



Matchprozedur AXA-league

- 1) **M-45 Minuten**
Obligatoresch technesch Sätzung: 1 Offizielle vun all Ekipp (A,B,C oder D), Schidsriichter an Delegéierten (falls present).
Offiziellen Dësch :
D'Heemekipp stellt am Prinzip de Chronometreur.
D'Auswärtsekipp stellt am Prinzip de Sekretär.
- 2) **M-40 Minuten**
Start Countdown 30 min op der Auer vum Chronometreur (Heemekipp).
- 3) **M-30 Minuten**
Ofschloss vun der Preparatioun vum SBO – Heemekipp.
- 4) **M-25 Minuten**
Ofschloss vun der Preparatioun vum SBO – Auswärtsekipp.
Verdeele vun der "Feuille de Match" un d'Presse an d'Kommentatore vum Livestream.
- 5) **M-10 Minuten**
Warnsignal vun der Auer – Spiller MUSSE vum Terrain.
Start Iwwerdroung vum Livestream.
- 6) **M-6 Minuten**
Start Presentatioun vun den Ekippen.
D'Wëscher maache sech an den Ecke prett
- 7) **M-1 Minutt**
D'Ekipp stelle sech fir den Ufank vum Match ob.
- 8) **WICHTEG**
Et gi 16 Spiller a 4 Offizieller pro Ekipp zougelooss. D'Spiller musse Sportskleedung unhunn. D'Offiziell A-D mussen am Auswiesselraum déi selwecht Sport- oder zivil Kleedung droen. Faarwen, déi zu Verwiesslung mam Géigner féiere kënnen, sinn net erlaabt.
Een Offiziellen däerf stoen. D'Coachingzone muss respektéiert ginn. En 2. Offiziellen däerf just kuerz opstoe fir eng Uweisung ze ginn oder engem verletzte Spiller ze hëllefen. All déi aner musse setzen.
Permanent Beaflosse vum Arbitrage wéi och d'Fuerdere vu Strofe fir de Géigner ass onsportlech, gött net toleréiert an deementspriechend bestrooft
Thermoskleeder mussen identesch mat der Haaptfaarf vum Maillot respektiv Box sinn.
Protektioune mat Staangen aus Metall si verbueden.
https://www.flh.lu/fileadmin/flh/Arbitrage/Documents/Clarifications_equipment_2017.pdf
- 9) **Club Speaker**
Kommentaren zum Arbitrage sinn net erlaabt. Musek ass erlaabt am Teamtimeout, Timeout, direkt no engem Goal a bei engem 7m. Beim 7m muss d'Musek gestoppt gi, soubal de Spiller prett ass fir ze schéissen !



Procédures de match AXA-league

- 1) **M-45 minutes**
Réunion technique obligatoire : Un officiels par équipe (A,B,C ou D), arbitres et délégué (si présent).
La table officielle :
L'équipe locale met à disposition le chronométreur.
Le visiteur met à disposition le secrétaire.
- 2) **M-45 minutes**
Début du "Count-down 30 min" sur le chrono de la salle par le chronométreur (équipe locale).
- 3) **M-30 minutes**
Le club recevant finit la préparation du SBO.
- 4) **M-25 minutes**
Le club visiteur finit la préparation du SBO.
Distribution de la "feuille de match" à la presse et aux commentateurs du Livestream.
- 5) **M-10 minutes**
Signal sonore. Les joueurs doivent obligatoirement quitter le terrain.
Début retransmission du Livestream.
- 6) **M-6 minutes**
Début de la présentation des équipes.
Les Serpilleros se préparent dans les coins du terrain.
- 7) **M-1 minute**
Les équipes se préparent sur le terrain en vue du coup d'envoi.
- 8) **IMPORTANT**
16 joueurs et 4 officiels sont autorisés sur le banc de touche. Les joueurs doivent porter une tenue de sport complète. Les 4 officielles présents dans la zone de managérat doivent porter une tenue sportive ou civile identique. Les couleurs qui peuvent mener à une confusion avec l'équipe adverse ne sont pas autorisées.
Un officiel seul, peut être debout pendant le match. La zone de managérat doit être respectée. Un deuxième officiel peut se lever momentanément, pour donner des consignes ou aider un joueur blessé.
Le non-respect des décisions prises par les arbitres ainsi que les demandes de sanction pour un adversaire reflètent un comportement anti-sportif, ne sont pas tolérés et seront sanctionnés d'après les règles.
Les sous-vêtements thermiques doivent avoir la même couleur que la couleur principale des maillots ou shorts.
Les protections qui contiennent des barres métalliques sont interdites.
https://www.flh.lu/fileadmin/flh/Arbitrage/Documents/Clarifications_equipment_2017.pdf
- 9) **Annonceur**
L'annonceur n'a en aucun cas le droit de se manifester contre une décision des arbitres. La musique est autorisée pendant les timeouts, directement après un but et lorsqu'il y a un pénalty. Aux pénaltys, la musique doit s'arrêter dès que le tireur est en position de tir !