètres pour NOIR
- c) time-out
- d) exclusion de BLANC 3

14.21 BLANC, le propre but vide, se trouve en attaque et joue 7 contre 6 joueurs de champ. NOIR 5 intercepte une passe. NOIR 5 essaie un tir direct vers le but vide. En ce moment il est bousculé de derrière par BLANC 6, il perd partiellement son équilibre et son tir rate le but. **Décision ?**

- a) jet franc pour NOIR
- b) jet de 7 mètres pour NOIR
- c) time-out
- d) exclusion de BLANC 6
- e) disqualification de BLANC 6 sans rapport

14.22 BLANC, le propre but vide, se trouve en attaque et joue 7 contre 6 joueurs de champ. BLANC 11 rate une passe et le ballon franchit la ligne et touche. Remise en jeu pour NOIR. NOIR 9 prend le ballon et exécute la remise en jeu comme tir direct vers le but vide. BLANC 4, qui se trouve trop près de NOIR 9 bloque la balle. **Décision ?**

- a) correction de la position de BLANC 4
- b) sanction progressive de BLANC 4
- c) répétition de la remise en jeu NOIR avec coup de sifflet de reprise
- d) jet franc pour NOIR
- e) jet de 7 mètres pour NOIR

14.23 BLANC, le propre but vide, se trouve en attaque et joue 7 contre 6 joueurs de champ. Les arbitres sifflent une faute offensive de BLANC 7. NOIR 8 récupère le ballon et veut exécuter le jet franc comme tir direct vers le but vide. Avant que le ballon ne quitte sa main, NOIR 8 est bousculé de derrière par BLANC 7. Juste après, le gardien BLANC 16 rentre dans sa surface de but, après avoir effectué un changement régulier avec BLANC 2. **Décision ?**

- a) sanction progressive de BLANC 7
- b) exclusion de BLANC 7
- c) disqualification de BLANC 7 sans rapport
- d) time-out
- e) répétition du jet franc de NOIR avec coup de sifflet de reprise
- f) jet de 7 mètres pour NOIR

Règle 15

15.1 Le ballon franchit la ligne de but lors de l'exécution d'un renvoi du gardien BLANC 1. *Décision ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Renvoi avec coup de sifflet de reprise du jeu.
- c) But pour NOIR.
- d) Jet franc pour NOIR

15.2 20 secondes avant la fin du match le score est de 20 : 19 pour BLANC. Pour effectuer le renvoi, le gardien BLANC 12 se prend beaucoup de temps en dribblant le ballon dans la surface de but et en marchant de gauche à droite. *Décision ?*

- a) Time-out
- b) Jet franc contre BLANC
- c) Coup de sifflet de reprise pour le renvoi.
- d) Exclusion de BLANC 12.
- e) Montrer le geste d'avertissement du jeu passif

15.3 Jet franc pour NOIR au niveau de la ligne de jet franc de BLANC. Lorsque tous les joueurs sont positionnés correctement, les arbitres sifflent la reprise de jeu. Avant que le ballon ait quitté la main du joueur exécutant, 2 de ses coéquipiers franchissent la ligne de jet franc BLANC. *Décision ?*

- a) Répétition du jet franc par NOIR.
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Avec coup de sifflet de reprise
- d) Sans coup de sifflet de reprise

15.4 Le gardien BLANC 12 se trouve dans sa surface de but le ballon en mains, prêt à effectuer un renvoi. L'attaquant NOIR 6 lui subtilise le ballon avec la main ouverte. *Décision ?*

- a) Renvoi pour BLANC
- b) Jet franc pour BLANC.
- c) Répétition du renvoi avec coup de sifflet de reprise.
- d) Sanction progressive de NOIR 6.

15.5 Remise en jeu pour BLANC. BLANC 8 lance vers le but. Le ballon touche le montant et rebondit vers BLANC 8. Celui-ci saisit le ballon et marque un but. *Décision ?*

- a) Renvoi pour NOIR
- b) But pour BLANC
- c) répétition de la remise en jeu avec coup de sifflet de reprise.
- d) Jet franc pour NOIR

15.6 Le gardien NOIR a intercepté le ballon et veut immédiatement relancer une contre-attaque. Le ballon lui échappe et roule dans son propre but. *Décision ?*

- a) But pour BLANC
- b) Répétition du renvoi avec coup de sifflet de reprise
- c) Remise en jeu pour BLANC
- d) Jet franc pour BLANC

15.7 BLANC 6 effectue une remise en jeu en direction de son propre gardien. Celui-ci le remarque trop tard et le ballon entre dans le but. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) But pour NOIR
- c) Renvoi pour BLANC
- d) Répétition de la remise en jeu avec coup de sifflet de reprise.

15.8 En effectuant une remise en jeu BLANC 7 touche l'arbitre. Il reprend le ballon et le lance dans le but NOIR. *Décision ?*

- a) Renvoi pour NOIR
- b) But pour BLANC
- c) Jet franc pour NOIR
- d) Répétition de la remise en jeu avec coup de sifflet de reprise.
- e) Jet franc pour BLANC

15.9 Jet franc pour BLANC. Après positionnement correct de chacun, BLANC 10 pose le ballon par terre pour donner une directive. NOIR 7 profite de la situation, prend le ballon et part instantanément en contre-attaque. *Décision ?*

- a) Poursuite du jeu.
- b) Répétition du jet franc avec coup de sifflet de reprise.
- c) Jet franc pour BLANC, avertissement de NOIR 7.
- d) Jet franc pour BLANC, exclusion de NOIR 7.

15.10 NOIR veut exécuter un jet franc. BLANC 11, qui n'est qu'à 2 m, essaie de retarder l'exécution du jet franc. *Décision ?*

- a) Sanction personnelle contre BLANC 11, jet franc avec coup de sifflet de reprise.
- b) Jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise.
- c) Exclusion de BLANC 11
- d) Correction de la position de BLANC 11, jet franc avec coup de sifflet de reprise

15.11 Jet franc pour NOIR à la ligne de jet franc de BLANC. Les arbitres ne remarquent pas la position du joueur NOIR 8 qui se tient entre la ligne de surface de but et la ligne de jet franc. Il réceptionne le ballon et marque un but. *Décision ?*

- a) Répétition du jet franc NOIR avec coup de sifflet de reprise.
- b) Jet franc pour BLANC
- c) But pour NOIR
- d) Avertissement de NOIR 8.

15.12 Le gardien de NOIR effectue un renvoi depuis sa surface de but en direction du but adverse. Le ballon entre directement dans le but de BLANC. Il n'a été touché ni par des co-équipiers ni par des joueurs adverses. *Décision ?*

- a) Renvoi par le gardien BLANC.
- b) Remise en jeu pour BLANC
- c) But pour NOIR
- d) Avertissement gardien NOIR pour attitude antisportive.

15.13 BLANC 5 a déjà reçu un avertissement et deux exclusions. Lors d'un jet franc pour NOIR, BLANC 5 ne se tient pas (pour la première fois) à la distance réglementaire et gêne l'exécution du jet. *Décision ?*

- a) Avertissement BLANC 5
- b) Pas de sanction.
- d) 3ème exclusion BLANC 5 et disqualification (carton rouge)

15.14 Score peu avant la fin du match de 24 : 23 en faveur de BLANC. Jet franc pour BLANC accordé à environ 1 mètre devant la ligne de jet franc de NOIR. Positionnement correct de tous les joueurs. Les arbitres sifflent la reprise de jeu lorsque BLANC 10 en possession du ballon dépasse clairement d'un pas la ligne de jet franc en direction du but de NOIR. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC
- b) Time-out
- c) Exclusion de BLANC 10.
- d) Jet franc pour NOIR.

15.15 BLANC 14 veut exécuter un jet franc sans coup de sifflet de reprise de jeu. Lui et ses coéquipiers se trouvent en position correcte. Avant que la balle n'ait quitté la main de BLANC 14, BLANC 13 et 15 dépassent la ligne des 9-m pour occuper le poste de pivot. *Décision ?*

- a) correction
- b) jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise
- c) laisser jouer
- d) jet franc pour noir

15.16 Le gardien de NOIR exécute un renvoi. Le ballon touche l'arbitre et revient vers le gardien NOIR qui a entretemps quitté sa surface de jeu. *Décision ?*

- a) laisser jouer.
- b) Répétition du renvoi avec coup de sifflet de reprise du jeu
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Jet franc pour NOIR avec coup de sifflet de reprise du jeu

15.17 Lors du mouvement lié à l'exécution d'un jet franc de la part de NOIR 11, le ballon franchit la ligne de touche *Décision ?*

- a) laisser jouer
- b) Jet franc pour BLANC
- c) Remise en jeu pour BLANC
- d) Jet franc pour BLANC, avertissement verbal NOIR 11

15.18 Le gardien BLANC 1 arrête le ballon peu avant la ligne de but. En essayant de faire une passe à un coéquipier, le ballon lui glisse des mains et entre dans le but. *Décision ?*

- a) But pour NOIR
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Jet de 7m pour NOIR
- d) répétition du renvoi pour BLANC avec coup de sifflet de reprise

15.19 L'arbitre de champ siffle un engagement. BLANC 13 prend le ballon de la main de BLANC 9 qui est prêt à exécuter à l'engagement, car il a vu sprinter les deux ailiers BLANC 3 et 7, démarqués dans la moitié de terrain adverse. Il fait une passe à BLANC 7 qui marque un but. *Décision ?*

- a) But pour BLANC
- b) Correction, répétition de l'engagement pour BLANC
- c) Jet franc pour NOIR
- d) avertissement verbal à BLANC 13
- e) avertissement verbal à BLANC 13 et BLANC 7

15.20 A 4 secondes de la fin du match, le score est de 30 : 30. BLANC marque un but, score 30 : 31 NOIR, équipe locale veut effectuer engagement rapide. L'exécutant se trouve avec un pied devant et avec l'autre pied derrière la ligne médiane. Sans coup de sifflet d'engagement, NOIR 10 lance le ballon vers le but et marque, score 31 : 31. Le signal sonore de fin de match automatique retentit. *Décision ?*

- a) But pour NOIR
- b) répétition de l'engagement pour NOIR
- c) Attendre le résultat du jet.
- d) Time-out
- e) Fin du match, pas de but.

15.21 BLANC 7 veut exécuter un jet franc, lui et ses coéquipiers se trouvent en position correcte près de la ligne de jets franc. Le jet franc est exécuté rapidement sans coup de sifflet. Mais BLANC 9 et BLANC 12 dépassent la ligne des jets francs en direction de la position du pivot avant que le ballon ne quitte la main du lanceur. *Décision ?*

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Correction
- c) Jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise du jeu.
- d) Jet franc pour NOIR, avertissement de BLANC 9 et BLANC 12.

15.22 Avec lequel des jets suivants, il est impossible de marquer un but contre son propre camp ?

- a) Renvoi
- b) Jet franc
- c) Remise en jeu
- d) Engagement

15.23 NOIR 4 est correctement positionné pour exécuter une remise en jeu. Comme il ne voit à ce moment aucun joueur démarqué, il fait rebondir le ballon une fois dans le terrain de jeu. *Décision ?*

- a) Jet franc pour BLANC sans coup de sifflet de reprise.
- b) Remise en jeu pour BLANC avec coup de sifflet de reprise.
- c) Répétition de la remise en jeu pour NOIR avec coup de sifflet de reprise.
- d) Jet franc pour l'équipe NOIR avec coup de sifflet de reprise.

15.24 BLANC reçoit un jet franc que BLANC 9 exécute très rapidement en suspension (sans coup de sifflet de reprise). Le ballon parvient à BLANC 4 qui se retrouve sans défenseur direct devant le but de NOIR. *Décision ?*

- a) Continuation du match.
- b) Jet franc pour NOIR
- c) Correction du jet franc pour BLANC avec coup de sifflet de reprise.

15.25 BLANC reçoit un jet franc que BLANC 5 effectue sans coup de sifflet de reprise très rapidement en adoptant une course rapide. Le ballon devrait arriver chez BLANC 4, mais est immédiatement intercepté par NOIR 3, qui se retrouve sans aucun défenseur devant le but de BLANC. *Décision ?*

- a) Continuation du match.
- b) répétition du jet franc avec coup de sifflet de reprise.
- c) répétition du jet franc et sanction progressive contre NOIR 3.

Règle 16

16.1 Un officiel d'équipe proteste et reçoit une exclusion. Avant la reprise du jeu, il continue à protester et est disqualifié. *Décision ?*

- a) BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes.
- b) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes.
- c) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 2 minutes.

16.2 BLANC 8 reçoit une exclusion pour avoir poussé un joueur. D'après quoi, il insulte l'arbitre « Imbécile, idiot, tu n'y connais rien ! » Avant de quitter la surface de jeu, il crache l'arbitre au visage. *Décision ?*

- a) Disqualification de BLANC 8, BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 2 minutes (carton rouge)
- b) Disqualification de BLANC 8, BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes (carton rouge)
- c) Disqualification de BLANC 8, BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes (carton rouge et bleu)
- d) Disqualification de BLANC 8, BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes (carton rouge et bleu)

16.3 Combien d'avertissements au maximum peuvent être donnés aux officiels d'une équipe au cours d'un match ?

- a) aucun.
- b) 1
- c) 2
- d) 3

16.4 A partir de quel moment débute le temps d'exclusion d'un joueur ?

- a) Lorsque l'arbitre a montré le geste de l'exclusion.
- b) Lorsque le joueur exclu a franchi la ligne de touche.
- c) Lorsque l'arbitre siffle la reprise du jeu.
- d) Lorsque le chronométreur fait démarrer le chronomètre.

16.5 A qui faut-il indiquer les exclusions ?

- a) Au joueur fautif ainsi qu'au secrétaire/chronométreur.
- b) Au responsable d'équipe et au chronométreur.
- c) Au secrétaire/chronométreur
- d) Au joueur fautif, au responsable d'équipe et au secrétaire.

16.6 NOIR 5 a été exclu déjà deux fois pour 2 minutes. Une fois pour une irrégularité à pénaliser progressivement et une autre fois pour avoir jeté le ballon au loin, après un jet franc accordé par l'arbitre à BLANC. Maintenant, il commet la 2^{ème} faute de changement de son équipe et se rend en plus coupable d'une irrégularité particulièrement grossière avant le coup de sifflet de reprise. *Décision ?*

- a) Exclusion de NOIR 5
- b) Disqualification NOIR 5 avec rapport écrit (carton rouge et bleu), NOIR sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes
- c) Disqualification NOIR 5 avec rapport écrit (carton rouge et bleu), NOIR sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes

16.7 BLANC 7 est exclu pour comportement irrégulier. En quittant le terrain de jeu il insulte l'arbitre, ce dernier lui montre alors le carton rouge. Le joueur s'énerve tellement et frappe l'arbitre. *Décision ?*

- a) Rapport écrit (carton rouge et bleu)
- b) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 2 minutes
- c) BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes
- d) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes

16.8 BLANC 7 est exclu pour comportement antisportif. Voici ses propos envers les arbitres : « De toute façon, tu es dingue et aveugle ». *Décision ?*

- a) Exclusion supplémentaire de BLANC 7
- b) Disqualification de BLANC 7 sans rapport écrit (carton rouge)
- c) BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes
- d) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes
- e) Disqualification de BLANC 7 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

16.9 Après avoir été sanctionné d'une exclusion, BLANC 3, dans la zone de changement et avant le coup de sifflet de reprise du match, commet un comportement antisportif grossier envers l'officiel B NOIR. Celui-ci était auparavant rentré sur la surface de jeu sans arrêt de temps de jeu. Aucune sanction n'avait encore été prononcée contre le « banc » NOIR. *Décision ?*

- a) Disqualification de BLANC 3 sans rapport (carton rouge)
- b) Avertissement de l'officiel B NOIR
- c) BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes
- d) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes

16.10 Le nombre de joueurs d'une équipe est diminué d'un joueur lors d'une disqualification, sauf si la disqualification a été prononcée...

- a) en raison d'une attitude antisportive grossière pendant la mi-temps.
- b) pour une irrégularité commise à l'extérieur du terrain de jeu.
- c) avant la rencontre.
- d) pour injures d'un arbitre.

16.11 Pendant la pause de mi-temps, mais sur le terrain de jeu, BLANC 7 commet une voie de fait contre le gardien NOIR. *Décision ?*

- a) disqualification de BLANC 7, rapport écrit (carton rouge et bleu), BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps
- b) Avertissement de BLANC 7.
- c) Avertissement verbal à BLANC 7 parce que le jeu est interrompu.

16.12 Un arbitre se fait insulter par un joueur en se rendant aux vestiaires pendant la pause de mi-temps. *Décision ?*

- a) Disqualification du joueur sans rapport écrit (carton rouge)
- b) Exclusion du joueur (à purger au début de la 2^{ème} mi-temps).
- c) son équipe sera réduite d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps
- d) Disqualification du joueur avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

16.13 Après le coup de sifflet final de la 1^{ère} mi-temps, les joueurs A9 et B5 s'interpellent et crient fortement. BLANC 9 pousse ensuite NOIR 5 en appliquant une pression de ses mains sur sa poitrine de telle sorte que NOIR 5 perde l'équilibre. *Décision ?*

- a) Exclusion de BLANC 9 au début de la 2^{ème} mi-temps.
- b) Disqualification de BLANC 9 sans rapport écrit (carton rouge) BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps
- c) Disqualification de BLANC 9. A commence la seconde mi-temps avec 6 joueurs de champ.
- d) Disqualification de BLANC 9 avec rapport écrit (carton rouge et bleu) BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps

16.14 Après la rencontre BLANC 10 crie vers l'arbitre : « Tu nous as volé le match, idiot ! ». *Décision ?*

- a) Avertissement de BLANC 10
- b) Disqualification de BLANC 10, avec rapport écrit (carton rouge et bleu)
- c) Rapport écrit.
- d) Avertissement de BLANC 10, rapport écrit.

16.15 Au cours de la pause de mi-temps, BLANC 9 commet, sur le terrain de jeu, une voie de fait envers l'officiel B NOIR. Celui-ci insulte ensuite le joueur BLANC 9. *Décision ?*

- a) Disqualification de BLANC 9 avec rapport écrit (carton rouge et bleu), BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps
- b) Disqualification de l'officielle B NOIR avec rapport écrit (carton rouge et bleu), NOIR sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps
- c) Disqualification de BLANC 9 (carton rouge), BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps
- d) Disqualification de l'officielle B NOIR (carton rouge), NOIR sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps

16.16 BLANC 7 est disqualifié à la suite d'une troisième exclusion de 2 minutes. Il essaie aussitôt de discuter avec les arbitres et ne quitte pas l'aire de jeu. *Décision ?*

- a) Pas de suite.
- b) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes
- c) BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs pendant 2 minutes

16.17 BLANC 11, qui a reçu un avertissement en 1^{ère} mi-temps, commet une irrégularité pendant la pause de mi-temps. BLANC jouait en complet à la fin de 1^{ère} mi-temps *Décision ?*

- a) Avertissement de BLANC 11
- b) Exclusion de BLANC 11,
- c) Disqualification BLANC A11
- d) BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps
- e) BLANC ne sera pas réduit d'1 joueur pendant 2 minutes en début de 2^{ème} mi-temps

16.18 BLANC 4 s'est blessé. Les arbitres donnent un arrêt de temps de jeu et effectuent le geste d'autorisation d'entrée sur l'aire de jeu pour faire soigner le blessé. Les officiels A et B de BLANC ainsi que l'officiel A de NOIR, qui avait déjà pris un avertissement, entrent sur l'aire de jeu. *Décision ?*

- a) Pas d'intervention
- b) Après la reprise de jeu, NOIR joue avec le même nombre de joueurs comme avant le time-out
- c) Exclusion de l'officiel A NOIR
- d) Disqualification de l'officiel NOIR (carton rouge)
- e) à la reprise de jeu, NOIR sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 2 minutes
- f) Après soins reçus, BLANC 4 doit quitter le terrain et peut reprendre le jeu après la 3^{ème} attaque de son équipe

16.19 NOIR 9 est disqualifié à la suite d'une irrégularité grossière envers BLANC 9. Avant la reprise de jeu NOIR 9 frappe l'officiel A BLANC au visage. *Décision ?*

- a) Disqualification de NOIR 9 sans rapport (carton rouge) BLANC sera réduit de 2 joueurs sur le terrain pendant 2 minutes
- b) Disqualification de NOIR 9 sans rapport (carton rouge) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes
- c) Pas de sanction supplémentaire possible.
- d) Disqualification de NOIR 9 avec rapport (carton rouge et bleu) BLANC sera réduit de 2 joueurs sur le terrain pendant 2 minutes
- e) Disqualification de NOIR 9 avec rapport (carton rouge et bleu) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur pendant 4 minutes

16.20 NOIR 8 est exclu après un time-out. Au moment de quitter l'aire de jeu mais avant la reprise du jeu, il fait une remarque antisportive envers les arbitres. *Décision ?*

- a) exclusion supplémentaire pour NOIR 8, NOIR sera réduit de 2 joueurs sur le terrain pendant 2 minutes
- b) exclusion supplémentaire pour NOIR 8, NOIR sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 4 minutes
- c) disqualification de NOIR 8 (carton rouge), NOIR sera réduit de 2 joueurs sur le terrain pendant 2 minutes
- d) disqualification de NOIR 8 (carton rouge), NOIR sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 4 minutes

16.21 Dans quels cas, une équipe doit être réduite sur le terrain d'1 joueur pour 4 minutes ?

- a) Un joueur a été déjà disqualifié ; en quittant l'aire de jeu, il rouspète de telle façon qu'il mérite une exclusion.
- b) Un joueur a déjà reçu 1 exclusion ; en quittant l'aire de jeu, il insulte l'arbitre et est disqualifié.
- c) Un joueur a été exclu pour comportement antisportif envers un joueur adverse. Toujours sur l'aire de jeu, il frappe le joueur adverse au visage et est disqualifié.
- d) Un joueur a été exclu pour comportement antisportif. Après avoir franchi la ligne de touche, il revient sur le terrain, rouspète et reçoit 1 exclusion supplémentaire.
- e) Un joueur a été disqualifié pour avoir craché sur un adversaire. En quittant l'aire de jeu, il bouscule l'arbitre.
- f) Un joueur a été disqualifié pour une faute grossière. Après avoir quitté l'aire de jeu et après le coup de sifflet de reprise du jeu, il insulte l'arbitre depuis les gradins.

16.22 BLANC 5 est exclu à 7 : 00. Il rouspète avant la reprise du jeu et reçoit une nouvelle exclusion. Juste une minute plus tard, il court sur le terrain et le chronométreur siffle. BLANC 5 est dès lors disqualifié pour la 3^{ème} exclusion. D'après quoi, BLANC 5 insulte les arbitres. *Décision ?*

- a) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur à partir de 07 :00 à 08 :00, à partir de 08 :00 à 10 :00 de 2 joueurs et à partir de 10 : 00 à 11 : 00 d'1 joueur
- b) BLANC sera réduit sur le terrain d'1 joueur à partir de 07 :00 à 08 :00, à partir de 08 :00 à 11 :00 de 2 joueurs et à partir de 11 :00 à 12 :00 d'1 joueur
- c) BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs à partir de 07 :00 à 08 :00, à partir de 08 :00 à 10 :00 de 3 joueurs et à partir de 10 :00 à 11 :00 de 2 joueurs
- d) BLANC sera réduit sur le terrain de 2 joueurs à partir de 07 :00 à 08 :00, à partir de 08 :00 à 10 :00 de 4 joueurs et à partir de 10 :00 à 11 :00 de 2 joueurs
- e) disqualification de BLANC 5 avec rapport écrit (carton rouge et bleu)

16.23 L'officiel C BLANC a pris un avertissement en 1^{ère} mi-temps pour comportement anti-sportif. Temps de jeu 35 :50 ; par des gestes clairs, l'officiel B BLANC fait comprendre aux arbitres qu'il n'est pas d'accord avec leur décision et reçoit 1 exclusion. 3 minutes avant la fin du match le responsable d'équipe BLANC rentre sur le terrain sans avoir reçu la permission des arbitres. Décision ?

- a) avertissement du responsable d'équipe BLANC
- b) exclusion du responsable d'équipe BLANC, BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes, le responsable d'équipe BLANC peut rester dans la zone de changement
- c) exclusion du responsable d'équipe BLANC, BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes, le responsable d'équipe BLANC doit quitter la zone de changement
- d) disqualification du responsable d'équipe BLANC sans rapport, BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 min.
- e) disqualification du responsable d'équipe BLANC avec rapport, BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes

Règle 17

17.1 Les arbitres sont d'avis contraire quant à la direction afin d'effectuer une remise en jeu. Décision ?

- a) L'arbitre central décide.
- b) L'arbitre de but décide.
- c) Les arbitres se mettent d'accord après une courte concertation.
- d) Time-out
- e) Pas de time-out, mais remise en jeu avec coup de sifflet de reprise du jeu.

17.2 Le signal automatique de fin de match est défectueux. Le chronométrateur n'a pas remarqué cette défectuosité et ne réagit pas bien que le temps réglementaire soit écoulé. Qui donne le signal de fin de ce match dans ce cas ?

- a) Le secrétaire.
- b) L'arbitre central.
- c) Le délégué.
- d) Un des arbitres
- e) Uniquement le chronométrateur
- f) ou bien le chronométrateur, le délégué ou un des arbitres

17.3 Un joueur commet une irrégularité. L'arbitre central décide disqualification (carton rouge) et jet franc, l'arbitre de but décide exclusion et jet de 7m. Sanction et reprise de jeu ?

- a) Exclusion.
- b) Disqualification du joueur (carton rouge)
- c) Jet franc.
- d) Jet de 7m

17.4 Qui décide en cas de doute sur l'exactitude du chronométrage ?

- a) Chronométrateur et secrétaire.
- b) Les arbitres d'un accord commun
- c) Chronométrateur.
- d) Les arbitres d'un accord commun avec le chronométrateur.

17.5 Quelles sanctions doivent être justifiées sur la feuille de match ?

- a) Disqualifications, sauf celles pour la 3ème exclusion.
- b) Toutes les sanctions, à l'exception des avertissements verbaux.
- c) Toutes les exclusions, disqualifications.
- d) Disqualifications pour irrégularités grossières et attitudes antisportives grossières lors des dernières 30 secondes de jeu, dans le cas où l'action vise d'empêcher une occasion manifeste de but pour l'adversaire.
- e) Disqualification due à un comportement antisportif particulièrement grossier.
- f) Toute sanction progressive pendant les dernières 30 secondes si l'action prive l'équipe adverse d'une chance manifeste d'occasion de but

17.6 Qui a le droit d'adresser la parole à l'arbitre pendant un match ?

- a) Tous les joueurs.
- b) Tous les officiels
- c) Le responsable de l'équipe.
- d) Le capitaine de l'équipe.

17.7 Les arbitres sont d'avis contraire concernant le temps de jeu restant à jouer. En discutant, l'arbitre de but (1^{er} nommé) est d'avis de faire encore jouer 50 secondes, l'arbitre de terrain 42 secondes. Décision ?

- a) le temps de jeu le plus long (50 secondes) est valable
- b) l'arbitre nommé 1^{er} est responsable (50 secondes)
- c) l'arbitre de terrain est responsable (42 secondes)
- d) les 2 arbitres doivent se mettre d'accord

17.8 Début du match : Quel arbitre commence le match comme arbitre central ou arbitre de but ?

- a) Le premier nommé dans la convocation officielle devient arbitre central
- b) Le premier nommé dans la convocation officielle devient arbitre de but
- c) Décision au sort qui commence à quelle position
- d) Décision libre des arbitres

17.9 Lors d'une collision de 2 joueurs, les 2 arbitres sifflent en même temps. L'arbitre central décide faute d'attaquant et l'arbitre de but décide faute de la défense. Décision ?

- a) La décision de l'arbitre de but est décisive.
- b) La décision de l'arbitre central est décisive.
- c) Les arbitres se contactent et prennent une décision commune
- d) Time-out est obligatoire.
- e) Time-out est nécessaire si la décision commune est prise à l'encontre de l'équipe attaquante.
- f) Time-out n'est pas obligatoire si les arbitres sont équipés d'un appareillage électronique pour la communication interne.

Règle 18

18.1 Quelles sont les répartitions des tâches exactes réservées au secrétaire / chronométrateur et définies par le règlement ?

- a) Le contrôle de l'entrée et de sortie des joueurs remplaçants est réservé au chronométrateur.
- b) En général c'est le chronométrateur qui devrait effectuer les interruptions de temps de jeu nécessaires.
- c) Si le secrétaire reconnaît qu'un joueur exclu rentre trop tôt, il doit siffler.
- d) S'il n'y a pas de tableau d'affichage mural, c'est au chronométrateur d'informer les responsables des équipes du temps écoulé ou du temps restant à jouer.
- e) le chronométrateur le secrétaire sont responsable en commun pour compter les attaques d'une équipe, quand un joueur, qui avait quitté le terrain après soins reçus sur le terrain, peut reprendre le jeu

18.2 BLANC 5 a une occasion manifeste de but. L'officiel A BLANC insulte le chronométrateur. En réaction, celui-ci siffle exactement au moment où BLANC 5 tire au but. Seul le chronométrateur a remarqué cette irrégularité. Décision ?

- a) Jet franc pour NOIR
- b) Sanction de l'officiel A BLANC
- c) Jet franc pour BLANC
- d) Jet de 7 mètres pour BLANC
- e) Rapport écrit

18.3 Les arbitres ne constatent pas que le secrétaire est insulté par un responsable d'équipe. Le secrétaire leur communique cette faute lors de la prochaine interruption de jeu. Décision ?

- a) Disqualification du responsable d'équipe, rapport écrit (carton rouge et bleu)
- b) Exclusion du responsable d'équipe
- c) Rapport écrit.
- d) Avertissement du responsable d'équipe
- e) Pas de sanction personnelle possible

18.4 BLANC est en possession du ballon près de la ligne des 9 mètres de NOIR. Le délégué interrompt le match et informe les arbitres qu'il a été insulté par l'officiel A de NOIR. Décision ?

- a) avertissement verbal de l'officiel A de NOIR, rapport écrit.
- b) Disqualification de l'officiel A de NOIR, rapport écrit (carton rouge et bleu)
- c) Poursuite du match par jet franc BLANC près de la zone de changement de NOIR
- d) Poursuite du match par jet franc BLANC près de la ligne des 9 m de NOIR

18.5 BLANC est en possession du ballon près de la ligne des 9 mètres de NOIR. Le chronométrateur interrompt le match et informe les arbitres qu'il a été insulté par l'officiel A de BLANC. Décision ?

- a) rapport écrit.
- b) exclusion de l'officiel A de BLANC, rapport écrit
- c) Poursuite du match par jet franc NOIR près de la zone de changement de BLANC
- d) Poursuite du match par jet franc correspondant à la situation de jeu pour BLANC

18.6 Le responsable d'équipe BLANC se déplace à plusieurs reprises près de la table officiel pour donner des consignes à son équipe. De plus, il proteste contre les décisions de l'arbitre. En raison du bruit dans la salle, les arbitres ne remarquent rien. Décision ?

- a) Le chronométrateur interrompt immédiatement le match et informe les arbitres de la conduite irrégulière de l'officiel A BLANC
- b) Le chronométrateur attend l'interruption suivante du match et informe les arbitres de la conduite irrégulière de de l'officiel A BLANC
- c) Sanction progressive de l'officiel A BLANC
- d) Pas de sanction possible.

18.7 Si les arbitres n'ont pas remarqué une irrégularité contre le règlement de la zone de changement, le chronométreur/secrétaire doit les avertir.....

- a) immédiatement
- b) lors de la prochaine interruption de jeu.

18.8 Si le délégué le trouve nécessaire d'interrompre immédiatement le jeu pour cause d'irrégularité de BLANC, à la reprise du jeu la possession du ballon revient à NOIR ?

- a) Oui
- b) Non

Règlement des zones de changements

RZC.1 Quelle devrait être la distance entre le banc des remplaçants et de la médiane ?

- a) 1 mètre
- b) 2 mètres
- c) 3 mètres
- d) 3,5 mètres

RZC.2 L'officiel A BLANC a déjà pris un avertissement sur le banc des remplaçants. Il quitte la zone de changement et se place dans les tribunes et delà, il continue à protester contre les décisions des arbitres. *Décision ?*

- a) Pas de décision possible.
- b) Exclusion officiel A BLANC
- c) Disqualification officiel A BLANC (carton rouge)
- d) Disqualification officiel A BLANC, rapport écrit (carton rouge et bleu)
- e) BLANC sera réduit d'1 joueur sur le terrain pendant 2 minutes